



ila invasión ha comenzado! ¿Quién puede pararles?

Conócelo en www.raymanzone.com



iJuega a más de 70 disparatadas pruebas: lanza vacas, ardeña a cerdas a haz que las conejos bailen al ritma de galpes!



iDesenfunda tus armas y sumérgete en el tirotea más loco de desatascadares!



iCorre en carreras tumultuosas sobre impactantes animales como jabalíes, o murciélagos y deja atrás a los demoníacos conejitos!



ERCEIE EN LA y la diversióne



ESCAPA DE LAS LAS HAMBRIENTAS FOCAS LEOPARDO.



Baila con tus amigos y tu ramilia para conquistar et corazón de Gloria.





DESTIZACE SOBRE EU BARRIGA POP-LOS GLACIARES.

PlayStation 2







NINTENDODS.









PC DVD.R



PlayStation.2 numb Cunnes, LLC. Used by permission. Developed by Artificial Mind and Movement, Inc. all rights reserved Distributed under ticense by Midway Games Limited. Abdished by Midway Games Limited. Midway Amusement Games, LLC and its affiliates do arts of and 6 Warner Bross Entertainment inc. This process of the state of t

umario

NINTENDO ACCIÓN Nº 170 - ENERO 2007

GRAN BAZAR JUEGOS PARA TU NINTENDO

6 NOTICIAS

Siete páginas con la última hora del panorama Nintendo. Atención especial al nuevo Sonic de Wii, el estreno de Harry Potter 5, Pro Evo 6...

20 GRAN BAZAR

Sorteamos 148 juegos Sí, y también una Wii, pero la cosa está en que en estas páginas os descubrimos cuáles son los juegos más guays de las navidades.

32 REPORTAJE

Wii, a fondo

Ya está aquí la nueva consola de Nintendo, y nosotros os la presentamos como es debido, con un reportaje de nueva generación.

43 NOVEDADES

Este mes es el estreno de Wii, y para celebrarlo comentamos los mejores títulos. Aqui teneis hasta 5 lanzamientos para la consola.

- **44 Zelda Twilight Princess**
- **50 NFS Carbono**
- **52 Naruto Clash of Ninja**
- 54 Red Steel
- 58 Eragon
- 68 Call of Duty 3 72 Tony Hawk DJ
- 74 Rafa Nadal Tennis
- **76 Rayman Raving Rabbids**
- 80 Yoshi's Island DS
- 82 Wii Play
- 84 Tom & Jerry
- 86 Ratónpolis
- 88 Scurge Hive
- 90 La Sirenita

92 GUÍA DE COMPRAS

Los juegos imprescindibles para todas las consolas de Nintendo. Te ayudamos a seleccionar los mejores títulos.

96 TRUCOS

Las claves, passwords, consejos y secretos que debes saber de los juegos más chulos de GameCube, Game Boy, DS y... liiWii!!

102 GUÍAS

102 Animal Crossing

Nuevos diseños y temas musicales, junto a los eventos principales del mes de enero.

106 Tomb Raider Legend

Paso a paso ayudamos a Lara a resolver el misterio que le ha llevado a DS.

110 COMUNIDAD

Una sección variadita, con mucho picoteo del mundo Nintendo, Incluye fotos de los protagonistas del mes, consultorio, pasatiempos, vuestros dibujos, cartas...

114 AVANCES

Los juegos que más van a pitar durante los próximos meses. Los viste aquí primero.

- 114 Dragon Ball Z Wii
- 116 Pokémon Ranger
- 118 Children of Mana
- 119 Castlevania DS
- 120 Starfox Command





Wii

Reportaje especial Wii

iBIENVENIDA, Wii! Vamos a presentarte en sociedad, con tus canales, accesorios y Wii Sports.

ojo crítico de nuestros expertos.



Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

(SORPRESA!

Entérate de todo sobre Potter y la Orden del Fénix







iEscucha tus MP3 favoritos en Game Boy o DS!



página 16

6 NINTENDO ACCIÓN № 170



AVENTURA Wii

Sonic se lanza a la conquista de la nueva Wii

Esta primavera, Sonic revolucionará Wii con un juego que va a poner sus púas a volar. iMenuda caña!

Sega está dando los últimos retoques al mejor juego de su mascota, Sonic, jamás creado. «Los Anillos mágicos», la versión que sólo sadrá en Wii, tendrá un sistema de control en el que el nuevo mando será el gran protagonista.

iY zumbará al máximo!

Con el mando controlaremos los giros, el salto y los ataques a los enemigos. Para que lo entendáis, el erizo irá "sobre raíles". A toda potencia, sin que nosotros controlemos la velocidad. De hecho será el "escenario" el que mande. Las cuestas

abajo pondrán el velocímetro a tope, pero luego habrá zonas de más calma en las que tendremos que mostrar nuestra habilidad. Sin duda será uno de los juegos más rápidos v vistosos que saldrá en Wii. Sólo falta por confirmar qué tipo de multijugador tendrá, porque seguro que esto no se lo quiere perder nadie.







⇒Para lanzar a Sonic turbopropulsado, bastará con pulsar un botón y echar el mando hacia delante. iA volar!

Sin duda un lanzamien-to de éxito. 1600.000 consolas vendidas en Estados Unidos en sólo 8 días! Y arrasa también en Japón y Europa.



Juegos "de aquí"

Nuestros programadores Nuestros programadores brillan en sus trabajos. Rafa Nadal tiene juego de tenis gracias a Virtual Toys, de Madrid; y tras 4x4 Monster de Wii anda el equipo de Ubisoft en Barcelona iEnhorabuena!

Legend of Zelda Twilight Princess

El mejor juego de toda la saga se luce en la nue-va Wii. Es un pecado no hacerse con él.

La avalancha de juegos de cine

Vaya mogollón de películas que podemos jugar en DS y Wii: Colegas en el bosque, Ratónpolis, Happy Feet, Eragon... iAl cine y luego a jugarlas!





OHermione y colegas lucirán como nunca en pantalla.



N LOS NUEVOS SIM



Este será el aspecto de los Sims que EA Games está diseñando en exclusiva para Wii, y que podría estar listo hacia verano. La idea de la compañía americana es crear un juego completamente nuevo, que aproveche a tope los usos del mando y el nunchako. Estamos seguros de que triunfarán de nuevo.

fregaos" con tal de hacernos lle las noticias de juegos que nadie sabe



LILIMP LILTIMATE

Mi ojo de espía acaba de fijarse en unas pantallas que "ha dejado caer" Nintendo Europa. En ellas se ve lo que todos andan buscando: Jump Ultimate Stars, el juego de lucha más esperado por los fans DS. ¿Que cuándo llegará? Preguntádselo a los de Nintendo, yo sólo soy un espía..

SI TE MOLAN LOS DE MARIO

Hala, mira qué alegrón. Mi arcade favorito va a salir en DS. Sí, hombre, ese de escalar y había lianas y... uy, menuda memoria. Bueno, que va a ser la leche y... estará en marzo.





LA PANTALLA MÁS BUSCADA

NANOSTRAY 2

Desde que lo vi, sólo tuve un pensamiento en mi neurona: tenía que conseguir pantallas del nuevo Nanostray. Y aquí están. El juego utilizará las geniales funciones DS (puntero, táctil...) y tendrá Wi-Fi, además de, ya estáis viendo, gráficos rompedores. Otro bombazo para mi lista.







Esquiva. Provoca. ¡Golpea!



El Monda de Wij es tu espoda. El Nunchoro, tu escuda.

Muevete y abaco a tus enemigos, tanza rus flechas con increible preasión.

Monnja tus armos como nunca la hobias hecha. Entra en el reino de la noche romo un lutro y derroto al más siniestra de los malvados.

Despierra al histori, y ci animal, que llevos diretre.



Wil Move you



www.wii.com

a beautiful or had to be been because it is not



ARCADE Wii

iLos clásicos reiviven en Wii!

«Metal Slug Anthology», superclásico de las recreativas, llega a Wii en enero.

Diez años después de su estreno, anunciamos nueva entre-ga de «Metal Slug». Si no os suena, es que sois demasiado chavalines. Pero hablamos de un pedazo de clásico de disparos, explosiones y juerga total en recreativas. Y lo mejor es que la antología que saldrá en Wii reunirá las seis entregas del juego. Lo veremos ya mismo, en enero.

OHabrá un modo 2 jugadores que será cooperativo.



DEI sentido del humor será una de las claves del juego.



Asterix & Obelix 2

Lo más descable de esta nueva entrega de aven-turas en la Galia es el multijugador Wi-Fi Así disfrutaréis a tope de los divertidos minijuegos con puntero que ofrece lo nuevo de Atari para Nintendo DS que ya está en las tiendas.

Aún tendremos que

esperar un pelín más para cargar en nuestras DS dos de los títulos más esperados por los nintenderos. «Tenchu», el juegazo de ninjas, y «Phoenix Wright», la original apuesta por el mundo de las leyes y los abogados, saldrán finalmente el 12 de enero.

Arthur & Minimoys

Muy pronto os sonará y mucho el nombre de esta película. Así que querréis saber si hay juego dispo-nible. Pues sí, desde el dia 13 de diciembre teneis las versiones Game Boy y DS, con 90 minipuegos que os van a hacer vialar al mundo de Arthur.

Justice League Heroes

Superman, Batman, Wonderwoman y Flash ya están a tus órdenes en Nintendo DS. Protagonizan una aventura para fans de superhéroes que va a tenernos mucho tiempo pegados a la pantalla.



BALONCESTO DS

Ni Pau Gasol le parará los pies Mario está listo para debutar en la

cancha de basket con su última joya.

Si te gustan el baloncesto y la diversión, estamos de enhorabuena. Mario y sus amigos llegan a DS dispuestos a jugar el partido de baloncesto más trepidante que puedas imaginar. Jugar este «Mario Slam Basket» será tan fácil como hacer un equipo con tres de tus personajes favoritos, escoger un modo de juego y saltar a la cancha a ganar. Pero lo mejor es que todo lo que hagas durante los partidos: pases imposibles, fintas, rebotes o tiros a la canasta, lo harás con toques del puntero. O sea que será tácil a tope. Anota la fecha del 2 de febrero en tu agenda, seguro que todavía puedes esperar un poco.





Noticias



DEI objetivo es criar a los Spectrobes, para que aumenten su poder y tamaño.



DEI juego tendrá una pinta atractiva, además de prometer diversión y duración.



DiHabrá batallas flipantes en tiempo real!Manejarás al héroe y 2 Spectrobes a la vez.





AVENTURA DS

iLlega la fantasía de «Spectrobes»!

Evolución, criar.... ¿te suenan? Son las claves del próximo bombazo para DS.

mos a París para conocer cómo estaba quedando uno de los próximos bombazos de 2007 para DS. Hablamos de «Spectrobes», un juego diseñado por Buena Vista Games, del que muy pronto oiremos hablar porque pretende ser algo más que un videojuego.

Hace unos días vola-

¿De qué va «Spectobes»? Así en pocas palabras, hay una malvada raza alienígena que sólo pueden parar los Spectrobes. El problema es que se extinguieron hace años, de modo que tu misión será

detectar sus fósiles cavando y picando con tu puntero en la táctil. Después deberás cultivarlos, revivir a los Spectrobes de su interior v preparar para el combate hasta un total de 500, que evolucionarán de forma diferente según los cuides y que podrás intercambiar con tus amigos.

Así se presenta esta aventura que mezcla ideas de Pokémon, Tamagotchi y diversos RPG, y que pretende superar todos los límites a los que puede llegar la DS. Una apuesta fuerte de Buena Vista de la prometemos seguir informando en próximos números.

Crónica de











U LO ÚLTIMO DE SMASH BROS.



DEI fútbol online en DS será una realidad en enero.

Es esta imagen que acaba de aparecer en la página oficial del juego. Y la verdad es que ha vuelto a ponernos los dientes largos, porque además de dejarnos apreciar un sinfín de detalles, queda claro que el proyecto está muy cerquita del final. Claro que la fecha sigue siendo 2007.

OLos mejores jugadores y equipos estarán en «Pro 6».

NINTENDATA

Esto va de números, pero no es necesario que hagáis cuentas, ni utilicéis calculadora. Sólo que os quedéis con todos estos datos.



600.000 CONSOLAS WII

Es la cifra de ventas en Estados Unidos tras los primeros 8 días. En ese tiempo, desde el 19 de noviembre, los americanos han comprado 454.000 Zelda Twilight Princess.



Es la inimaginable cantidad de dinero que Nintendo América invertirá en los próximos 12 meses para promocionar Wii.



3.300.000 POKÉMON PERLA Y DIAMANTE

Es la cifra de ventas en Japón hasta el 19 noviembre. Diamante gana por 300.000 a Perla.

Es la cifra de ventas en Europa desde el

lanzamiento de la máquina. ¡Exitazo!

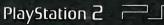




www.atari.com/arthur

www.es.atari.com















Noticias

ARCADE Wii

iVienen los Elebits!

El juego de Konami para Wii estrenará el "Wiiconnect24".

os Elebits son unas pequeñas criaturas que trastean sin parar por la casa. En el juego de Konami, tú debes descubrirlos a todos con tu mando utilizando tu buena vista y apuntando con precisión. Estará listo en primavera, pero la noticia es que contará con la innovadora función "Wil-Connect24". Con ella dispondremos de conexión online permanente y podremos intercambiar con otros usuarios los "niveles" que creemos. Esta información procede la revista Famitsu, pero Konami aún no ha dicho nada oficialmente.



DEI mando Wii permitirá "destapar" a los Elebits.



Podremos diseñar nuestros propios niveles de juego.

De Wii a Nadal, el éxito de Nintendo

Yo ya me lo olía, porque se notaba en el



UAN CARLOS ARCIA es el Este mes se han producido dos acontecimientos que me gustaría destacar: la llegada de Wii, y la presencia de Rafa Nadal.

No faltaron los chicos-as de N.A. a la presentación de Wii. Por mi parte, decidí dejar a un lado mi sentimiento atlético y pasear por los palcos del Santiago Bernabéu como si tal cosa. Con tantas Wii por la zona, era imposible que me diera alergia. Fue un mañana Iluviosa en Madrid, pero dentro la temperatura era ideal. Olía a novedad, a juegos, a estreno, y yo es que no me puedo resistir ante ese olor. Total. que lo disfrutamos, y mucho. Por la noche, Nintendo nos puso de tiros largos y hala, de fiesta. En este sector hav dos cosas que nos gustan especialmente: los buenos juegos... y las fiestas. Por eso estaba el palco del Bernabéu más lleno que cuando viene el Barça. Porque, además, nadie sufrió lo que los futboleros. El caso es que el mundo Nintendo está moviéndose. Es buena señal. Además había que celebrar los 7 millones de DS vendidas en Europa. ¿Jugarán todos con el sorprendente tenis de Nadal? Deberían, es la caña. Y un fichaje de impacto que a mi no ha pasado inadvertido. Un buel golpe de efecto, colegas. Y con un juego muy trabajado.



A RAFA NADAL le asediaron con los micros en la presentación de su juego

ACCESORIO DS Y GBA

MP3 al ritmo de tu portátil

Convierte tu portátil en un reproductor de Mp3 con el Mp3 Player de Nintendo.

Escuchar tus canciones favoritas a través de tu DS o Game Boy es posible desde ya mismo. Y además muy sencillo. Insertas el Mp3 Player en la ranura de cartuchos para GBA, eliges la canción y ilisto!

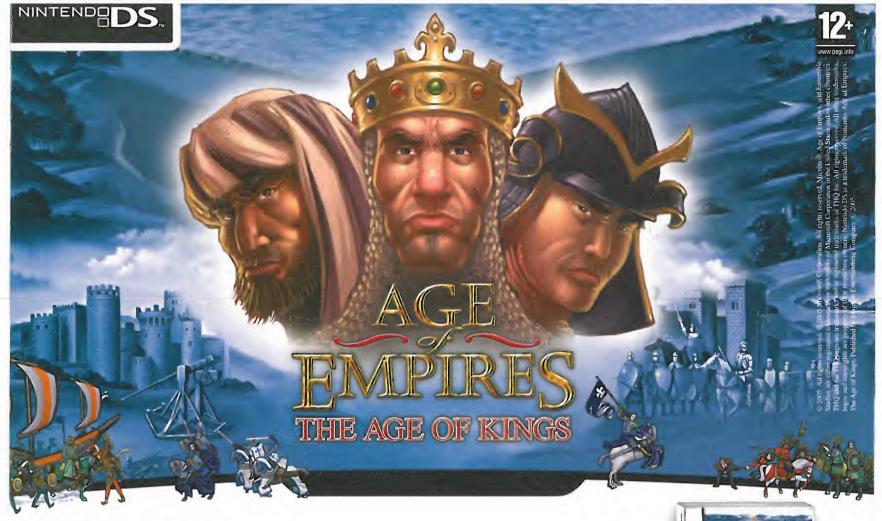
El Mp3 Player tiene forma de cartucho de GBA; dentro debes insertar una tarjeta SD con las canciones. El precio de Mp3 Player es de unos **35 Euros**, pero no incluye ni la tarjeta SD ni el lector de tarjetas. Ambas cosas, y el PC con el que transferir las canciones a la tarjeta, debes ponerlo tú.



BUENOS COMBATES PARA Wii.



«Bleach» es un nuevo juegazo de lucha 3D que prepara Sega para mostrarnos cómo se acoplan el mando de Wii y los combates de espadas. «Bleach» saldrá en breve en Japón. Ya veremos aquí.





THO



DS A LA CONQUISTA DE ONUEVOS TERRITORIOS





AT CAR!

















Eres Rianna Saren, una experta mercenaria Twi'lek. Junto con tu druida de seguridad, Zeeo, lucharéis en vuestro camino contra fuerzas hostiles y robaréis los planes para el arma más temida del Imperio, la Estrella de la Muerte.





Disfruta del primer juego de Star Wars® desarrollado en exclusiva para Nintendo DS™ y PSP® (Play Station® Portable). Domina movimientos únicos de pelea en colaboración.

12+

www.swlethalalliance.com

STAR-WARS LETHAL ALLIANCE



NINTENDEDS LUCASARTS











Aquí tienes los 50 juegos que te recomendamos para hacer feliz a alguien en Navidad. Si tú quieres ser el afortunado, entonces participa en el megaconcurso y llévatelos todos.

¿CÓMO PARTICIPAR?

Envía un SMS desde tu móvil con la palabra BAZARNT seguida de espacio y a continuación tus datos personales al número 7654.

Ejemplo:

Javier Lopez C/Gran vía 2 28300 madrid

Envía tus mensajes hasta el 15 de febrero

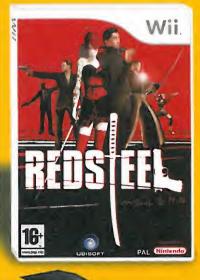
QUE TE





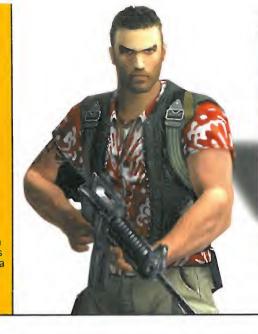






Red Steel DUblack 259,95 € LA ACCIÓN MÁS REAL LLEGA A Wii con un guión bien trabajado, escenarios superrealistas y una forma de jugar intensa, que nos

sumerge en la trama



FarCry Vengeance OUbisoft 959,95 € UN CLÁSICO DE ACCIÓN 3D en primera persona que anda revolucionado con el nuevo mando Wii. iEl arma perfecta!

Juegos de acción

HAZ QUE TU CONSOLA VIBRE. Aliméntala con los juegos más cañeros disponibles, y prepárate para blandir espadas, apretar el gatillo o infiltrarte en lugares secretos.





Dead 'n' Furious **♦Virgin-Play ♦39,95** €

EL PUNTERO ES EL MEJOR ARMA contra un ejército de zombis. iNo lo dejes un segundo quieto, ellos no te darán tregua!



el arma. Prepa

Star Wars Lethal Alliance ⊅Ubisoft **⊅**39,95 €

UN STAR WARS nuevo v diferente, que aprovecha a tope las características de tu DS. Táctil a tope.

Wii





OUbisoft ⊃59,95 € LAS TÁCTICAS DE ESPIO-NAJE deben cambiar; ahora entra en juego un doble ele-

mento: mando + nunchako.



Dragon Ball Z Supersonic Warriors 2 OAtam 049.95

EL JUEGO MÁS EXPLOSIVO DE DRAGON BALL con lucha garantizada durante horas, y los mejores golpes del universo.







Lego Star Wars II: ⊅Activision ⊅39,95 €

LA TRILOGÍA GALÁCTI-CA construida sobre las piezas de Lego. La combinación es simplemente imprescindible.

Nº 170 NINTENDO ACCIÓN 21

Gran Bazar



Olintendo D29,95 €

PON UN "TEACHER" PER-SONAL EN TU DS y aprende inglés en cualquier sitio. Escribe, escucha, vocaliza y pásalo en grande.



Nintendogs Dálmata y Cía **♦**Nintendo **♦**39,95 €

LLEGAN LOS PERROS DE LUNARES y más razas nuevas a tu simulador de perrillos favorito. No pier-das la ocasión de "acariciar" a tus mascotas.



42 Juegos de siempre Offintendo 029.9

AJEDREZ, DAMAS, DARDOS, PÓKER, BRIDGE y así has-ta 42 juegos de toda la vida en una tarjeta de DS que "envicia" con su Wi-Fi





Los Sims 2 Mascotas **⊅EA Games ⊅44,95** €

POR SI NO ERA DIFÍCIL CUI-DAR DE LOS SIMS, ahora además tenemos que cuidar de sus mascotas. Pero se hace superdivertido.



Tamagochi Connection **⊅**Atari **⇒**39,95 €

LOS TAMAGOTCHIS HAN ABIERTO SUS NEGOCIOS y tú tienes que ayudar a que florezcan. Muy gracioso.





CONVIERTEN TU CONSOLA EN ALGO

ÚNICO. Y te enseñan inglés, ponen tu cerebro en forma, nos animan a cuidar mascotas o nos ayudan a crear un universo de amigos. iSon la leche!



Animal Crossing Nintendo 239,95 €

LA COMUNIDAD DE ANIMAL CROS-SING crece y crece sin parar. ¿Qué colección has hecho tú?, ¿has probado la conexión Wi-Fi? iTodo tuyo!



BRAIN TRAINING NINTENDODO

Brain Training Nintendo 229,95 €

PON EN FORMA TU CEREBRO con el juego que está revolucionando a millones de personas en todo el mundo.



ONintendo 029,95 €

EL CONJUNTO DE RETOS MENTALES más original, divertido, "viciante" y divertido, "viciante" y satisfactorio en tu DS



Catz **‡**Ubisoft **‡**39,95 €

LA MODA DE CRIAR MASCOTAS se afianza en DS con un nuevo juego de... gatos. Ojo, que trae Wi-Fi online.



Wii Play

Nintendo \$49,95 €

ES COMO REGALARTE UN MANDO EXTRA, porque «Wii Play» trae un mando de Wii más 8 divertidos minijuegos para experimentar.



Sudoku Master **⊅**Nintendo **⊅**29,95 €

REGÁLATE LOS PASATIEMPOS MÁS CHULOS para hacer felices a las células grises del cerebro.







American Dragon Okomentu O39 VE i

ESTE SÍ QUE ES UN HÉROE de verdad.

Maneja un dragón escupe fuego y se pelea con todos para salvar el mundo.



Naruto: Clash of Ninja **2**Tomy **2**49,95 €

UNA DE LAS ÚLTIMAS JOYAS QUE SALDRÁN EN CUBE o sea que habrá que disfrutarla a conciencia, y más sabiendo que es muy bueno.





Juegos de héroes

SON LOS BUENOS Y SE LLEVAN SIEMPRE A LA CHICA. Son los más populares, pero no tienen por qué ser

ni altos ni guapos. Hay monos, roedores, incluso Rayman.



Spyro: Un nuevo comienzo:

⊅Vivendi **೨**39,95 €

DESCUBRE EL ORIGEN del pequeño dragón. Con aventura y plataformas, sabremos por fin por qué no vuela.



Scooby-Doo iQuién mira a quién! **●THQ** ●39,95 €

UN NUEVO MISTERIO PARA **SCOOBY** que se enfrenta a dificiles plataformas y también a zombis, esqueletos...



ESTOS MONOS SON UNOS HÉROES en demostración

Super Monkey Ball

⊅Sega **⊅**59,95 €

de habilidad. Y además hacen pasar unos ratos geniales de fiesta a cuatro jugadores.



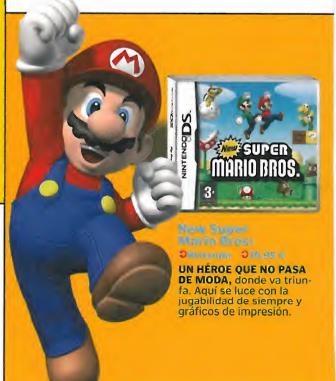
Yoshi's Island DS **⊅**Nintendo **⊅**39,95 €

PEQUEÑITOS PERO MATONES, los "baby" héroes de Nintendo protagonizan un arcade de plataformas genial.



Tom & Jerry Tales ⊅Eidos **೨**39,95 €

EL GATO Y EL RATÓN se persiguen sin tregua por chulísimos escenarios 3D cargados de minidesafíos táctiles.





¡Desata el dragón que llevas dentro!



PlayStation 2

NINTENDEDS. GAME BOY ADVANCE

envía SPYRO al 404 y descárgate este juego en tu Movistar



"La Leyenda de Spyro: Un Nuevo Comienzo" videojuego interactivo © 2006 Universal Interactive, Inc. Spyro y sus personajes relacionados son TM y © Universal Interactive, Inc. Todos los derechos reservados. Sierra y el logo de Sierra son marca y/o marcas registradas de Sierra Entertainment, Inc. en los Estados Unidos y/o otros países.

Gran Bazar



Scurge Hive Southpeak 339,95 €

CUANDO PRUEBES ESTA MEZCLA DE ACCIÓN, AVENTURA, platafor-mas y toques RPG, no podrás despegarte de la consola.





Age of Empires II **⊅**Ubisoft **⊅**39,95 €

LO MEJOR EN ESTRATEGIA QUE VERÁS EN DS va de conquistar imperios o de crearte los tuyos dándole caña al puntero.



Juegos de aventuras

TE HACEN SOÑAR, TE TRANSPORTAN A OTROS MUNDOS. Te transforman en detective, en aventurera de levenda o incluso en un Pokémon.



Pokémon Esmeralda **⊘**Nintendo

244.95 €

CONSEGUIR **TODOS LOS** POKéMON es el gran reto de esta edición, que arrasa entre los jugones.



Eragon **♦Vivendi ♦39,95** €

PELÍCULA ÉPICA con dragón y héroe adolescente, que llega a DS con una interesante aventura.



Pokémon Mundo Misterioso: E. Azul ONintendo O39,95 €

ESTA VEZ ERES TU EL POKÉMON y debes rescatar a todos los demás. Brillante.



Ratónpolis

MÁS CINE DE ANIMACIÓN con versiones jugables. Ésta está bien llevada y los gráficos nos transportan rápido a la peli.



D3P D39,95 €



ONintendo ⊃56,95 €

LA MEJOR AVENTURA

que puedes encontrar ahora mismo para cual-quier consola. Pero vaya,

es sólo para Wii. Hala.

La Sirenita ONintendo O39,95 €

DIVERTIDOS MINIJUEGOS bien acompañados por los protas del clásico de Disney.



SALVAR AL MUNDO ES UN TRABAJO SUCIO. IUSA UNA ESPONJA!

















www.nickelodeon.es

PlayStation 2



GAME BOY ADVANCE





Gran Bazar



2780 259,95 €

VELOCIDAD Y MINIJUEGOS bien combinados y mejor lleva-dos por los graciosos protagonistas de la peli de Pixar.



FIFA 07 **DEA Sports D44,95** €

ES EL MEJOR JUEGO DE FÚTBOL disponible para DS. Rápido, jugable y muy divertido.



Rafa Nadal Tennis

Ocodema ters

EL JUEGO DEL CAMPEÓN es un tenis realista, que





Juegos

ELEVAN EL ESPÍRITU COMPETITIVO. Y hacen que ganemos Roland Garros o que nos mantengamos en forma, gracias a la nueva forma de control que presenta Wii.



Mario Kart DS Nintendo

¿TODAVÍA NO HAS PILOTADO uno de los karts de Mario y compañía? Pues no sabes lo que es correr, chaval.





Need for Speed Carbono

⊅EA Games ⊅44,95 €

LAS CARRERAS MÁS CAÑERAS del "barrio", con mucho tuning, nocturnidad y velocidad al máximo.



Wii Sports Nintendo

Sincluido en el pack de Wil

HAZ DEPORTE

es bueno para la salud. Te lo pone-mos facil regalan-dote 1 Wil con su Wii Sports



GT Pro Series OUbisoft O39,95 €

CARRERAS CON COCHES REALES,

en circuitos urbano, con gráficos superoriginales y... volante gratis.



Asphalt Urban 2 **‡**Ubisoft **‡**39,95 €

SEGUNDA GENERACIÓN de este rapidísimo y espectacular "racing", con mogollón de coches nuevos.





LA BATALLA DE LOS BICHOS

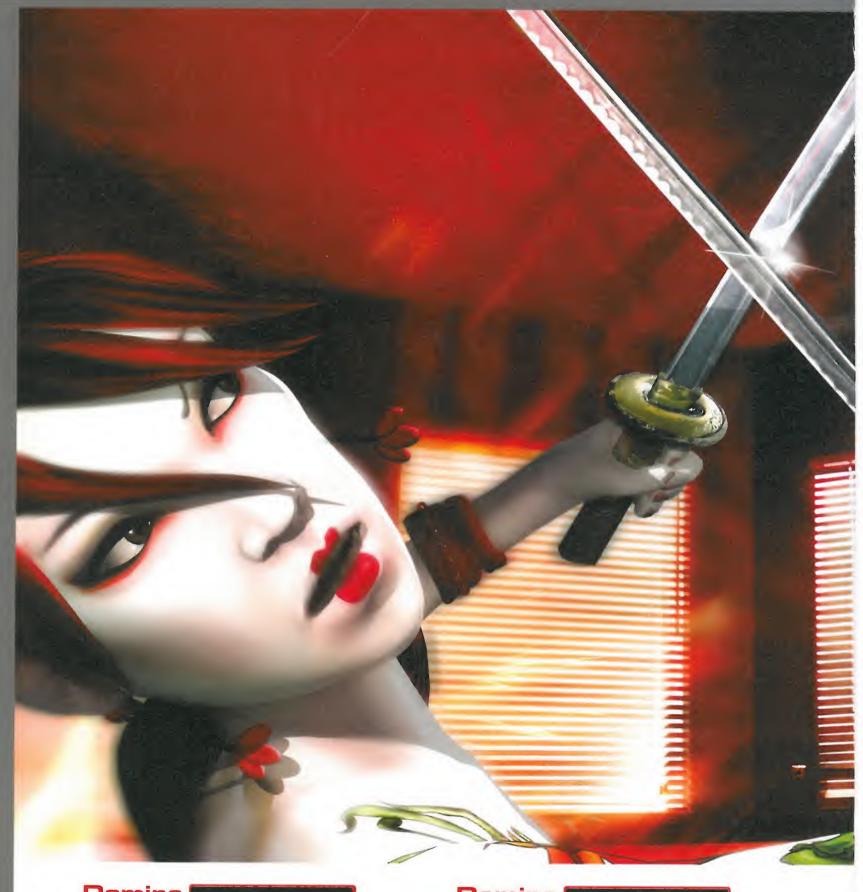
Descubre esta nueva serie llena de aventura y fantasía a partir del 8 de Enero, sólo en Cartoon Network.

Entra en www.CartoonNetwork.es, juega y gana un montón de regalos.

Disponible en Digital+, Ono, Telecable, Imagenio, R, Jazztelia TV y Orange TV



CARTOON NETWORK

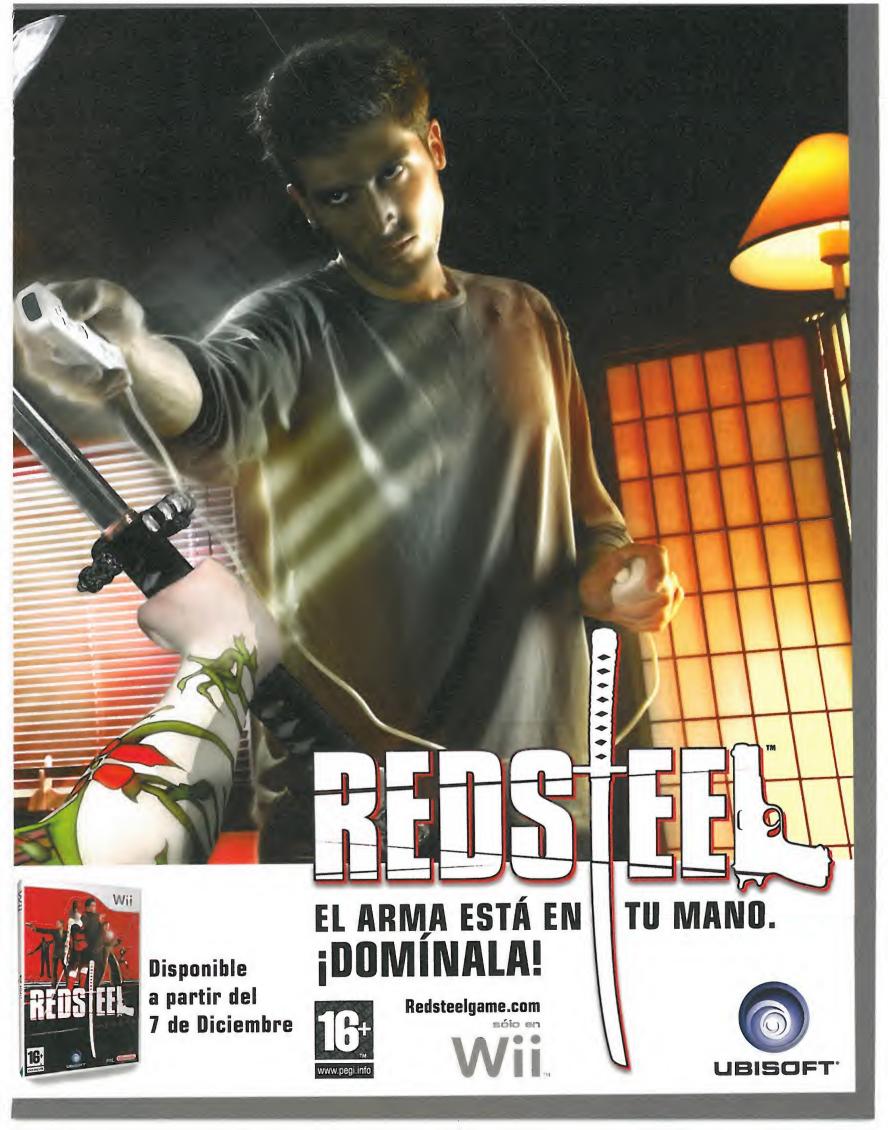






tus armas de fuego

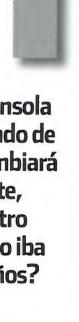
RED STEEL © 2006 UBISOFT ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED. RED STEEL, UBISOFT AND THE UBISOFT LOGO ARE TRADEMARKS OF UBSIOFT ENTERTAINMENT IN THE U.S. AND/OR OTHER COUNTRY: WIITM THE WIIT AND THE WII LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.





ILA NUEVA **FORMA** PUKMA DE JUGAR!

Wii es ya una realidad. La consola que va a revolucionar el mundo de los videojuegos también cambiará tu manera de jugar. Prepárate, estás a punto de descubrir otro universo de ocio. ¿Quién te lo iba a decir, después de tantos años?





Fecha de salida: venta

Desde el día 9 de diciembre, puedes hacerte con una Wii.



Pack de lanzamiento:

El pack lo forman Wii color blanco, mando Wii, sensor, 2 pilas AA y el esperado bombazo Wii Sports.



Juegos disponibles: 16 títulos

Algunos incluven mandos y hasta volantes. Su precio oscila entre 50 y 60 €.

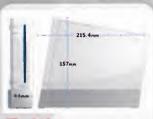
iLlega la revolución!

Wii

ASÍ ES LA CONSOLA QUE TE CAMBIARÁ. Estilosa, pequeña y sofisticada; te fascinará su glamour, pero no deberás ahorrar



EL DATO iEl pack! El más buscado. Cuesta 249€. Si lo ves, cómpralo.



Tu Wii...

ES BLANCA, SU DISEÑO TE RECORDARÁ a los Ipod de Apple; funciona con DVD de 1 o 2 caras y con los mini DVD de GameCube; tiene dos puertos USB, entradas para los mandos de GC, y se puede aumentar la memoria con tarjetas SD.



El mando Wii

SE TRANSFORMA EN CUALQUIER COSA.

Puede ser una raqueta, una espada o una caña de pescar. Esto es gracias a su sensor de movimiento de 6 ejes, que se conecta a la consola por tecnología bluetooth. Su precio, por separado, es 39€.



Nunchako

UNIDO AL MANDO, AMPLÍA LAS OPCIONES DE JUEGO.

Tiene forma de pera y se adapta perfectamente a tu mano. Cuenta con dos boto-nes y un stick analógico, y al igual que el mando, dispone de un sensor de 6 ejes que detecta los movimientos. Sus posibilidades de acción son realmente ilimitadas.



El sensor

RECIBE LA SEÑAL **DEL PUNTERO DEL MANDO.** Y además permite que jueques con cualquier tipo de tele:

plasma, TFT, tubo, LCD... Se conecta a la consola mediante un cable, y se coloca bajo la tele.



Una pose "desnuda"

CON SUS SECRETOS AL DESCUBIERTO. Wii,

como no la habías visto. Junto a la entrada de DVD, el puerto para tarjetas SD. Y en la parte superior, los cuatro puertos para los mandos de GameCube.



El 16 de noviembre, Nintendo nos citó en el estadio del Real Madrid, para enseñar su Wii.



gectacular! Y no escatimaron recursos.

Los palcos del estadio Bernabéu daban una superficie de juego enorme, y todo estaba montado para disfrutar a tope de la consola. Aqui, echando unos bolos



engine El show fue en la zona de palcos del estadio, donde pudimos probar tanto los juegos que salen ahora como algunos que están previstos para más adelante, como Metroid 3, Mario Strikers, Battalion Wars...



Dros cuantos gol-

Javi, el redactor jefe, y Juan Carlos, el "dire", se dedicaron una agotadora sesión de boxeo. Los dos aspirantes emplearon sus mejores mandos, pero fue Javi quien se llevó el combate por puntos...



DEPORTISAS

El tenista Alex Corretja y la boxeadora María Jesús Rosa, campeona europea de peso mosca, fueron las estrellas invitadas a la presentación. Desde luego, nadie mejor para comprobar la precisión de Wii Sports. Corretja lució sus mejores golpes ante María Jesús... que no pudo vengarse luego en el boxeo...



nales Wii

UN CENTRO DE OCIO EN TU TELE. Cuando conectes Wii a la tele, te sorprenderá descubrir mogollón de canales en los que "hurgar" entre juegos, meteorología, fotos, noticias...



Canal Mil iGenial! Crea a tu propio personaje con toda clase de combinaciones y guárdalo en el mando Wii. Podrás activarlo en algunos juegos, o llevártelo a otras Wii.



Canal Fotos Permite ver fotografías y vídeos digitales en pantalla grande. Podremos 'jugar" con ellas y presentarlas de formas diferentes. iMira, ese es Rafa Nadal!



Canal tienda Un sistema de puntos prepago permite comprar juegos clásicos para la consola virtual. En un futuro habrá productos experimentales o desarrollos sencillos.



Tablón de Wii En lugar de los postits, puedes dejar un mensaje en este canal. Y si estás en Red, puedes enviar correos electrónicos o mensajes a móviles y viceversa.

Ten en cuenta que...

Además de los canales disponibles ya mismo, se pueden añadir hasta 48 más.



PARA ACTIVAR ALGUNOS CANALES necesitas Internet. Puedes conectarte por Wi-Fi (si tienes router), con un adaptador LAN de Ethernet o con el USB Wi-Fi de la DS.

OEL TABLÓN DE WII exige que los usuarios se registren mutuamente. Así se evita la intromisión de extraños o el correo Spam.

EL NAVEGADOR desarrollado por la empresa Opera estará operativo en enero.

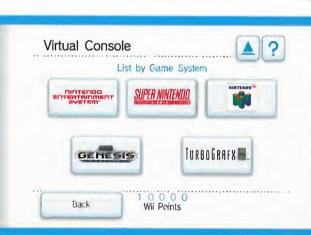


Canal Tiempo y canal Noticias nos permiten acceder al pronóstico del tiempo en cualquier lugar del mundo, y a las últimas noticias organizadas por categorías.

JUEGA CON LOS CLÁSICOS

Consola Virtual, Imaginate volver

a disfrutar en tu tele con clasicos de la talla de Zelda Ocarina of Time, Super Mario Bros., Sonic o Donkey Kong, Wii te lo pone en bandeja. Desde 5 Euros por cada juego de NES, podras descargarte los títulos que quieras. El pago se hace a través de una tarjeta de puntos que cue ta 20 Euros e incluirá 2.000 puntos. Cada juego tendrá un coste (NES: 5 S., SNES, 8 S., N64: 10 F. Mega Drive. 86). De momento hay más o menos 15 8€). De momento hay más o menos 15 disponibles, pero la lista irá aumentando





iEres el protagonista!

ENTRENA BRAZOS Y CUERPO, TE HARÁ FALTA. Porque la propuesta de Wii es que jueques moviéndote. Aquí tienes unos ejemplos.





Apunta con tu mando

CONVIÉRTELO en un palo de billar, en la espada de Link, en una de las armas de Red Steel... iv apunta con precisión!







más curiosos de Wilson...

JUEGOS SALEN CON LA CONSOLA

Wil Sports forma parte dul pack: Wii Play Incluye mando: GT y 4x4 regaan un volante. Además durante diciembre habrá hasta 8 juegos nuevos.

MILLONES WII SALDRAN LAS TIENDAS **AMERICANAS**

A razón de 1 millón has-ta diciembre (salió el 19 noviembre) v 1 millón mas durante en enero.

Casi todos oscilarán entre 49 v 59 Euros, Aunque hava alguna excepción. como Rampage, que cos-tará unos 30 Euros

CANALES HABRÁ EN EL MENÚ Wii.

Al principio sólo habrá 4 disponibles, pero hay espacio para una parrilla

CANAL FOTOS.

Con una resolución maxima de 8192x8192 pixels Si en tu tarjeta caben mas, se podrá elegir otra opción de presentación en pantalla. No se puede salvar o reescribir en la tarjeta SD



MANDO + NUNCHAKO, MÁGICA OMBINACIÓN. Ambos mandos disponen de sensor

de movimiento de seis ejes, lo que amplía al máximo las posibilidades de acción frente a la pantalla. Combinados, se convierten en los puños del boxeo de Wii Sports, en la espada y el escudo de Link, en las armas de Red Steel o en el movimiento Kamehameha de Goku.



iYa la tenemos!

ESTO ES LO PRIMERO QUE HICIMOS CON LA Wii.

En cinco pantallas te descubrimos lo que dio de sí nuestro primer contacto con la consola. iLo que pudimos reírnos!



1. Configura. Al conectar la consola debes introducir nombre, fecha y hora. Además puedes hacer la prueba de conexión a internet.



2. Menú Wii. Después pasas a los canales básicos. Antes de empezar a jugar, quisimos probar el canal Fotos, que nos molaba.



3. iQué fotos! Introdujimos una tarjeta SD con fotos y, ifíjate lo que dio de sí la ocurrencia! Vaya pinta tienes, Javi Domínguez.

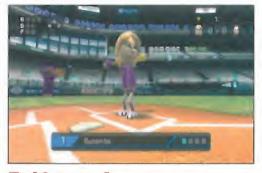


4. Los primeros Mii. Después quisimos crear nuestros propios Mii. Y nos hicimos a nosotros mismos, los de la revista.

Buen gusto y diseño, también en el pack

- ⇒ DENTRO DE LA CAJA DE Wii hay dos cajas azules. En la de arriba están los mandos, Wii Sports y la barra sensor.
- LA CAJA DE ABAJO incluye la consola y el soporte, los cables de la tele y la fuente de alimentación. Todo muy cuidadito.





5. iA jugar! Por fin, la prueba de fuego. Metimos los Mii en Wii Sports y empezamos a darle caña al mando. Leñe, qué divertido.



C LA FOTO DE CUANDO WII LLEGO A LA REDACCIÓN. En cuanto

llegó, nos abalanzamos sobre ella. Antes de abrir la caja, quisimos inmortalizar el momento. iLa teníamos! Lo que vino después es que cada uno tiró de la caja hacia su lado para ver quién se la llevaba el fin de semana. ¿Quién ganó? iPues el que está haciéndose este artículo, por supuesto!

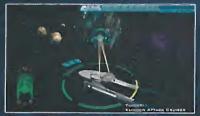
"Tiene gráficos sólidos, pero lo que es más importante,

tiene una jugabilidad que es interesante y única" BESTOTES -IGN





Tácticas en tiempo real para Nintendo DS y PSP



Combate en tiempo real



Multijugador Wireless



Dos campañas completas



Cinco carreras jugables





















momento en que levantes la mano y la potencia con que lo hagas, harán que la bola salga con más o menos suavidad. Antes, decidirás

dirección y efectos. Simple, divertido, lo justo para montarse una fiesta de 4 jugadores.

Para lanzar, hay que imitar el movimiento que harías en una bolera: te agachas y lanzas el brazo







Son para 2 ó 4 jugadores. Si jugáis dos, cada uno controla a los dos de su pista.



Dies mallicos sur simples pero cuando coloques tu Mii en la pista, enseguida disfrutarás como un niño.



preciso, con la potencia adecuada, y ya verás.







♦Si sois dos, os turnaréis. Uno lanza la bola, "tirando" el mando, y el otro golpea, como si manejara un bate.



DEI momento de golpeo es clave. Hay que echarse el



El quid de la cuestión será coger el momen-to exacto para golpear la bola. Tú colocas el mando como si fuera el bate, tu amigo lanza la bola y... iahora! Con suerte, la sacarás del campo. Pero tienes que dar con el movimiento adecuado: giro, fuerza y momento.



Ouna vez en el groom, la fuerza con que muevas el brazo será clave. Contente y hazlo despacito.



Olos campos tienen todos los obstáculos de los circuitos reales: lagos, árboles, arena... imuy real!



...O al menos practicar tu deporte favorito, ya no hace falta que salgas al campo (icon lo que llueve!). El mando Wii se convierte en un palo y la tele en un campo de 9 hoyos. Ponte en posición, coloca el cuerpo y la por el green!

Los primeros juegos de Wii

ESTOS SON LOS 16 JUEGOS que desde ya mismo puedes conectar en tu Wii. Hay para todos los gustos, estilos y tipos de jugador. Unos vienen con mando, otros con volante... Toma nota y elige los que te vas a comprar.



Velocidad y pruebas con los coches de la peli.



DUbisoft Versión jugable de la última película de animación.



Vista subjetiva 3D y acción muy cañera en la selva.



Campeonato GT, coches reales, y volante de regalo.



Ventura Baila y canta en la aventura del pinguino molón.



Activision Forma tu equipo de héroes Marvel y isalva el mundo!



⊅Nintendo ⊅Deportes Un fantástico 5en-uno que viene en el pack de Wii.



DUbisoft Incluye volante y circuitos llenos de barro. iA correr!



DEA GAMES Tuning, velocidad y conducción... ipor las nubes!



⊋Midway ⊋Arcade iEncárgate de la destrucción total de la ciudad!



OMinituegos El conjunto de retos más loco del



DUbisoftDAcción Llega la aventura de acción más real a tu Wii.



Infiltrate en el iuego de espías más esperado.



Lo mejor de la saga de los monos "rodantes".



Link se adapta como un guante al mando de Wii.



Nintendo Minimeno El pack de este juego es 1 mando + 8 minijuegos.











CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varia entre 0 y 4. La puntuación final si es numérica y responde al criterio de la redacción

- Gráficos. El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes
- Diversión. ¿Te lo pasas bien con este juego? ccomo de bien, quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- Mutijugador, Este es nuevo Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez mas "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- Duración. Hay muchos o pocos níveles. modos de juego, items, personajes

Código 12 EDAD RECOMENDADA VIOLENCIA P.E.G.I. de calificación MEDO





















Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.



















Los iconos de Wii

Los iconos de Wil utilizan el mismo sistema que en DS En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris-



















Lin enero

LLEGAN LOS PRIMEROS JUEGOS DE Wii. Y no dejamos de recibir un aluvión de novedades para DS. Todo eso lo encontraréis aquí, puntuadito.

44 Zelda Twilight Princess

54 Red Steel

68 Call of Duty 3

76 Rayman 82 Wii Play

GAMECUBE

52 Naruto

NINTENDO DS

50 NFS Carbono

74 Rafa Nadal Tennis

58 Eragon

72 Tony Hawk DJ

80 Yoshi's Island DS

84 Tom & Jerry

86 Ratónpolis

88 Scurge Hive

90 La Sirenita

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias.







te hacen esforzarte al máximo tanto en habilidad como usando la cabeza.



OLos espíritus de luz te van guiando y ayudando en tu aventura si consigues sacarles del mundo oscuro.



Saltar con el lobo es algo parecido a un minijuego en el que debes pulsar "A" en el momento adecuado.









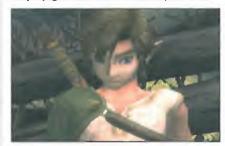
iMuevo la espada con mi mano derecha!

Con sacudir un poquito el mando, Link va se pone a dar a diestra y siniestra. Moviéndolo unas cuantas veces seguidas, el de Hyrule ejecuta un combo. Y si me veo en apuros, basta con hacer un círculo con el nunchako para que haga su famoso y devastador ataque circular.

La nueva aventura de Link consigue aprovechar a tope el mando de Wii.

Personajes de levenda

Quien no haya jugado nunca a un "Zelda" estará un poco perdido. Y quien sí lo haya hecho, encontrará algunos persona-jes totalmente nuevos. Así que, aquí tie-nes una pequeña descripción de los más importantes, aunque los conocerás mucho mejor jugando a esta maravilla para Wii.



DLink, el héroe de Hyrule, es un chico de pueblo que poco a poco se hará un hombre.



OMidna, jinete del lobo y de carácter jovial, pertenece a la dimensión de las sombras.



Qzeida, la princesa de Hyrule, es la supuesta culpable de la invasión del reino.

iEl lobo es Link!, iy mira lo que sabe hacer!

A lo mejor piensas que lo de que Link se convierta en lobo es algo anecdótico. Pues en absoluto. La única forma en la que Link puede moverse por un mundo aún dominado por las sombras es convertido en lobo. Manejas al "bicho" durante largos períodos de tiempo, mientras intentas cumplir los objetivos necesarios para liberar del oscuro yugo a la zona en la que estés. ¿Limitado? No, no. De hecho, Link-lobo salta muy alto, sigue rastros, aúlla, se aferra a su presa...



OAtaca a su presa como en los cuadros de cacería: se cuelga y muerde repetidas veces.



Qualita para llamar a otros animales y tú decides el tono que da usando el nunchako.



≎La belleza visual es constante durante el juego, aunque ver escenas como esta, con Link paseando por el pueblo de Ordon al atardecer, con sus vecinos, todo ese verde entorno y Epona ahí al lado... iQué maravilla!



DEI lobo puede comunicarse con otros animales hablando directamente con ellos o a base de aullidos.



OLink vuelve a lucir sus verdes ropajes, la famosa indumentaria que ha llevado desde el primer Zelda.

⇒uno de los chavales que están junto al río te informa de que la caña que te está fabricando ya está casi a punto... Así, tienes tu primera oportunidad de admirar la belleza y perfección de los artísticos gráficos y entrar en contacto con el "ambiente Zelda", un entorno amigable y lleno de luz en el que muy pronto llegarán...

Las sombras

No os vamos a contar cómo llegan las sombras porque el argumento de «Twilight Princess» es mejor ir viéndolo, y viviéndolo, uno mismo. Pero, por supuesto, en un momento dado serás el único capaz de arreglar la situación a la que se ha llegado: los alrededores están plagados de espantosas criaturas del reino de las sombras, una especie de universo paralelo que poco a poco va invadiendo el mundo de la luz, y que deja su huella allá por donde pasa, oscureciendo

incluso el horizonte del reino de Hyrule. Tú eres el elegido, el chico que se convertirá en héroe del que hablan las leyendas, y cuentas con el apoyo de las diosas para llevar a cabo la misión de salvar el mundo que ellas crearon, tu mundo. Pero no por ello te van a llevar en volandas hasta el éxito, no; comienzas con una espada de madera, un escudo del mismo material, un candil que deberás rellenar con aceite cada vez que se gaste, la caña que te hizo el chaval y el tirachinas que, si has sido previsor, te habrás comprado en la tienda de Ordon. Después, por supuesto, irás ampliando tu arsenal: conseguirás un bumerán con el que activar mecanismos a distancia, un arco que puede disparar flechas normales o explosivas, bombas de diferentes tipos que te abrirán paso a nuevas zonas (y a pasadizos secretos, si eres suficientemente observador), unas botas que te permitirán caminar hasta por el techo de algunas cavernas... iClaro que hay muchos ítems, esto es un Zelda! Y lo compruebas cuando, por muchos objetos que tengas, piensas que te falta alguno más para poder resolver los continuos problemas que plantean las nueve mazmorras del juego. Pero no todo es manejar ítems. Con este 3







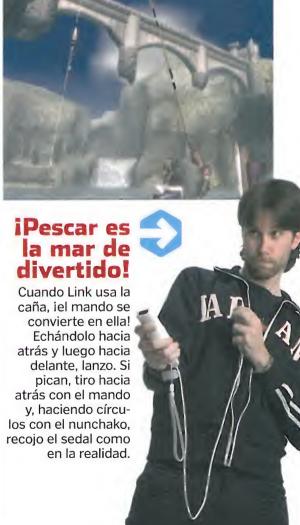
DEl pueblo de Ordon es un lugar tranquilo y lleno de alegría en el que Link, después de guardar las cabras en el establo, da sus primeros pasos como héroe.



Onecesitas encontrar insectos de luz para devolver a su plenitud a los dioses. Solo puedes cazarlos con Link en forma de lobo, y en el reino de las sombras.



Técnicamente es lo mejor que se ha visto y escuchado en Wii desde su lanzamiento.



Epona: imás útil, veloz y bien hecha que nunca!

Tener un caballo para desplazarse desde luego que viene bien. Pero, además de ir rápido, con tu yegua Epona (o el nombre que tú le pongas al principio del juego) puedes saltar obstáculos insalvables de otra manera. Además, puedes espolearla para que corra aún más y así arrollar a los enemigos que se pongan por delante.





DEN la primera mazmorra los monos serán tus compañeros. Cuantos más liberes de su cautiverio, más caminos nuevos podrás ir alcanzando con su ayuda.



OLOS Goron son una raza clásica del mundo de Hyrule. En su mazmorra, hallarás, además de un montón de problemas con la lava, el arco del héroe.

Si quieres relajarte, ivete a pescar un rato

Entre tanto objetivo trascendental, Link puede tomarse un respiro y de paso retarse a sí mismo desde el mismo momento en que consigue la caña. Con ella puedes investigar qué tipo de peces pueblan cada lago o río de Hyrule e ir dejando constancia en tu diario de tus mayores y más raras piezas. Hay peces muy comunes que pican incluso sin poner cebo en el anzuelo, y otros que, a no ser que les ofrezcas la típica lombriz, ni se molestan en acercarse.



OLanzas la caña moviendo el mando, y si pica alguno, recoge hilo girando el nunchako.

Conto



OLas botas de hierro te permiten caminar por las paredes imantadas de las minas de los Goron.



OAprendes nuevas técnicas de espada cuando superas ciertos puntos clave de la aventura.



nuevo Link, también debes controlar animales como tu yegua, un pájaro con el que volarás... o a ti mismo, el Link-lobo.



Una bestia digna de la nueva Wii

Tener a un Link con forma de lobo puede resultar frustrante al principio, cuando te ves encerrado en un calabozo y solo sabes gruñir y saltar. Menos mal que Midna, el nuevo y carismático personaje del reino de las sombras, te enseña poco a poco, pero constantemente, todas tus

habilidades. Gracias a ella podrás saltar grandes distancias y acceder a lugares que el Link humano, sin el objeto adecuado, no soñaría con pisar. Aunque la habilidad más útil del lobo es "percibir", que te permite usar tu instinto animal para encontrar objetos enterrados, seguir rastros de olor e incluso escuchar lo que dicen las ánimas de los muertos. No, de verdad que no merece la pena contar más, esto hay que jugarlo y vivirlo uno mismo: dar mandobles a los enemigos con tu propia mano, tirar del mando hacia atrás y sacar un pez que no tenías, reventar a un arquero enemigo disparando a un barril explosivo al que has estado apuntando con pulso inquieto... Es una maravilla que "los nuevos" deben probar sin excusa. Los veteranos, que lo devoraremos, sabed que tenemos Goron, Zoras, guiños a «Ocarina of Time» y aquel duelo con Ganondorf que vimos una y otra vez pero nunca pudimos jugar en nuestras CUBE. iHasta pronto, querido Link!







OLa joven Ilia será una de las razones por las que Link se supere a sí mismo y consiga vencer al mal.



OPara Hamar a Epona usarás las flores de una planta que, al soplarlas, isuenan como en «Ocarina»!

«Twilight Princess» ofrece más de 100 horas de juego en una aventura excelente.





iDisparo el tirachinas, el arco y el bumerán!

Y con todos ellos lo único que tengo que hacer es pulsar el botón de usar el arma que quiera, y apuntar con mi mano al enemigo u objeto de la pantalla que me interese derribar o accionar.



Puedes reunir una gran colección de insectos brillantes

iY esa es la gracia, que sean brillantes! Durante tu epopeya viajas tanto de día como de noche y si, en la oscuridad, ves algo brillar en el suelo o un muro, baja de tu caballo y mira a ver qué es. Nosotros hemos encontrado insectos palo, cochinillas, grillos, hormigas...





Puedes llenar las botellas con las típicas pociones, hadas, cebos e incluso sopa agria.



Omidna te enseña a usar poderes siendo lobo, como este útil ataque mútiple.

as Puntuaciones

�Gráficos

Puede que otro juego saque más partido a la Wii en un futuro, pero tiene difícil superar esta belleza. Diversión ****

Golpeas, pescas, gruñes, muer-des... incluso puedes llegar a llorar con este pedazo de argumento.

Multijugador NOTIENE No estaría mal un concurso de pesca o justas por internet para próximas entregas, ¿verdad?

Duración Si quieres encontrar todo lo que esconde, vas a tardaaar... más de 100 horas. Que sí, que es en serio.

Te gustara

Más que..



Wind Waker GC



Ocarina of Time N64

Lo mejor y lo peor

Los gráficos, la historia, los ítems, los ani-males, el sonido, las... los... Todo y mucho más.

Por poner algo, nos gustaria que hubiera tenido multijugador con justas y online.

Nuestra Opinión

Un imprescindible para tu consola Wii

Por si no has leido los elogios que hemos dicho durante el tex-to, ahora tienes la oportunidad. Este Zelda es un bombazo. Debes hacerte con él. y jugar sin parar. Sólo le ha faltado la guinda del multijugador pero... ¿para qué?

untuación Fina



Novedades 🗘 Tipo de juego: Carreras Compañía: EA Games Jugadores: 1-4/Descarga DS ldioma: Voces en inglés Textos en castellano Precio: 44,95 € Lanzamiento: Ya disponible **FUNCIONES DS** Ø PANTALLA PANTALLA TACTIL CABLES Wi-F MICRÓFONO CHAT WI-FI ONLINE







QLa acción es en la pantalla superior, donde corren 4 coches con nivel muy similar. El salpicadero es configurable.

IVOY A TOPE CON MI DS!

Need for Speed Carbono

La edición Carbono le ha tomado la verdadera medida a la DS. Por fin se han dado la mano la velocidad y el control total.

edirle a tu DS que te enseñe inglés, te a tercera entrega ayude con los Sudokus de NFS es la mejor. y haga que reavives tu Ofrece más de 25 memoria, ya era suficoches reales y 6 ciente. Así que pilotar ciudades en las los coches más chulos que correr. a toda caña por ciudades en 3D se supone que era pedir demasiado. ¿Sí? iY un cuerno! «NFS Carbono» ha roto

todos los moldes. No sólo

por las cualidades técnicas -iqué punta de velocidad!-, sino también por un nivel de jugabilidad explosivo.

Descarga de energía

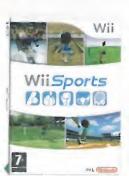
Y no es que sea la primera vez que la saga NFS entra en DS: pero sí es la entrega que mejor lo aprovecha. Los coches reales lucen su carrocería, la sensación de velocidad transmite un subidón de energía, y el control, a base de cruceta, es ejemplar. La idea de controlar zonas de la ciudad ganando diferentes pruebas nos ha gustado también, como el hecho de que la recompensa varíe con cada una. No en todos los circuitos consigues créditos y desbloqueas extras, así que tendrás que jugar mucho para lograr el tuning total.











El Mando de Willer du requeta.
Multre tu brazo jú ve a por ja palotal Cava al tecis
a hultalón. Une tus ganos de divertific
a la nueva Will de Nintendo y la posonis en grande.
to consola indoye Will Sports con:
tenis lega a, bolas, golf y balskal.



OPE

Move you



www.wii.com





Tipo de juego:

Lucha

Compañía:

Jugadores:

1-4 jugadore

ldioma:

Voces en inglés

Textos en castellano

Precio:

Lanzamiento:

Ya disponible









OCuando llenes tu barra de energía, conseguirás hacer técnicas flipantes.

DEI aspecto gráfico del juego es clavadito al de la serie. Los combates 3D son superabsorbentes y muy dinámicos.

LA ESTRELLA DE LA TELE

Naruto Clash of Ninja

Ser ninja es un oficio en pleno auge. Si de pequeño siempre habías soñado con algo así, aquí puedes ir entrenando.

aruto es una de las estrellas de la tele, un adolescente algo problemático que se ha puesto muy de moda entre la "peña" (¿será por llevar en su interior un dragón de 9 colas?). En fin, que el chaval tiene muy buena prensa y por eso Nintendo no se ha cortado a la hora de lanzar sus aventuras en GameCube.

iSé el mejor luchador!

En este juego **te unes a Naruto** desde su paso por la Academia hasta el examen de Chunin.

Es un genial arcade de lucha 3D, al más puro estilo «Dragon Ball», con unos gráficos clavados a los de la serie. En el modo historia sigues el argumento del anime y te conviertes en Naruto, Sasuke, Sakura y muchos otros personajes que despliegan a la perfección sus movimientos en pantalla. A medida que ganas combates vas recibiendo dinero que puedes utilizar en la "tienda" para desbloquear diversos extras. Aunque, si se te da bien lo de repartir tortazos ninjas, los personajes se te desbloquean al terminar victorioso. Ponte las pilas hay hasta 23 disponibles.

Cuando los tengas todos puedes invitar a unos amigos y echar un multijugador a cuatro. Va ser un combate memorable, sin duda.



Gráficos

Diversión

⊅Multijugador ★★★★

⊋Duración

**

Valoración

Sorprende el aspecto gráfico. Se ha cuidado el anime con todo detalle, desde los movimientos a los escenarios. Seguro que los fans que tantas veces nos han preguntado por este juedo, estarán de enhorabuena.













Olos efectos gráficos están más que cuidados, lo que da aún más de realismo a la trepidante acción.



♦ Da pistola aparece de lado si coges el mando de la misma manera. La identificación con el héroe es total.



Para conseguir una segunda espada tendrás que vencer en tu primer duelo y... cogerla del suelo.





iApunto con mi propio brazo al televisor!

Con «Red Steel» voy a saber si en realidad soy bueno o no disparando a un objetivo. Durante la mayor parte del juego tengo en mi mano la pistola. iSí, es el mando!, pero es que he terminado creyendo que soy yo quien empuña las armas porque, donde pongo el ojo...

Con «Red Steel» te sientes el héroe de una gran película de acción, iy bien larga

La mejor defensa es un buen... iun buen arma!

Pues sí, porque "atacar" lo haces durante todo el juego. Pero hay una gran diferencia entre disparar con una pistola o un bazuka, así que lo mejor es que pruebes todas las armas y decidas dónde y cuándo usarlas.



OLa pistola es la más "humilde", dispara un tirito "flojeras" cada vez que pulsas el gatillo.



OLa Uzi es ideal para emboscadas por su velocidad, y además revienta cosas rapidito.



DEI rifle de francotirador es certero hasta el límite, pero necesitas estar bien escondido.



○Perdónale la vida y así ganarás puntos de respeto. Cuanto más respeto acumules a lo largo del juego, más golpes especiales y katas podrás desloquear.



s hacer que los malos se rindan utilizando tu poder de concentración antes de disparar. El tiempo se ralentiza, apuntas a su arma, disparas y... se rinde.

Aprende a combatir con

Aunque la mayor parte del tiempo vas a andar disparando y escondiéndote de la metralla ajena, en «Red Steel» los combates con espada son lo más importante (y quizá también satisfactorio) del juego. Por muy bien que se te dé disparar, si no vences en los duelos con espada, no podrás seguir adelante. Así que, aquí tienes unos cuantos ejemplos de movimientos con espada (y espadas) para que vayas haciéndote una idea de los sudores que te esperan.



nto lateral basta para dar un corte... lateral, claro. iEres tú, el héroe!



OLa potencia de cada arma es muy distinta. La AK-47, por ejemplo, tumba enemigos con un solo tiro.



Algunos decorados son ideales para esconderse un momentito y así recuperar tu barra de energía.





Pero la diferencia es que aquí te mueves con el nunchako. Caminas con el stick. saltas con el botón C y te agachas con el otro, el Z.

Pues, iagáchate!

Otro de los puntos del juego es que puedes recuperar energía sin coger objeto alguno. Si te ves en apuros, busca una pared o agáchate tras una mesa, por ejemplo, permanece un instante fuera de peligro y verás rellenarse tu barra. Aunque, sí, el puntazo son los duelos con espadas. Irás aprendiendo poco a poco gracias a un acertado tutorial que irá apareciendo en los primeros duelos. Luego ya serás capaz de pararle los golpes al contrario movien-

do el nunchako, e incluso aprenderás una decena de golpes especiales. Siempre, por supuesto, que consigas el nivel de respeto suficiente. El respeto se gana perdonando la vida a los rivales vencidos en duelo, o desarmando enemigos al usar tu "poder de concentración". Sí, un "tiempo bala" que activas extendiendo el brazo y pulsando A a la vez. Y que, por supuesto, se gasta. Así que, utilízalo contra dos o...

Tres enemigos

Que pueden ser tus amigos perfectamente, pero con los que te picarás una barbaridad en los originales modos de la opción multijugador. Así pone Ubisoft la guinda a un juego largo como él solo, emocionante hasta límites insospechados y sorprendente incluso en su argumento. Si tienes una Wii, no pierdas la oportunidad de protagonizar esta estupenda "película" de acción.







Oispara a objetos que exploten para sorprender al enemigo con un gran estruendo y un daño casi letal.



DEI argumento sorprende pasando de la acción al suspense en esta "zona de juego del malo de la peli".

El modo multijugador muy originales





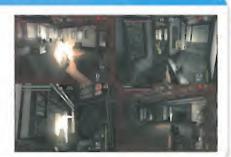
iManejo una espada!

Cuando entro en combate, me basta con mover el mando de arriba abajo o de lado a lado para atacar al rival. Después he aprendido más golpes que requieren mover también el nunchako (la otra espada) y ejecutar una serie de movimientos ligados. iMe siento un samurái!



Cuatro jugadores con un solo objetivo

«Red Steel» incluye tres modos multijugador: el indispensable
"Deathmatch"; el mismo, pero por
equipos (por si hay alguien demasiado
hábil) y el modo "Killer". En este último
modo te debes poner el mando al oído y, por el altavoz, escucharás cuál es tu objetivo: eliminar a un jugador concreto, conseguir un arma... ¡Qué original!





ambas manos y atacar con lo que convenga.



Ocaerán incluso helicópteros a tus pies si consigues hacerte con las armas adecuadas.

Puntuaciones

Valoraciones

€Gráficos

*** El nivel de detalle es muy bueno, aunque las texturas de algunas zonas no están bien rematadas.

Diversión

El argumento, la diversidad de situaciones y el excelente doblaje hacen que te sumerjas al máximo.

 Multijugador ★★★ Permite participar a 4, y su modo "killer" aprovecha el mando, pero sólo hay tres modos multijugador.

Duración *** Tienes 18 niveles, y son bien largos. Lo jugarás una y otra vez hasta sacarle todo el jugo.

Te gustará

Más que.



Call of Duty 3



Lo mejor y lo peor

La acción y el argumen-to hacen que jugarlo sea toda una experiencia. El modo "killer".

Algunas tex-turas estro-pean el realis-mo gráfico. Hay pocos modos multijugador.

Nuestra Opinión

Una nueva experiencia que tienes que vivir

El mayor logro de «Red Steel» es meterte de lleno en la acción. La sensación no es de "estoy jugan-do", sino de "estoy agachado tras un coche" o lo que toque. Es bien largo, tiene un doblaje estupendo y un multijugador innovador

Puntuación Final







Tipo de juego:

Rol / Aventuras

Compañía: Vivendi Universal

Jugadores:

1 Jugador

Oldioma:

No tiene voces

Textos en castellano

Precio:

49,95 €

Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DS











SIN







Outiliza la magia de Eragon dibujando con el puntero o el dedo en la pantalla táctil los distintos símbolos de invocación.

UN DRAGÓN DE PELÍCULA

Si te gusta el estilo épico-aventurero de 'El Señor de los Anillos', no te pierdas las aventuras de Eragon y su dragón.

uando Eragon halla una piedra ▶azul en el bosque piensa en venderla a cambio de comida para su pobre familia. Pero la piedra resulta ser un huevo de dragón y... Así comienza una aventura llena de magia, dragones v espadazos, que ha triunfado en las librerías de medio mundo, quiere arrasar en los cines, y ahora se presenta en tu DS.

Acción con RPG

En el juego manejamos a Eragon y a su dragona Saphira por inmensos escenarios 3D repletos de bosques, montañas

y... enemigos. La aventura combina toques RPG, como cumplir pequeñas misiones para contentar a los aldeanos o subir el nivel de resistencia de Eragon, con la acción más directa en los combates. En ellos todo pasa por asestar mandobles y disparar flechas, aunque también podemos lanzar hechizos a los enemigos dibujando símbolos en la táctil. Y si quieres usar hierbas de curación, también debes dibujar el símbolo correspondiente, por ejemplo, antes de sucumbir a manos de un jefe final. Así, la táctil se convierte en un complemento ideal. Y además es la protagonista de uno de los dos minijuegos que se han incluido. En conclusión, una preciosa aventura entretenida v con sustancia.



Diversión

NO TIENE

Multijugador

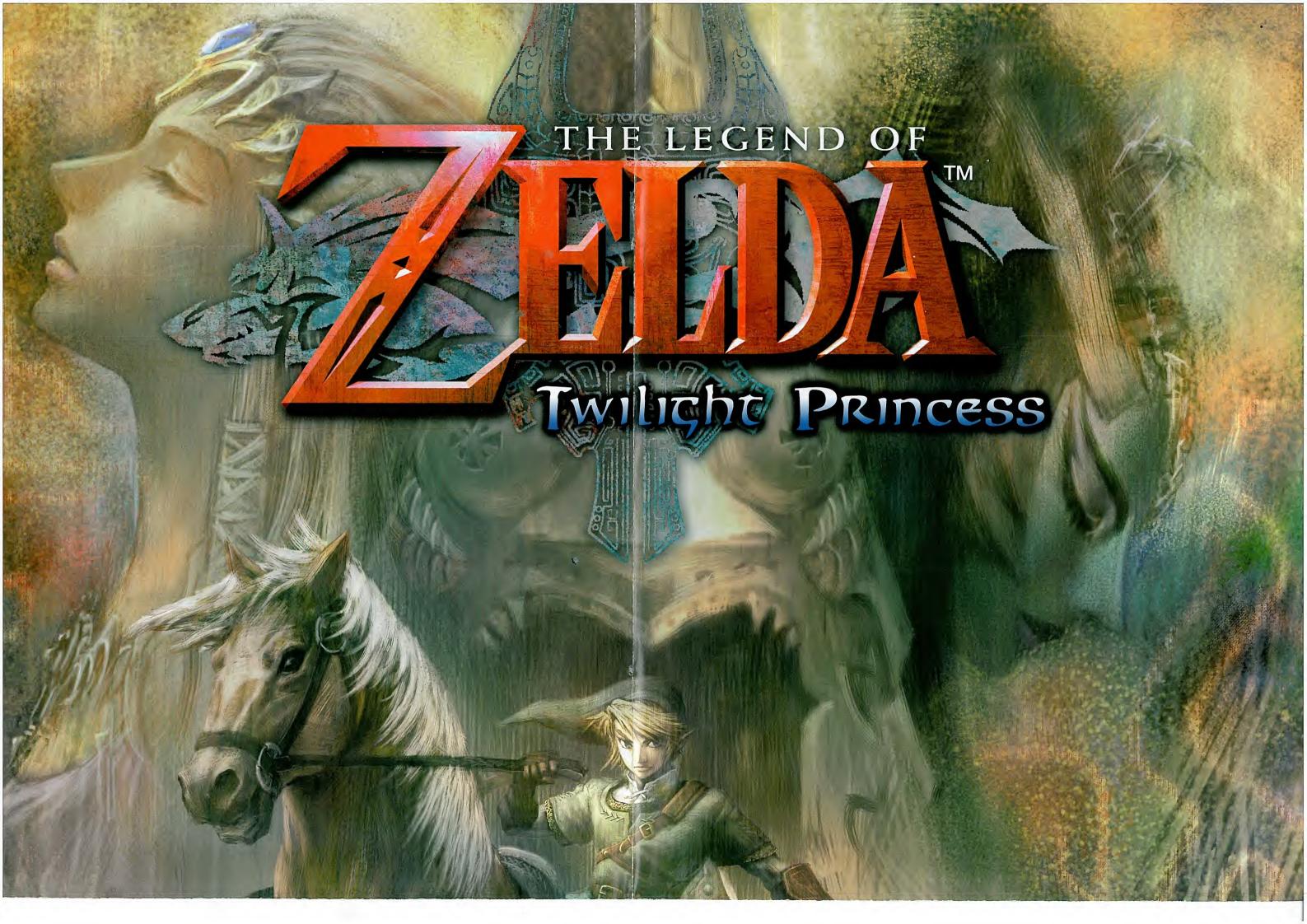
Duración

Valoración

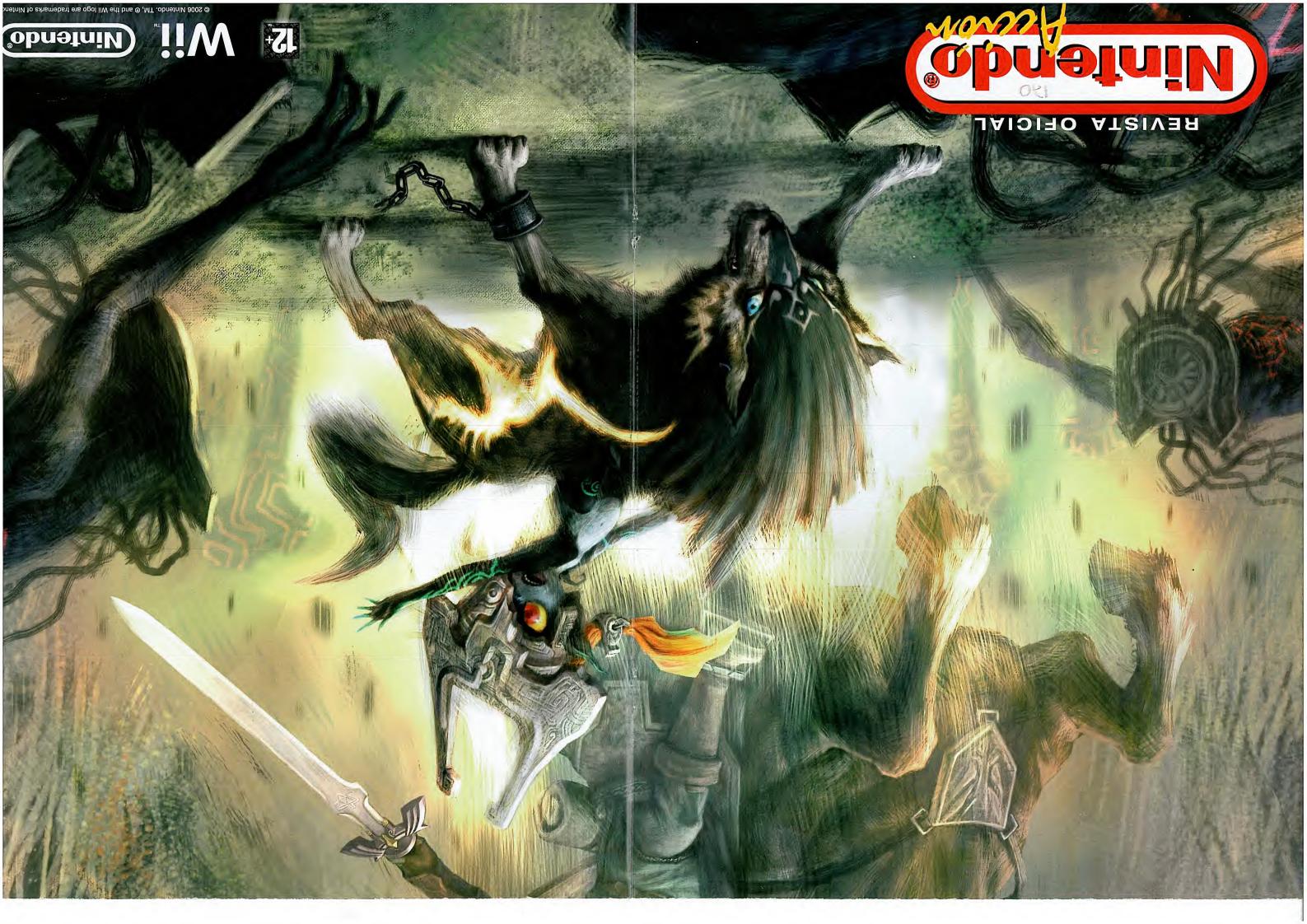
La historia, los gráficos y el manejo son geniales. Aunque los escenarios podían estar más currados y es algo corto, es una opción recomendable para esta Navidad. Aventuras, magia táctil y RPG... ibonito cóctel!









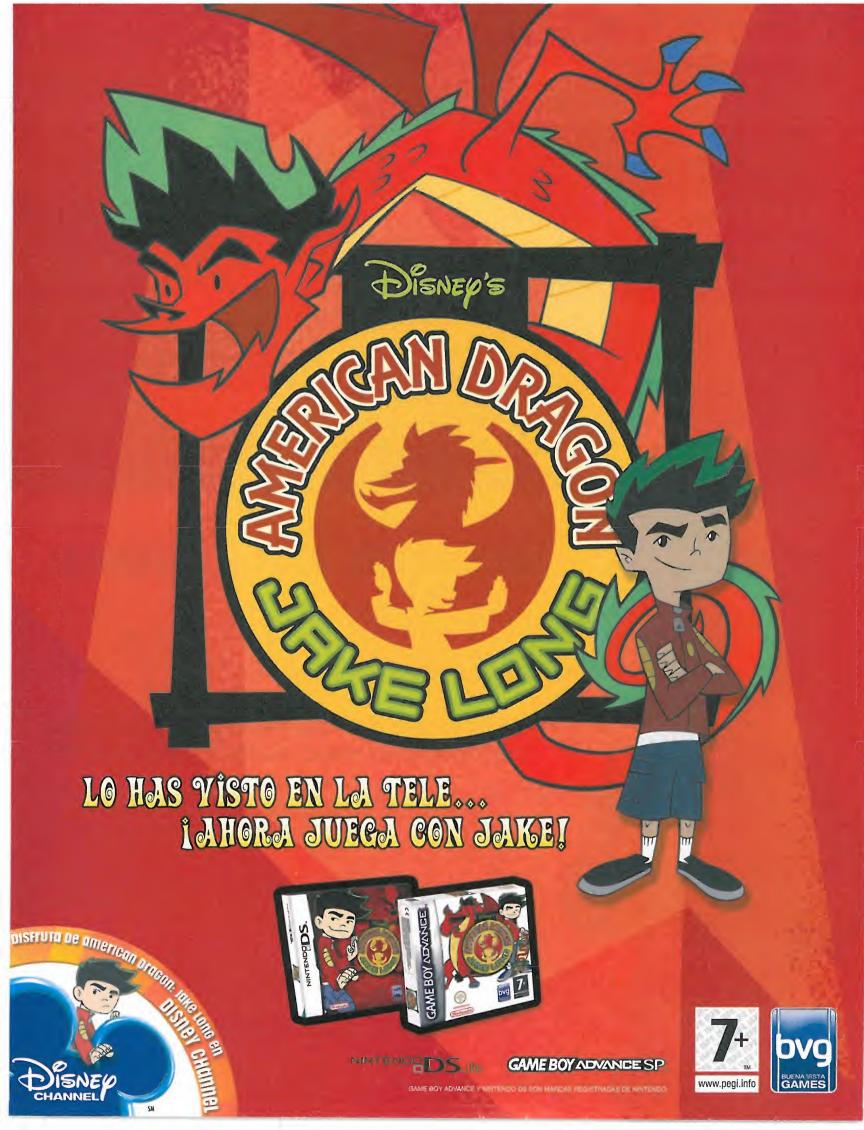


















Dos efectos de luz y la ambientación están muy logrados... iNo me gustaría estar en el lugar de estel



algún soldado se te echa encima, iapártalo empujando!



hal dorada de la brújula te indica la posición del próximo objetivo de la misión. Ilntenta llegar vivo!

iAvanza hacia la libertad! AVANZA con cuidado y no të olvides de cubrirtë y recargar tu arma periódicamente. En muchas de las misiones tienes que ir por delante, allanando el terreno. Pero descuida, la retaguardia te la cubre el resto del pelotón. EL ESCENARIO está lleno de objetos y vehículos que te van a servir de cobertura





iVehículos de asalto a mi disposición!

Con el mando Wii no sólo manejo a mi personaje y sus armas. Según avanzo en el juego, aparecen vehículos que están a mi disposición. Puedo manejar un tanque, un camión, una moto, y todo combinando mando y nunchako.

i«Gall of Duty 3» te acerca a la batallas más reales con el mando de W

iApunta bien, cúbrete y dispara soldado!

Girando el mando a izquierda o derecha mientras apuntamos, nos cubrimos desde la posición más favorable. Apunta esto porque te va a ser pero que muy útil, y a veces imprescindible, durante todo el juego.



OLa mirilla de las armas es de gran utilidad para apuntar a los enemigos con precisión.



Osi te cubres en las esquinas tendrás más visibilidad y mayor protección... icuidado!



DEI rifle de francotirador no podia faltar. Mola mucho más apuntar sin que te vean





DSe deshloquearán imágenes exclusivas a medida que vayamos completando las diferentes misiones.

iA por el enemigo!

Los tanques y los jeeps enemigos podemos destruirlos también con las granadas y con los explosivos que fabriquemos. iOjito y suerte!



Quas trincheras son muy útiles para resquardarse de los ataques, además de ser puntos de reunión.

Lanza bombas, conduce tanques,



el punto

Puedo hacer el gesto de apuntar, levantando el mando y también el nunchako, y usar así el punto de mira del arma. Entonces paso a una útil visión con zoom del objetivo.





objetos; por el otro, con el nunchako avanzamos, cambiamos de arma, nos agachamos, saltamos... Además, interactuando con ambos mandos podemos hacer mogollón de movimientos más, como en los combates cuerpo a cuerpo, en los que los enemigos se abalanzan sobre tu personaje. iGolpéale con tu mando Wii! El juego consta de **14 misiones** en las que hay que cumplir una serie de objetivos bastante complicados, pues

el campo de batalla está plagado de soldados alemanes y no basta con salir ahí a lo "kamikaze" a pegar tiros, sino que tenemos que cubrirnos y evaluar la mejor estrategia para cumplir con éxito la misión. Vamos, que lo tienes todo para sentir la acción más trepidante en tus propias manos. Si te molan los juegos de acción 3D en primera persona, no vas a parar de darle al mando... esteee... a los mandos.

Las Puntuaciones **Valoraciones**

** ○**Gráficos Graficazos impresionantes. Buenísimas las secuencias cinemáticas y la ambientación.

Diversión

El fantástico control del mando Wii da una sensación casi real del juego. El doblaje es buenísimo. Multijugador NOTIENE

No entendemos por qué no se ha incluido un modo multijugador, pero no, no tiene.

Duración Catorce misiones no son demasiadas, pero te costará acabar. Además hay buenos extras...

Te gustará

Más que...

Menos que...

Medal of honor (GC)

Lo mejor y lo peor

Ofrece la sensación de estar jugando tu propia Guerra Mundial. Aspecto visual genial.

costar un poco pillarle el truqui-lo al control por

Nuestra Opinión

La guerra nunca fue tan divertida

«CoD3» nos pone bajo la piel de los soldados más valientes gra-cias al mando de Wii. Consigue que la sensación de realidad en el juego sea total, aunque cueste cogerle el aire. Pruébalo, si te van los juegos bélicos.

Puntuación Final

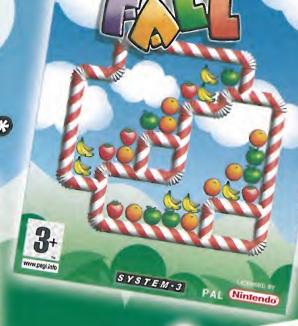




34.95€*







Una nueva forma de jugar

Nintendo

Göttlieb GIG CLASSICS

SYSTEM.3

Göttlieb CLASSICS iEl pinball más real de todos los tiempos!

39,95€*





Wii.

SYSTEM·3

Copyright System 3, 2006. All Rights Reserved. © 2006 Nintendo. Wii es una marca registrada de Nintendo. PR C SIN

*P.V.P. Recomendado





Tipo de juego:

Compañía:

Jugadores:

1-4/Descarga DS

Oldioma:

Voces en inglés

Textos en castellano

Precio:

49.95 €

Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DS





















OLos escenarios del juego son cuestas y laderas en lugares tan únicos como la calles de San Francisco, Machu Pichu...

ILADERA ABAJO CON EL SKATE!

iTony vuelve a superarse! Su nuevo juego es una mezcla de skate extremo, velocidad, adrenalina y vértigo. iTotal!

e proponemos que te unas a Tony en su desafío más especial: competir en pruebas y carreras que son... cuesta abajo. Sí, es una gira mundial muy peculiar. Pero bueno, antes que nada puedes entrar en el editor de personajes y crearte un skater totalmente a tu gusto. Desde los accesorios hasta el diseño de la tabla. Todo muy táctil.

iLeña al "mono"!

Cuando te unas a la gira, podrás llegar a controlar en tu equipo hasta a 10 skaters (incluyéndote a ti y a Tony) que pueden ayudarte en tus retos. En cada fase o escenario tienes que superar varias pruebas, como ganar carreras, recolectar ítems o hacer movidas con el patín para alcanzar un mínimo de puntos. Cuantas más "monerías" hagas, antes se recargará tu barra de propulsión, que además de darte energía para hacer el turbo en tu skate, te permitirá ejecutar las acrobacias más espectaculares seleccionándolas con tu puntero en la pantalla táctil. Y así, a medida que avances, recibes puntos que puedes repartir para aumentar habilidades que te harán volar aún más.

Por si fuera poco, el modo de juego online ha sido renovado, y permite jugar hasta 4 jugadores a la vez con un porrón de modos de juego, ivaya vicio nos espera, "skaters"!



€Gráficos

Diversión Multijugador ★★★★

Duración

Valoración

Tony llega con muchas mejoras técnicas y visuales respecto a su anterior juego para DS, y además nos reta a un desafío muy original: todo el juego va cuesta abajo. Eso sí, como no te guste el skate...





Mega la cocina de la Mamai









iDiferentes pruebas basadas en recetas internacionales! iutiliza el lápiz táctil y el micrófono de manera intuitiva!

iCombina recetas
para crear otras
nuevas y compártelas
usando el modo
inalámbrico!



NINTENDOD











BESTUFE3









cocina con stylus

y mucho más







Nintendo











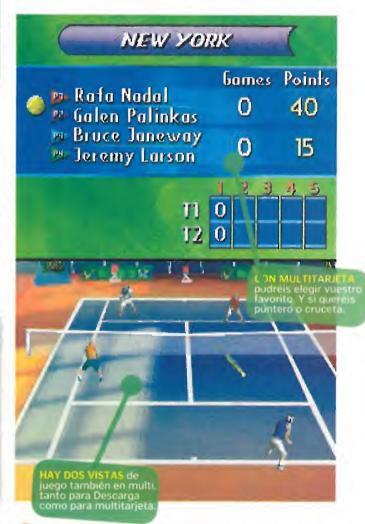
DLos partidos son muy disputados, los rivales no dan un solo punto por perdido.

OLa vista más cercana te sumerge a tope en el juego, pero también es más exigente.

El tenis de Rafa es divertido y desafiante. rueba a jugar puntero

♥iEl tenis es competición!

Así que invita a tres amigos a jugar contigo. Si no tienen su «Rafa Nadal Tennis», que se descarguen el tuyo. Podréis jugar a dobles o sencillos sin cables de por medio. Pero si tienen su tarjeta DS, entonces podréis elegir más cosas: el tipo de pista, jugadores...



Los mejores golpes de Rafa

Los movimientos, gestos y golpes de Nadal están bien reflejados en su tenis. Rafa luce derechazo y revés gracias a que Virtual Toys ha desarrollado un sistema de captura de movimientos a través de video. Además, a medida que avanzamos en el modo carrera podemos mejorar nuestras habilidades en saque, revés, smash, derecha y velocidad.







El puntero es tu raqueta

Para golpear, "trazo" una línea en la táctil. La longitud de la trazada marca la fuerza (si se me queda corta, logro una dejada) y según quiero mandarla a izquierda o derecha, trazo hacia un lado o el otro.

Puntuaciones

Gráficos

*** Reales y detallados. Lo mejor: las dos vistas de juego, y las anima-ciones y golpes de los jugadores.

Diversión

Cuando cojas el "punto" al punte-ro, descubrirás un tenis retante, apto para cualquier tipo de jugón.

Multijugador ★★★

Jugar en Descarga DS no ofrece muchas opciones, pero sí dos vis-tas disponibles y buen control.

Duración

20 torneos, "tienda virtual", y un nivel de dificultad que va exigien-do más a medida que progresas.

Te gusta

Más que...

Top Spin 2

Menos que...

Mario Kart DS

Lo mejor y lo peor

Las animaciones de los tenistas, La curva de dificultad. La opción de jugar con el puntero.

Que no haya jugadores ni torneos reales. Tardarás un poco en ser un as con el puntero.

Nuestra Opinión

Rafa Nadal tiene un tenis a su altura

Punto, set y partido para los chi-cos de Virtual Toys, madrileños ellos, que se han marcado un tenis novedoso, serio, jugable y desafiante al máximo. Sin duda es uno de los juegos obligados para usuarios de Nintendo DS.





76 NINTENDO ACCIO





QEI guión del Juego es muy loco. Esos conejos han capturado a Rayman y le exhiben en su propio circo.



nos usa el stick para dirigirlos, y agita el mando de Wii para arrearles.



ORayman puede manejar varios vehículos e incluso algunos animales durante determinadas pruebas.





El mando sirve para todo en Rayman

El mando de Wii lo uso de mil formas distintas en Rayman: lo muevo de arriba abajo para correr (como en la pantalla de la derecha), lo agito para cargar mis armas (pantalla izquierda), e incluso para sacudir a los conejos en la cabeza.

Rayman pone en uego mogollón de ruebas hechas para ipar con el mando.

Diferentes maneras de completar una prueba

No hay bloques de pruebas diferentes, pero sí distintas formas de completarlas. En algunas hay un tiempo límite, en otras debes alcanzar una puntuación, y hay también pruebas de final de fase.



eba de tiempo: Repasa con el mando las líneas para formar comida para el conejo.



Prueba de puntuación: Haciendo un remolino con el mando, lanzarás a la vaca.



OPrueba en 1º persona: El juego cambiará a esta vista cuando pases a las pruebas finales.

Novedades





apuntando con el mando cada vez que se asomen.



Ona un movimiento seco con el mando para saltar a la comba. iNo te pases o saltarás demasiado alto!

En los minijuegos de baile reconocerás un buen número de temas. iQué fiestón!







iA bailar se ha dicho!

Aquí debo sequir el ritmo de la música a golpe de mando y nunchako, de modo que cuantos más conejos se unan a la fiesta, mejor. Y además, en otra prueba, tengo que prestar atención al altavoz para escuchar los avisos de una mamá cerdopótamo.





⇒Las fases se dividen en cuatro pruebas que puedes completar de forma aleatoria. Como cada prueba es un mundo, al principio de cada una te dan instrucciones de cómo debes coger el mando de Wii. Cada una tiene su personalidad, pero generalmente se pueden dividir en aquéllas que debes completar el objetivo, y las que debes superar luchando contra el tiempo o intentando alcanzar una puntuación mínima. Superadas las 4 pruebas, llegas a la prueba "jefe", más



larga y completa que las anteriores. A medida que completas las fases, vas desbloqueando nuevas equipaciones o canciones para tu tocadiscos, y te vas ganando el respeto entre estos diablillos. Además, hay un modo de juego en el que la puntuación queda reflejada en un código que metes en la web para ver en qué ranking estás.

Concluyendo, un juego muy en la línea «Wii Play» o «Wii Sports», con miniretos originales, frescos y imandooooo!

as Puntuaciones

Valoraciones

€Gráficos

*** Originalidad y frescura por encima de todo. Claro que puede que no te convenza del todo su estilo.

Diversión

La diversidad de minijuegos te garantiza pasar un buen rato, y los

conejos son unos cachondos. **⊅**Multijugador ★★ Los desafíos están más dirigidos a un solo jugador, pero puedes compatirlos con tus amigos.

Duración Pasarte el juego no tiene por qué lievarte mucho, pero tener la mayor puntuación... es otro cantar

Te gustará



Menos que...

Lo mejor y lo peor

Los conejos. Las pruebas son para partirse sin parar. La ban-da sonora tiene temas geniales.

El modo multijugador no da para mucho. Las pruebas acaban repitiéndose.

Nuestra Opinión

Una variedad de acciones gigantesca

No llega a ser un «Mario Party», pero no te quepa duda que el nuevo Rayman entretiene a rabiar y deja un gran sabor de boca. Nos hubiera gustado pelín más de aventura, pero si te molan los minijuegos, ni te lo pienses.

Puntuación Final







NINTENDODS

GAME Hids



ELIGE TU CABALLO FAVORITO Y APRENDE A ENTRENARLO, CUIDARLO Y ALIMENTARLO. COMPITE EN DIFERENTES CATEGORÍAS.



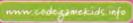


CODE GAME Hids











CODE GAME kids



en

Los cinco protas son los bebés de los son los bebés de los héroes Nintendo: Mario, Peach, Mario, Y DK, Wario y Bowser, Luigi y los demás bebés de la isla han sido secuetrados por el mago Kamek y te espera un largo camino antes de encontrarlos. Tienes por delante decenas de extensas

fases repletas de plataformas, simpáticos enemigos y coloridos escenarios que parecen pintados a mano. Como veis, un desarrollo muy similar al del primer «Yoshi's Island» que es, además, igual de divertido. Pero tranquilos que también hay novedades. La más llamativa,

Otro puntazo es que Yoshi, aparte de sus típicos ataques (dar culetazos, lanzar huevos...) cuenta con **nuevos poderes**. Cada baby le da una habilidad diferente: Mario le da más salto y velocidad, Peach le permite flotar en el aire, Bowser lanza fuego... Debes aprender a combinar bien estos poderes para superar todos los retos de la aventura.

Si a esto le sumas una buena cantidad de minijuegos, secretos y fases especiales, puedes estar seguro de que estás antes uno de los mejores plataformas de la táctil de Nintendo.



Oraficamente es más genial aún que el primer «Yoshi's Island», imenudo nivelazo!

Algunos enemigos finales son tan gordos que llegan a ocupar las dos pantallas de la DS.

Busca vidas en los minijuegos

Cuantas más flores recojas en una fase, más probabilidades tendrás de que salga un minijuego al terminarla. Hay tres diferentes: una máquina tragaperras, un juego de emparejar cartas y un rasca y gana, y en todos ellos puedes conseguir vidas a tutiplén. ¿Sientes que es tu día de suerte? iPues hala! iTira de la palanca a ver si hay suerte!

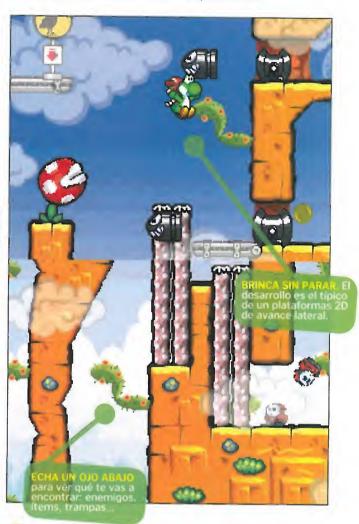




♦Con Mario corres como una bala, con Peach y su sombrilla flotas en el aire, con DK trepas por lianas, Wario atrae los metales con un imán y Bowser lanza fuego. iCada bebé es único!

OiPor arriba y por abajo!

En «Yoshi's Island DS» los escenarios ocupan las dos pantallas, así que, estés en la pantalla que estés, no debes quitarle ojo a la otra. Puede ser que, si no estás atento, te dejes algo importante y te toque repetir de nuevo el nivel. ¿Ves?, ipor no mirar!



as Puntuaciones

€Gráficos

Bonitos, coloridos, dibujados a mano... ly multiplicados por las dos pantallas de la Nintendo DS! Diversión ***

El punto fuerte. Tan divertido como cualquier juego de Mario y con toda la gracia de los "babys".

Multijugador NOTIENE

Lo dicho, que no hay modo multijugador, así que nada de compartir o competir.

Duración

Muchas fases y muy largas, mogollón de ítems que coleccio-nar y niveles secretos. Es largo, sí.

Te gustará

Más que.



Yoshi's Touch & Go

New Super Mario

El carisma de los perso najes; la tremen-da cantidad de secretos; es muy divertido.

Que no haya modo multijugador. No utiliza el puntero en ningún momento.

Nuestra Opinión

Plataformas de calidad al estilo clásico

Una de las mejores "aventuras de oria de las mejores "aventurias de saltos" para DS. Con unas pocas novedades, pero respetando el estilo de juego de los viejos pla-taformas 2D, este Yoshi es de lo más simpático, divertido y bonito que te puedes encontrar.

Puntuación Fina



Novedades





Tipo de juego:

Minijuegas

Compañía:

Nintendo

Jugadores:

1-2 Jugadores

Idioma:

Sin voces

Textos en castellano

Precio:

49,95 €

Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO





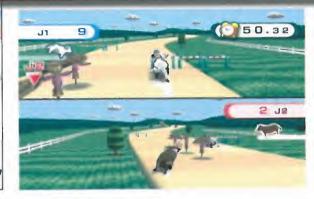


INTERNET



MANDO









OMueve el mando a izquierda o derecha para devolver las bolas de tu contrincante. Y no te relajes, ique se acelera!

1 MANDO + 9 MINIJUEGOS

Wii Play

¿Te ha gustado Wii Sports? Entonces «Wii Play» te va a encantar: más juegos, más diversión y... iotro mando Wii!

Wii-Play» viene muy completito.
Además de ofrecerte hasta 9
minijuegos, Nintendo tira la casa
por la ventana e incluye nada más y
nada menos que... iun mando Wii
extra! Ideal para demostrar a tus
amigos o a tu familia quién es el
rey de los deportes. Perdón, per-

dón... ¿Hemos dicho deportes? Pues en realidad queríamos decir habilidad, agudeza visual, velocidad, puntería... y deportes. Y todo en el mismo DVD. ¿Podrás resistirte a semejante

pack de diversión? Nosotros desde luego no. Y juegos como las carreras de vacas, el ping-pong, el billar, el busca-Miis o la pesca son los verdaderos "culpables".

iY mejor en compañía!

Todos se juegan usando el mando Wii. Echa el brazo hacia atrás para lanzar el cebo con la caña de pescar o úsalo cómo raqueta de tenis de mesa, así de instintivo. Pero lo mejor sin duda es en compañía de un amigo. Tendrás "piques" seguros.

Y eso es todo. El juego no da para mucho más. Pero hay que planteárselo como una opción muy apañadita para hacerse con un nuevo mando... y minijuegos.



Valoración

Si quieres otro mando tienes dos opciones: lo compras, y ya está; o te animas a «Wii Play», que además del mando incluye 9 minijuegos con los que lo vais a pasar en grande. Sf, sobre todo en una fiesta. iTriunfas!

Total 85



ardistel

PRESENTA SU GAMA PARA NDS IITE









FUNDA SILICONA + 2 STYLUS

PACK DELUHE 4 EN I

PACK ROSA 8 EN I

STARTER PACK ID EN I





itodo para tu portátil!



ESTUCHE DELUKE

ESTUCHE BASICO

GAMA DE BOLSAS LICENCIADAS

erroller of the











NDSL 80



MARIO M800



► NDSL 100

Novedades





Tipo de juego:

Compañía:

Jugadores:

1 lung de

ldioma:

No tiene voces Textos en castellano

Precio:

44.95 €

Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DS













SIN

Tom & Jerry

también tienen su

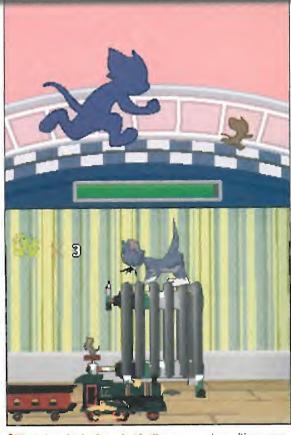
otro montón

de divertidos

minijuegos.







DEI modo principal usa la táctil en momentos críticos para escapar de Tom. iLa de cosas que vas a hacer con el puntero!

ICOMO EL RATÓN Y EL GATO!

Pon a punto tu agudeza "ratonil" y corre todo lo que puedas para escapar de las diabluras que Tom te tiene preparadas.

En «Tom & Jerry» vamos a imitar las emocionantes aventuras de la serie de televisión. Así que ya sabes: ante todo... ique no te coja el gato!

iA por el queso!

En «Tom & Jerry» nos encargamos de controlar al ratón, juego para GBA, con Jerry. Nuestro objetivo está claro: hacernos con la mayor cantidad de queso posible y sin que Tom nos atrape. Para conseguirlo tenemos que superar los cuatro tipos de minijuegos diferentes

que nos esperan en cada nivel. Todos ellos, además de divertidos, ponen a prueba nuestra habilidad con el puntero.

Así, en el modo principal nos vemos cara a cara con Tom. corriendo como locos por la cocina mientras usamos la táctil para superar rápidamente los obstáculos que van surgiendo. Pero los otros modos no se quedan atrás en emoción. En uno tenemos que causar el mayor estropicio posible lanzando trozos de queso para romper todo lo rompible: jarrones, cristales... En los otros dos el tema va de velocidad: con Jerry a bordo de una mochila con cohetes, debemos recoger todos los aros posibles; mientras que corriendo, a pata, tenemos que dar dos vueltas rápidas a un circuito repleto de trozos de queso. Una propuesta original y divertida que encantará a los fans de estos dos "animados" personajes.



Gráficos

Diversión Multijugador

NO THENE

Duración



Valoración

Las nuevas aventuras de Tom y Jerry para DS son tan divertidas como parecen. Una buena mezcla de minijuegos que nos mantendrá pegados a nuestra DS mientras des-bloqueamos todos sus secretos.



SD LOGO IS A TRADEMARK. OTHER TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



Novedades





🗘 Tipo de juego:

Compañía:

D3Publishe

Jugadores:

1 Idioma:

No hay voces

Textos en castellano

Precio:

Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DS







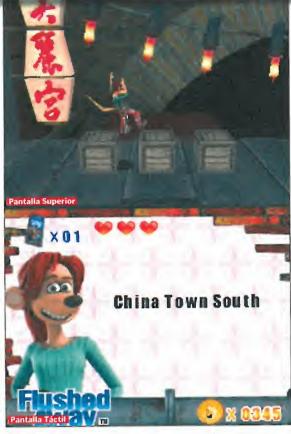












DEn cada fase te toca jugar con uno de los dos protas y aprovechar sus habiliddes. Abajo aparecerá el que llevemos.

UN RATÓN MUY "FINOLIS"

Ya te has divertido viendo la película, ahora te toca convertirte en los ratones protagonistas y la saltar plataformas!

on la vida de lujo que lleva Roddy, quién le iba a decir a este ratón doméstico lo que una rata intrusa le iba a cambiar. En su intento por echarla, es quién acaba bajando por el retrete. Será en las cloacas donde conozca a Rita, y junto a ella trate de volver a casa... iQué cosas se le ocurren a este Spielberg, ¿no?!

Ratas en apuros

Tu misión es conseguir las piezas para reparar el barco "Jammy Dodger". Para ello debes recoger las monedas que encontrarás a lo largo de los doce niveles interconectados. Sí, se trata de un juego de

plataformas, así que no faltan los clásicos movimientos de salto, doble salto y caída de culo para romper cajas con ítems. Además, Roddy, uno de los protagonistas, usa un bastón azul para cascar cajas gigantes o eliminar a los enemigos. Y Rita, la chica, esto... rata, tiene un gancho con el que puede sortear grandes saltos. Cada uno juega su propio nivel, así que no te preocupes por qué habilidad escoger y cuándo.

Bueno, ¿y el juego es fácil? No lo creas, cada nivel cuenta con diferentes adversarios que destruir o solo aturdir, y algunos saltos te darán un disgustillo. Si acaso los 3 minijuegos que incluye te exigirán mayor destreza. Pero tú ocúpate de disfrutar con su divertido toque de humor.



Valoración

Un juego familiar, con buenos toques de humor y diversión. Aunque ape-nas se utilice la pantalla táctil, es difícil que te aburras con los dobles saltos de los personajes y sus ata-ques. Sobre todo si has visto la peli.





NINTENDOD







BISFRUTA EL DOBLE CON YOSHI AHORA LAS DOS PANTALLAS PARA INTERACTUAR SIMULTÁNEAMENTE





UN SÓLO MUNDO DOS PANTALLAS DIFERENTES

Para aquellos nostálgicos del Super Mario World de Super Nintendo llega a DS Yoshi's Island DS. En esta ocasión, nuestro protagonista tendrá que ocuparse no de uno, sino de cinco bebés adquiriendo según el bebé que transporte un superpoder diferente. Además, podrás hacer uso de la doble pantalla como si fuera una sola. ¡Dos mejor que una!.











TM, @ and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2006 NINTENDO.

Novedades



Tipo de juego:

Compañía:

Jugadores:

1Jugader

1 Idioma:

No tiene voces Textos en castellano

Precio:

39,95€

Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DS





















ra los malos pero no olvides mirar el mapa en la táctil para llegar a las estaciones de guardado a tiempo.

LA INFECCIÓN SE APODERA DE TU DS

Un virus letal ha contaminado el planeta lnos. ¿Tu misión?, iprotagonizar una aventura de acción original y divertida!

a cazarrecompensas Jenosa es enviada al planeta lnos para investigar un laboratorio infectado por el virus Scurge, que se ha desarrollado hasta formar una enorme plaga. iTodo el entorno está contaminado!

iDispara y escapa!

«Scurge Hive» plantea una mezcla de acción, aventura con vista isométrica y un toque de RPG. Tu misión, además de fulminar un porrón de enemigos, es recabar

información sobre una llamada de socorro recibida desde un laboratorio secreto. Para cumplirla con éxito, Jenosa dispone de un guantelete con el que dispara

dos tipos de materia: contra las máguinas, usa rayos eléctricos, y el disparo orgánico es idóneo para los seres vivos como tarántulas o abejas gigantes. Pero, icuidado!, enchufar a un enemigo con la materia equivocada aumenta su resistencia y ino veas si cuesta luego acabar con él! Si disparas a cada uno lo suyo y recoges las partículas que dejan, irás aumentando tu poder. Pero de poco te sirve ese poder si no cumples con las normas de este juego: la única manera de sobrevivir a la infección es buscar en el mapa de la táctil puntos de guardado, donde se reduce el porcentaje de infección. Y llaves, también, para abrir puertas hasta encontrar la salida de cada nivel. iDivertido, vibrante y original!



€ Gráficos

Diversión Multijugador

Duración



Valoración

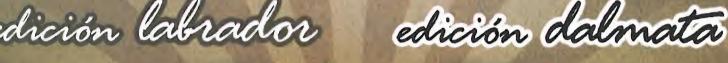
Scurge Hive va a mantenerte pegado a tu DS por su alto nivel de acción sin respiro. Te lo pasas genial disparando a todo el que pase por tu lado, y además cuenta con 6 misiones verdaderamente gigantescas





ardistel

edición labrador









Incluye:

- Bolsa de transporte
- Estuche para cartuchos 5 en 1
- Gamuza limpiadora
- Protectores de pantalla
- Peluche llavero
- Lápiz Stylus

Itodo en un maletin de aluminio!



scroll lateral a través de un bonito

descubrir sus secretos.



PACK CINE FAMILIAR

iDos películas al precio de una!



Air Bud 2 - Tortugas Ninja

LOS PERSONAJES FAVORITOS DE LOS NIÑOS

Ya en tu quiosco ¡No te lo pierdas!

Guía de Compras

Los mejores juegos para DS, Wii, GC y Game Boy

iBienvenido a la nueva guía de compras de Nintendo Acción! Aquí te daremos las propuestas de nuestros expertos jugones para que no falles en tu compras.





SONIC RUSH

TOM & JERRY TALES

OSHI'S ISLAND DS

Plataformas

SUPER MARIO BROS.

Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!

→ Sega → 39,95 € → +3 años → 1-2 jugadores El estilo plataformero clásico del erizo, pero a doble pantalla,

Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores La excelente aventura de Nintendo 64 con nuevos retos, cuatro protagonistas y 32 minijuegos totales.

Fidos → 44,95 € → +3 años → 1 jugador El gato y el ratón más divertidos de los dibujos animados te invitan a participar en un montón de variados minijuegos.

Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador A Yoshi le toca hacer de niñera de nuevo. iY ahora tiene que

cuidar de cinco bebés! Saltos y diversión asegurados.

1. Deportes + Carreras

fichajes de la temporada. iA marcar goles!

con entornos 3D y más velocidad que nunca.

DSLITE

Opciones de compra: •Pak Animal Crossing: 165 •DS Lite Rosa: 149,95

Puntuación 97

Puntuación 95

Puntuación 85

Puntuación 95

→ Precio: 149.95 €

Lanzamiento: 31 agosto 2006

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

NEED FOR SPEED: CARBONO

EA Games → 44,95 € → +7 años → 1-4 jugadores Los coches más flipantes para echarte unas carreras noctur-nas a toda velocidad. iY con la posibilidad de formar equipos! Puntuación 91

RAFA NADAL TENNIS

Codemasters → 44,95 € → +3 años → 1-4 jug. Un tenis divertido, largo y jugable, con opción para jugar con el puntero en la pantalla táctil. Muy innovador. Puntuación 95

HAWK DOWNHILL JAM

Activision → 39,95 € → +7 años → 1-4 Wi-Fi online El rey del skate te trae un nuevo reto: haz acrobacias, baja colinas a velocidad de vértigo y flipa con sus graficazos.

Puntuación 90

Acción

CRASH BOOM BANG



Vivendi → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
Tira los dados y únete a Crash y sus amigos en una divertidísima aventura en plan juego de tablero.

Puntuación 88

DEAD 'N' FURIOUS



→ Virgin → 39,95 € → +16 años → 1-2 jugadores Prepara el puntero de tu DS para acabar con todos los zombis que te encuentres... lacción sin límites!

Puntuación 91



La aventura de estas navidades llega a DS con una mezcla de acción y RPG en un mundo de guerreros y dragones.

Puntuación 90

DRAGON BALL Z SW2



→ Bandai → 39,95 € → +7 años → 1-2 jugadores Combates frenéticos con Goku y sus colegas. Mogollón de personajes, seis modos de juego y miles de tortas

Puntuación 90

LEGO STAR WARS 2



Activision → 39,95 € → +3 años → 1-2 jugadores
No te pierdas a los protagonistas de la Guerra de las Galaxias convertidos en muñecos de Lego en tu Nintendo DS.

Puntuación 92

MARIO KART DS



FIFA 07

Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-8 jugadores
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr..

◆ EA Sports ◆ 44,95 € → +3 años → 1-4 jugadores La última edición de FIFA te trae a Nintendo DS los últimos

Puntuación 98

Puntuación 92

Nueva entrada Precio económico

iEnvianos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wil a nintendoaccion@axelspringer.es



IIDUELO DE

NADAL CONTRA LA ÉLI-TE DEL TENIS. Rafa llega a Nintendo DS para mejorar el catálogo de juegos de raqueta. Delante tiene un duro rival, «Top Spin 2», pero a base de control táctil, globos, reveses y todo su carisma, el deportista español se lleva el triunfo por 6-4.

Rafa Nadal Tennis VS Top Spin 2





- Jugar con el puntero. La ajustada dificultad.
- ▼ No hay otros tenistas reales.
- ▼ Nadal no aparece.
- ▼ Control tradicional
- Termina siendo fácil ganar.
- Hav torneos reales.

METROID PRIME HUNTERS



Nintendo → 39,95 € → +12 años → 1-4 Wi-Fi online Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no deben faltar en tu colección.

Puntuación 96

PIRATAS DEL CARIBE 2



→ Buenavista → 49,99 € → +12 años → 1-2 jugadores Ponte en la piel del capitán Sparrow y sus amigos, y vive todas las aventuras y misiones de la película.

Puntuación 92

RESIDENT EVIL DS



Capcom → 39,95 € → +16 años → 1-4 jugadores El juegazo de terror más conocido vuelve a dar guerra, esta vez en Nintendo DS y con un montón de opciones táctiles.

Puntuación 95

SPIDER-MAN BATTLE FOR NEW YORK



Activision → 39,95 € → +12 años → 1 jugador ¿Qué prefieres?, ¿hacer el bien en la piel de Spider-Man o ser el Duende y destruirlo todo? Tú eliges, chaval.

Puntuación 92

🍒 Avenus

ANOTHER CODE



Nintendo → 39.95 € → +7 años → 1 jugador Uno de los juegos más originales para DS. Una aventura con puzzles a tope y mucha diversión táctil

Puntuación 91

MARIO & LUIGI



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador Los fontaneros más famosos del planeta se han marcado un RPG para tirar cohetes. Largo, divertido y lleno de color.

Puntuación 96

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador En el nuevo juego Pokémon ya no eres un entrenador... ieres uno de los Pokémon! La misión: salvar a tus colegas

Puntuación 94

SCURGE HIVE



Southpeak → 39,95 € → +7 años → 1 jugador Sumérgete en una apasionante aventura que mezcla acción y RPG para proteger un planeta de un terrible virus.

Puntuación 90

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO



Vívendi → 39,95 € → +3 años → 1 jugador Avuda a Spyro a descubrir por qué no es un dragón como los demás, o sea volador, en una trepidante aventura

Puntuación 91

TOMB RAIDER LEGEND



Eidos → 39.95 € → +12 años → 1-2 iugadores Disfruta de una emocionante y trepidante aventura por todo el mundo acompañado de tu chica favorita.

Puntuación 91

00

42 JUEGOS DE SIEMPRE



Puntuación 91

ANIMAL CROSSING



Nintendo → 39.95 € → +3 años → 1-4 jugadores El juego que está rompiendo moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo

Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY



Nintendo → 29,99 € → +3 años → 1-8 jugadores Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación. Puntuación 98



Nintendo → 29,95 € → +3 años → 1-16 jugadores ¿Sabes qué edad tiene tu cerebro? «Brain Trainning» te ayudará a descubrirlo y a "rejuvenecerlo" pasándolo en grando Puntuación 98

ENGLISH TRAINING



Nintendo → 29,95 € → +3 años → 1-8 jugadores ¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola. Puntuación 90

NAVEGADOR DE INTERNET PARA DS



→ Opera Soft → 40 € → DS-DS Lite → Navegador Internet ha llegado a tu Nintendo DS: visita tus páginas favo-ritas, mira tu correo y chatea desde cualquier lugar.

Puntuación --

NINTENDOGS DALMATA



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-2 jugadores Aquí tienes la nueva versión de los perros de moda, con cinco nuevas razas y el realismo de siempre.

Puntuación 97

POKÉMION LINK



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-2 jugadores Un puzzle como los de siempre con el aliciente de los entrañables Pokémon: la diversión está asegurada.

Puntuación 93

SIMS 2 MASCOTAS



Description > EA Games → 39,95 € → +7 años → 1 jugador ¿Te gustan los animales?, ¿eres un adicto a los Sims? Sin duda, este es tu juego... iuna original combinación! Puntuación 91

SUDOKU MASTER



Nintendo → 29,95 € → +3 años → 1 jugador Más de 400 sudokus para que los fans de este pasatiempo lo disfruten a tope usando sólo el puntero y la táctil.

Puntuación 87

Mes tras mes aparecerán en estas listas los juegos de Wij v DS más votados por vosotros. Ahí van los primeros destacados

Wii:



Zelda Twilight Princess ----- Aventura N 2 Red Steel ----- Acción N 3 Rayman R.R. ---- Aventura N Wii Sports ---- Deportivo N 5 Monster 4x4-----Carreras N 6 Cars ------Carreras N Splinter Cell ---- Aventura N 8 Call of Duty 3 ----- Acción N Wii Play ----- Minijuegos N NFS: Carbono ---- Carreras N

NINTENDO DS:



Mario Kart DS----Carreras N New Mario Bros. Plataformas N 3 Pokémon M. M. -- Aventura N 4 B. Brain Academy Ag. mental N 5 Metroid Prime H. --- Acción N 6 Resident Evil DS---- Acción N **7** Brain Training --- Ag. mental **N** 8 Lost in Blue---- Aventura N Catlevania DS---- Aventura N Nintendogs ---- Mascota N

Nueva entrada

QSube

OBaia

Olqual

Guía de Compras

Estos son los diez juegazos de Wii y DS que más nos han molado y a los que más "vicios" nos hemos echado en la redacción.

Wii:

7 7 olda Twiligh



Zeiga iwilight
Princess Aventura N
2 Red Steel Acción N
3 Wii Sports Deportivo N
4 Call of Duty 3 Acción N
5 Wii Play Minijuegos N
6 Tony Hawk DJ Skate N
Rayman R.R Aventura N
8 Monster 4x4Carreras N
9 GT Pro Series Carreras N
NFS: Carbono Carreras N

NINTENDO DS:



		A	M 10:09
O Big B.	Acader	ny – Ag. n	nental N
2 Anima	Cross	Comu	inidad 🔯
3N. Mai	rio Bros	. – Platafo	ormas N
4 Pokém	on M. I	VI. Ave	entura N
5 Mario	Kart DS	5 Ca	rreras N
6 42 jue	gos	Minij	uegos N
Dead '	N' Furio	ous A	cción N
B DBZ: S	SW 2-		Lucha N
9 NFS: C	arbono	Ca	rreras N
Spider	man Bl	NY A	cción N
Nueva entrada	⊕ Sube	O Baja	≎lgual



Opciones de compra: Wii + Wii Sports: 249,95 € → Precio: 249,95 €

Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Llega Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos con un control innovador v retante. ¿Vas a perdértelo?



CALL OF DUTY 3

Activision → 59,95 € → +16 años → 1-4 jugadores Coge el mando de la Wii como si fuera tu fusil y apúntate para combatir en la IIª Guerra Mundial. ¿Estás listo, soldado?

Puntuación 93



Wii PLAY

Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-4 jugadores Un mando de Wii más nueve geniales minijuegos para pasarlo en grande solo o con amigos. ¿Qué más se puede pedir?

Puntuación 85



RAYMAN RAVING RABBIDS

→ Ubisoft → 59,95 € → +3 años → 1-4 jugadores Los conejos más locos ponen a prueba tu habilidad con el mando de la Wii en una serie de divertidos minijuegos.

Puntuación 90

N



Wii SPORTS

Nintendo → Pack → +3 años → 1-4 jugadores El mando es una raqueta, y un palo de golf, y un bate, y un guante de boxeo y una bola de bolos. iEsto es diversión!

Puntuación 92

N



RED STEEL

→ Ubisoft → 59,95 € → +16 años → 1-4 jugadores Desenfunda el mando cual pistola o empuñalo cual katana y disponte a enfrentarte con la peligrosa mafia japonesa.

Puntuación 95



ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Nintendo → 59,95 € → +12 años → 1 jugador El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando!

Puntuación 99



GameCube

Opciones de compra:

 Busca los mejores juegos desde 19,95 Euros.

→ Precio: 99 €

Lanzamiento: mayo de 2002

El "cubo" de Nintendo sigue dando guerra con nuevos lanzamientos de la talla de Zelda o Naruto.



ANIMAL CROSSING

Nintendo → 59.95 € → +3 años → 1-4 jugadores Disfruta de la vida en un pueblo lleno de animales en el que cada día pasa algo diferente. ¡Qué vida tan ideal!

Puntuación 95



METROID PRIME 2

Nintendo → 59,95 € → +12 años → 1-4 jugadores El regreso de Samus es simplemente perfecto, con una mez-cla de acción y exploración que atrapa al instante.

Puntuación 98



BATTALION WARS

Nintendo → 59,95 € → +12 años → 1 jugador Una propuesta original que mezcla estrategia con un estilo muy arcade. Entretenido y muy jugable

Puntuación 91



NARUTO: CLASH OF NINJA

Tommy → 59,95 € → +12 años → 1-4 jugadores Naruto y sus colegas llegan a GC para repartir mamporros en un juego de lucha 3D con golpes superespectaculares.

Puntuación 90



→ THQ → 44,95 € → +3 años → 1-2 jugadores
Descubre el increíble mundo de Cars y ayuda al simpático Rayo McQueen a ser el primero en llegar a la meta.

Puntuación 91



ODAMA

Nintendo → 59,95 € → +7 años → 1 jugador Una inesperada combinación entre pinball y estrategia que además nos invita a dar órdenes por el micrófono.

Puntuación 89



CHIBI ROBO

Nintendo → 59.95 € → +3 años → 1 jugador Un nuevo héroe llega a tu GC en un juego muy divertido y original en el que siempre hay algo que hacer.

Puntuación 91



PRINCE OF PERSIA 3

→ Ubisoft → 59,95 € → +16 años → 1 jugador Una apuesta basada en la acción por encima de todo. La aventura más divertida y espectacular del príncipe persa.

Puntuación 94



CRÓNICAS DE NARNIA

Buena Vista ⇒ 59,95 € ⇒ +12 años ⇒ 1-2 jugadores Vive toda la acción y aventura en un juego que recrea a la perfección los escenarios y gráficos de la peli.

Puntuación 91



RESIDENT EVIL 4

Capcom → 59,95 € → +18 años → 1 jugador El juego de acción y terror más impresionante de todos los tiempos. Genial e impactante en todos sus aspectos.

Puntuación 99



LOS 4 FANTÁSTICOS

Activision → 59,95 € →+12 años → 1-2 jugadores Vive la acción de la peli controlando a los cuatro superhéroes con todos sus poderes y combos.

Puntuación 88



SONIC RIDERS

Sega → 49,95 € → +3 años → 1-4 jugadores Si te gusta Sonic, te gusta la velocidad. Y por extensión, también este juego de carreras meteóricas.

Puntuación 90



MARIO POWER TENNIS

Nintendo → 59,95 € → +3 años → 1-4 jugadores Mario y sus colegas te invitan al partido de tenis más origi-nal, divertido y espectacular que hayas jugado nunca.

Puntuación 95



SHADOW THE HEDGEHOG

Sega → 59,95 € → +12 años → 1-2 jugadores Velocidad y plataformeo más agresivos que en las entregas de Sonic. Shadow es un maestro de las armas.

Puntuación 89



GB Advance

Opciones de compra: BA SP Rosa: 99,95 € •GBA Sp Ed. Tribal: 99,95 € → Precio: 99.95€

Lanzamiento: noviembre 2001

La veterana portátil continúa recibiendo novedades a buen ritmo. Tras Pokémon, es tiempo de carreras, héroes...

TOMB RAIDER LEGEND



▶ Eidos → 29.95 € → +12 años → 1-2 jugadores iLarita ha vuelto! Tu chica favorita te invita a viajar por lugares exóticos en un juego con muchísima acción.

Puntuación 91

DA: A LINK TO THE PAST



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador Un clásico de SNES y una de las joyas del RPG de acción de todos los tiempos, pero ahora en tu portátil.

Puntuación 94

MARIO VS DONKEY



Nintendo → 39,95 € →+3 años → 1 jugador Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa.

Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador

Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con los monos más monos del mundo consolero.

Puntuación 95

Puntuación 90

Deportes

SUPER MARIO ADVANCE 4

Plataformas

DONKEY KONG COUNTRY 3



Nintendo → 44,95 € → +3 años → 1 jugador Una aventura plataformera con todo el sabor "mariano" y divertidas sorpresas como el disfraz de mapache volador.

Puntuación 96

MARIO POWER TENNIS



Nintendo → 39.95 € → +3 años → 1-4 jugadores Un juego de tenis con un modo historia que parece un RPG. Practica, aprende y mejora para enfrentarte al gran Mario.

Puntuación 94

FOR SPEED CARBONO



DEA Games → 39,95 € → +7 años → 1-2 jugadores Los cochazos de «Need for Speed» también pasan a toda mecha por Advance. Carreras nocturnas para flipar.

Puntuación 88

Avenius |

FINAL FANTASY IV



Square-Enix → 39.95 € → +7 años → 1 jugador Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión del clásico del RPG... ino te lo puedes perder!

Namco → 39,95 € → +7 años → 1 jugador

KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES

Square-Enix → 39,95 € → +3 años → 1 jugador

Aventura, cartas y combates en tiempo real en un mundo

mágico poblado por personajes de Disney y Final Fantasy.

Puntuación 88

(2)11(1)

POKéMON ESMERALDA



Nintendo → 44,95 € → +3 años → 1-4 jugadores En Hoenn te esperan nuevos personajes, nuevos Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla.

Puntuación 95

ZELDA: MINISH CAP

TALES OF PHANTASIA



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador Link vuelve con una aventura emocionante en la que, aparte de usar la espada, debes darle al coco iy al gorro mágico!

Un juegazo que no te puedes perder: graficazos, combates moviditos, buena banda sonora, un argumento genial...

Puntuación 97

Puntuación 96



POKÉMON MUNDO MISTERIOSO



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-2 jugadores Infinitas mazmorras que se generan aleatoriamente en una aventura Pokémon en la que TÚ eres un Pokémon.

Puntuación 92

POKéMON ROJO FUEGO/VERDE HOJA



Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-5 jugadores Todos los Pokémon de las primeras entregas pero en un mundo con nuevas islas llenas de misterios.

Puntuación 95

POKEMON RUBI/ZAFIRO



Nintendo → 44,95 € → +3 años → 1-4 jugadores ¿Todavía no tienes estas ediciones? ¿A qué esperas para hacerte con dos de las mejores aventuras Pokémon?

Puntuación 95

Nintendo DS arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los que más se venden en EE.UU. y Japón.

ESTADOS UNIDOS



Dos pesos pesados El segundo asalto entre el gran Kong y el fontanero ya se vende en EE.UU. Aquí tendremos que esperar hasta marzo.

1) POKÉMON: MUNDO MISTERIOSO

2 NINTENDOGS

3 POKÉMON ROJO F. / VERDE H.

4 MARIO VS. DONKEY KONG 2

5 NEW SUPER MARIO BROS.

... JAPÓN



Pokémon Perla

Poké-locura Diamante y Perla, las nuevas ediciones de Pokémon, ya están causando furor en Japón.

1 POKÉMON DIAMANTE

2 POKÉMON PERLA

3 JUMP ULTIMATE STARS

4 KIRBY SKEAQ SQUAD

5 NEW SUPER MARIO BROS.

Darle al coco

¿CÓMO ANDA TU MASA

GRIS? Si notas que tus neuro-nas funcionan cada día peor, ino te preocupes! La DS tiene más de un remedio efectivo contra ese mal. Un buen catálogo para poner en marcha la sesera mientras te diviertes.



CEREBROS AL PESO Piensa, memoriza, identifica, analiza, relaciona... iy pásalo genial!





ROMPETE LA CABEZA Encaja las piezas del Tetris de mil maneras en seis modos de juego diferentes.

AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64

- Donkey Kong 64
 F Zero X
 Goldeneye 007

- Goldeneye 007

 Jet Force Gemini
 Kirby's 64 Crystal S

 Legend of Zelda:
 Majora's Mask
 Legend of Zelda:
 Ccarina of Time
 Mario 64

 Mario Kart 64

 Mario Party
 Mario Party 2

 Mario Party 2

 Mario Party 3

 Paper Mario
 Perfect Dark
 Smash Bros
 Snowboarding 1080
 Star Wars: Rogue Squadron

 CAMF ROY

 CAMF ROY

GAME BOY

- Donkey Kong Country Donkey Kong Land 2 Donkey Kong Land 3

- Donkey Kong Land 3
 Hamtaro
 Legend of Zelda
 Link Awakening DX
 Legend of Zelda:
 Oracle of Ages
 Legend of Zelda
 Oracle of Seasons
 Mario Bros Color
 Mario Land 3; Wario Land
 Perfect Dark
 Wario Land 2

- Wario Land 2 Wario Land 3

- Pokémon Amarillo (GB)
 Pokémon Azul y Rojo (GB)
 Pokémon Channel (NGC)
 Pokémon Colosseum (NGC)
 Pokémon Cristal (GBC)
 Pokémon Dash (DS)
 Pokemon Esmeralda (GBC)
 Pokemon Mundo Misterioso:
 Equipo de Rescate Azul (DS)
 Pokemon Mundo Misterioso:
 Equipo de Rescate Rojo
 (GBA)

- (GBA) Pokémon Oro y Plata (GBC) Pokémon Pinball (GBC) Pokémon Pinball R/Z (GBA) Pokémon Puzzle Challenge
- okémon Puzzle League
- (N64)
 Pokémon Rojo Fuego y
 Verde Hoja (GBA)
 Pokémon Rubi y Zafiro
 (GBA)
 Pokémon Stadjum (N64)
 Pokémon Stadjum (N64)
 Pokémon Stadjum 2 (N64)
 Pokémon Tradjing Card
 Game (GBC)
 Pokémon XD:
 Tempestad Oscura (N6C)
- Tempestad Oscura (NGC)

GB ADVANCE

- Advance Wars 1
 Advance Wars 2
 Donkey Kong Country
 Donkey Kong Country 2
 Donkey Kong Country 3
 F-Zero: GP Legend
 F-Zero: Maximum Velocity
 Final Fantasy I & III:
 Dawn of Souls
 Final Fantasy Tactics Adv.
 Fire Emblem
 Fire Emblem The Sacred Stones
 Game & Watch
 Gallery Advance
 Golden Sun 2: Edad Perdida
 Hamtaro Ham-Ham Games
 Hamtaro Ham-Ham
 Heartbreak

 Sigue &

Sigue 😍

Nintendo DS

42 JUEGOS DE SIEMPRE



- DISEÑO DE ROPAS: Gana 5 veces en juegos de cartas.
- DISEÑO DE AGUA: Gana 10 veces en juegos de
- DISEÑO DE LADRILLOS: Gana 50 veces en iuegos de cartas. DISEÑO DE BAMBÚ:
- Gana 5 veces al Mahjong.
- DISEÑO DIGITAL: Gana un mismo juego 15 veces seguidas.

ANOTHER CODE: **AS DOS MEMORIAS**

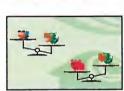


- Desbloquear"Starred Game": Llega al final de la aventura una vez v juega de nuevo sobre la misma partida salvada.
- Hazte el juego dos veces y recibirás una carta secreta.
- Las Tarjetas DAS: - DAS 00: Búscala junto a
- varios libros en la caseta del quarda.
- DAS 01: En la habitación del mayordomo, junto al
- cuaderno en la mesa. - DAS 02: En la mesa al fondo del estudio de
- pintura. - DAS 901: En uno de los cajones sobre la mesa de la habitación del
- mayordomo. - DAS 902: En la cómoda de la derecha de la sala de
- música. - DAS 903: Dentro de un cajón del escritorio en la
- habitación de Franny. - DAS 904: En un armario de la habitación de matrimonio.
- DAS 905: En el aparador a la izquierda del fregadero

de la cocina

- DAS 906: En la estantería de la habitación de
- DAS 907: En la estantería de la
- entrada al laboratorio. - DAS 908: En los archivadores del laboratorio.
- DAS 991: Toca la imagen de Sayoko en la foto de la mesa del laboratorio.
- DAS 992: En el oso de peluche del laboratorio. Debes mirarlo una vez y después volver al peluche cuando Ashlev hava mirado la foto del escritorio.

BIG BRAIN ACADEMY



OBTENCIÓN DE MEDALLAS

- Medalla de oro: Consigue una puntuación superior a 250 gramos.
- Metalla de plata: Consigue una puntuación superior a 150 gramos.
- Medalla de bronce: Consique una puntuación superior a 50 gramos.

BRAIN TRAINING

NUEVOS ILIEGOS Y

Desbloquear el juego

De Menor a Mayor:

Desbloquear el juego

Retentiva: 3 sellos.

Nivel difícil del juego

Retentiva: Consique

Desbloquear nivel difícil

Consigue 11 sellos. Desbloquear nivel difícil

del juego Cálculo X 100:

Consigue 1 sello.

CURIOSIDADES

9 sellos.

TRUCOS Y

DESBLOQUEABLES Nuevas músicas:

- ARRIBA, ABAJO, A, B,
- Desbloquear todo: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.
- Desbloquear todo: En la pantalla de título, pulsa: DERECHA, IZOUIERDA,

del juego Triángulo Matemático: Consigue 17 sellos.

- De risa: En el menú principal, di al micro "gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio a decir "doctor"...
- Desbloquear diseñador de sellos: Colecciona 7 sellos.
- Desbloquear juego de cálculo con voz: Colecciona 20 sellos.
- Desbloquear modo avanzado de sudokus: Completa el modo puzzle del nivel de dificultad intermedio en menos de 15 segundos.

CARS



- En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ABAJO,
- ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.

CRASH **BOOM BANG!**

0×76



DESBLOQUEAR MODO DE DIFICULTAD DIFÍCIL:

Completa una vez el juego en el modo de dificultad

ELECTROPLA NKTON



DESBLOOUEAR HANENBOW **ELECTROMASTERPIECE:**

En la segunda fase de Hanenbow configura el juego a 118 grados y realiza la siguiente combinación: Deja la parte superior a 90 grados, mueve la parte superior derecha a 40 grados, la superior izquierda a 138 grados. la central a 43 grados, la parte inferior a 42 grados, y la inferior izquierda a 144 grados, ahora mueve el panel de dirección a la derecha cuando estés en la máxima velocidad. Observarás una floración momentánea que indicará que el truco se ha activado.

©354

NEW SUPER MARIO BROS.

TRUCOS V DESBLOQUEABLES

 Conseguir un artículo deseado: Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de artículos. Ahora pausa el juego 2 items antes del que quieres consequir (reinténtalo si no te sale a la primera, es algo difícil). Ahora pulsa A o B dos veces. Por ejemplo.

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM



CONSIGUE LAS PINTAS DEL ABOMINABLE HOMBRE DE LAS NIEVES:

Entra en la tienda para skaters. dale a comprar moterial olige la rapción de trucos e miniduce la palabra BIGSNOWMAN IVa bunes la pinta de un bichejo teo con un Share en los presisi quieres conseguir una "mini seta", pausa el juego en la flor, aprieta A o B dos veces y... iya es tuval

- Juega como Luigi: Ve hasta la pantalla donde eliges con qué partida guardada comenzar y
- presiona "L + R + A".

 Nuevos Fondos: Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1. Allí puedes comprar 4 tipos diferentes de fondos (para la pantalla inferior) con un coste de 20 monedas cada uno.
- Desbloquear Quinto Fondo: Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a la casa de Toad. Encontrarás un quinto fondo que podrás comprar por el módico precio de 20 monedas. Ya ves tú.
- Desbloquear mundo 4: Vence al jefe del último castillo del mundo 2 como Mini Mario.
- Items ilimitados en casa de Toad: Completa todos los niveles del juego (incluidos los que están ocultos, je, jeee...) y después de ésto,

- salva tu partida.
- Juega con Power-Ups: Vuelve al Mundo 1 y iuega las fases que tengan bloques alados revoloteando por encima.
- Salto de mundos
- Mundo 5 Salida nº1: Encuentra la salida secreta desde la torre del mundo 1.

PIRATAS **DEL CARIBE**



Si guieres ser el pirata más resistente de la historia, activa el Modo Invencible:

 Durante el juego introduce esta pedazo de combinación:

Arriba, Abajo, Izquierda. Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Izquierda.

POKÉMON MUNDO MISTERIOSO



RELIQUIA ENTERRADA:

recibio el corres que habili náble con Lombie y Siego

RELIQUIA DE LA NOCHE

Compra los secretos del MISIONES SECRETAS:

Excribe los codigos chica (F) a et de chica (M) 572YOW077T00.IC?(M)FHIL 6WR?W. Te abre el area de àmiga de las Danuras del

177P (F) 7+72)(P5R) 2QFJC5 2W77 Place que l'eebas aparezca como Pol érpon

177W22_7706JH37(M)847 DIN7W Hace que Mantine aparezea como Pokémen

MAN W TO 2+6N FR21 F266 857W Hace que Rosella apareiroa como Pokemon

PUYO POP



Nuevos modos

- Popui: Completa el modo de juego principal Waku Waku.
- Carbuncle: Completa el modo Hara Hara.

RUB RABBITS



Nuevos modos. Al completar el modo principal del juego, te recompensan con dos nuevos modos: el difícil y una nueva historia alternativa

- Test de sonido: Completa el modo historia una vez.
- Modo otra historia: Completa el juego en el modo historia una vez.
- Otros juegos: completa el juego correspondiente en el modo otra historia.
- Desbloquear nuevo vestuario: completando el modo "fácil": guantes, pelo, sandalias... Con el modo "normal": pelo y vestuario de ángel. Y haciéndote el modo

"difícil" y el de "otra historia", desbloqueas: sombrero, vestuario y sandalias de mago.

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO

- Desbloquear modo arcade: Completa una vez la aventura normal.
- Desbloquear Piel de Cynder: Gana 60 cristales a lo largo del

ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA







YOSHI'S ISLAND DS

36,95

Rellena los datos de este cupón.

Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19.

Ven a visitarnos a tu GAME-CentroMAIL y presenta este cupón al realizar la compra de este juego.

Según imagen (imagen no contractual).

Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envianos este cupón junto con tu pedido a:

GAME-CentroMAIL * C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón * 28223 Madrid.

Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al telefono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL.

CAMEILOS, Giudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón * 20223 Madrid.

Marca a continuación si no queres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL.

CADUCA EL 15/01/2007 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



NOMBRE APELLIDOS DIRECCIÓN POBLACIÓN CÓDIGO POSTAL PROVINCIA..... TELÉFONOMODELO DE CONSOLA...... SI NO NÚMERO..... TARJETA CLIENTE

Dirección e-mail

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue 😍

- Hamtaro Rainbow Rescue
 Kingdom Hearts
 Kirby anThe Amazing

- I kingdom Hearts
 I kirby anThe Amazing
 Mirror
 I kirby: Nightmare in
 Dreamland
 I kurukuru kuruni
 Legend of Zelda:
 a Link to The Past
 Legend of Zelda:
 The Minish Cap
 Mario Golf: Advance
 Mario World: Sma2
 Mario Advance
 Mario Advance
 Mario Kart Super Circuit
 Mario & Luigi
 Mario & Luigi
 Mario & Luigi
 Mario Kart Super Circuit
 Mario & Luigi
 Mario Kart Super Circuit
 Mario & Luigi
 Mario Farty Advance
 Mario V5 Donkey Kong
 Metroid Eustion
 Mickey & Minnie
 Magical Quest
 NES Classic: Bomberman
 NES Classic: Super
 NES Classic: Super
- NES Classic: Zelda 2 Link Adventure
 NES Classic: Super Mario Bros
 NES Classic: Pac-Man
 NES Classic: Yevious
 Super Mario Ball
 Sword of Mana
 Top Gear Rally
 Wario Land 4
 Witch
 Yoshi's Island: SMA3
 Yoshi's Island: SMA3

GAMECUBE

- Animal Crossing
 10809 Avalanche
 Baten Kaitos
 Donkey Konga Jungle Beat
 Donkey Konga 2
 Doshin the Giant
 Eternal Darkness
 F-Zero GX
 Final Fantasy Crystal
 Chronicles
 Fire Emblem: Path of
 diance
 Geist
 Kirby Air Ride

- •
- .
- diance
 Geist
 Kirby Air Ride
 Legend of Zelda: Four
 Swords Adventures
 Legend of Zelda:
 Wind Waker
 Legend of Zelda:
 Edición Coleccionista
 Luigi's Mansion
 Mario Golf: Toadstool Tour
 Mario Kart Double Dash
 Mario Party 4
 Mario Party 5
 Mario Power Tennis
 Mario Sunshine
 Metroid Prime
 Metroid Prime 2: Echoes
 Mickey Mouse:
 Magical Mirror
 MBA Courtside 2002
 Paper Mario
 La Puerta Milenaria
 Pikmin
 Pikmin

- La Puerta Milenaria Pikmin Pikmin 2 Resident Evil 4 Smash Bros. Melee Soul Calibur 2 Starfox Adventures Starfox Assault Tales of Symphonia Wario Ware INC: Mega Party Game Wario World Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
 Another Code
 Mario Kart D5
 Mario & Luigi Compañeros
 en el Tiempo
 Mr. Driller
 Metroid Prime Hunters
 New Super Mario Bros
 Nintendogs
 Super Mario 64 DS
 Pac-Pix
 Project Rub
 Resident Evil: Deadly Silence
 Ridge racer
 Wario Ware Touchedl
 Yoshi Touch & Go
 Viewtiful Joe Double
 ouble

GB Advance



ANT BULLY

Obtener 5 cristales de fuego extra:

Cuando Loc te ponga a trabajar, verás unas rocas. Sigue jugando hasta que obtengas tu primer arma, regresa a las rocas y derríbalas ya que tras ellas se encuentran 5 cristales de fuego.

Desbloquear Video Extra 1:

Encuentra 25 cristales de fuego.

Desbloquear Video Extra 2:

Encuentra 50 cristales de fuego.

Doshloquear Video Extra 3:

Encuentra 100 cristales de

CARS

Desbloquear circuito secreto "Radiator":

En la pantalla de título, pulsa izquierda, izquierda, derecha, derecha, B, B, A.

Desbloquear todos los coches:

En la pantalla de título, pulsa derecha, abajo. derecha, B.

DRAGON BALL: **SUPER SONIC** WARRIORS

Batallas finales, pero finales de verdad.

Con algunos luchadores puedes librar un combate final secreto después de haber completado el modo historia del juego. Acábatelo entero sin perder ningún combate y espera a que se terminen los créditos, sin pulsar ningún botón. A continuación jugarás, respira hondo... la batalla final. Recuerda que esto solo ocurre con algunos luchadores. Si no sale, prueba a hacerlo con otro.

FINAL **FANTASY IV**

Abrir la mazmorra del piso 50:

Acaba el juego y busca sobre la superficie lunar una roca en forma de cabeza con una cara. Cuando la encuentres, no te quedes mirando: entra.

Reproductor de música Completa el juego una vez Aparece "Extra" en la pantalla de título para que

sepas que se ha activado.

FIRE **EMBLEM 2:** THE SACRED STONES



Alistar personaies

Para conseguir que un personaje se una a tu causa, tienes que hablar con él siguiendo estas indicaciones:

- Amelia: capítulo 9, habla con ella con Efrain o Franz.
- L'arachel: capítulo 11, habla con él con Efrain.
- Dozla: cap. 11, habla con él con L'arachel.
- Ewan: capítulo 12, ve hasta la casa que está al sur del mapa y habla con él con cualquiera de tus personajes.

LEGO STAR WARS 2



Desbloquear Boba Fett: Coge todos los botes que

encuentres en el nivel "Sarlacc Pit" y podrás comprar al famoso personaje en la tienda por 175.000 piezas.

Desbloquear **Darth Vader:**

Coge todos los botes que encuentres en el nivel "Rescate en la ciudad de las nubes" y podrás comprarlo en la tienda por 35,000 piezas.

Desbloquear Nave especial TIE Fighter avanzada:

Coge todos los botes que vayas encontrando en el nivel "Persecución asteroide" v podrás comprarlo en la tienda por 30.000 piezas.

Desbloquear Bebé Rancor:

Desbloquea todos los personajes del juego y después podrás comprarlo en la tienda por 200.000 piezas.

MEGAMAN BATTLE **NETWORK 6**

Para introducir estos códigos, ilumina el programa que quieras comprimir y presiona el botón derecho del panel de dirección. El programa se encogerá y, si vuelves a introducir el código de nuevo, se descomprimirá:

- ABLLAALRBA: Compresión super armadura.
- ARLALALLAB: Compresión megaFolder1.
- LALRBLRLRA: Compresión megaFolder2
- **BLBRLLLABA**: Compresión gigaFolder1. RBBBAAABRL:
- Compresión escudo. LAABRRLRLR:
- Compresión refleio. BLALBRALBA:
- Compresión mágica Kawarami. ARBABRRBAL: Compresión zapatillas
- voladoras. RRALLRAABB: Compresión camiseta.
- BBBABBAARB: Compresión carrera Shinohi - BRBBBBBARR:
- Compresión modo batería. ALABBAAABA: Compresión Collector's
- RBARALBBBL:

EVA

Compresión Millionario.

- LBRBABLBAL: Compresión ataque máximo.

- LLALLBABBB: Compresión carga máxima.

MONSTER HOUSE

Desbloquear modo de dificultad difícil:

Completa una vez el juego en el modo de dificultad normal.

Llave Rubí:

Acábate el juego habiendo conseguido todos los

PIRATAS DEL CARIBE 2



Desbloquear viento mágico: Pausa el juego en cualquier

momento y pulsa la siguiente combinación: ARRIBA, R. ABAJO. IZQUIERDA, IZQUIERDA,

DERECHA. Ser invulnerable:

Pausa el juego en cualquier momento y pulsa la siguiente combinación: R, L, ARRIBA, ARRIBA, IZQUIERDA, DERECHA.

POKÉMON MAZMORRA MISTERIOSA: **EQUIPO DE** RESCATE ROJO

- Desbloquar Bronce: Colecciona 50 puntos.
- Desbloquar Oro: Colecciona 1.500 puntos.
- Desbloquear Diamante: Colecciona 7500 puntos.

SIGMA STAR SAGA

Nave Sigma:

Completa el juego una vez para conseguir una nueva nave del escuadrón Sigma.



En la panta la de "Pulsa Start", de la presionado 8 y pulsa estas combinaciones para conseguir el efecto que quieras. Si sale bien, oiras la voz de Flash

- Todos los héroes: Arriba, Abrijo, Izquierda, Derecha, Derecha, Izquierda, Abajo, Arriba, Select
- Todas las vidas: Arriba, Abajo, Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Arriba, Abajo Select
- Todos los poderes: Abajo. Abajo. Abajo. Abajo. Izquierda, Derecha, Izquierda, Durecha Select
- Los malos son más grandes: Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda Derecha Izquierda Derecha Silect
 Los malos son más pequeños: Abajo, Abajo, Abajo, Arriba, Arriba, Derecha Izquierda Derecha
- Flash es más grande Izquierda Arriba Derecha. Abiijo, Izquerda, Arriba, Derecha Abajo, Silect - Flash es más pequeño Abajo, Abajo, Abajo,
- Izquierda Arriba, Arriba, Arriba, Derecha, Seiect

DISHAMADIES

NUEVA Alocada Aventura

VECINOS INVASORES INVANAY ENLOQUECE!

Ya a la venta



También disponible para PSP Game Boy® Advance

iPon la ciudad patas arriba con 2 GRANDIOSOS JUEGOS!



Pantallazos de Vecinos Invasores el videojuego



¡LOS 2 JUEGOS YA DISPONIBLES! www.overthehedgegame.com



















ACTIVISION.

activision.com

Our the Hedge TV& 2005 Drim Yorks Annian ILL. A rights reser. It me is a fine the missing of the

GameGube

BATTALION WARS



Misiones de bonus extra por porcentaje Si acabas las campañas con un determinado porcentaje desbloquearás las misiones de bonus correspondientes. Sólo las puedes conseguir de esta forma, que lo sepas.

- Misión de bonus 1: consigue un 85% en la primera campaña.
- Misión de bonus 2: consigue un 85% en la segunda campaña.
- Misión de bonus 3: consigue un 85% en la tercera campaña.
- Misión de bonus 4: consigue un 90% en la cuarta campaña.

CARS

Introdúcelos en la pantalla de códigos

- Desbloquear todos los coches: YAYCARS
- Desbloquear todos los circuitos y mini juegos: MATTL66
- Desbloquear extras de arte: CONC3PT
- Desbloquear animaciones: WATCHIT
- Desbloquear 2 circuitos ocultos: TRGTEXC

CHIBI-ROBO



Trucos chulos

Desbloquear traje Trauma: Deja que Chibi-Robo se quede sin energía. Telly Vision te rescatará y te obsequiará con este traje para tullidos

Desbloquear traje Rana: Coge el rociador de la mesa de la

habitación de Jenny y Ilénalo. Moja la rana del patio unas cuantas veces y te dará el traje.

- Desbloquear traje Fantasma: Consigue el traje Trauma v haz una pose con él equipado. Cuando despiertes en casa-Chibi, llevarás el traje fantasma.
- Chip Alien Ear: Podrás comprarlo por 2150 Moolah después de haber contactado con los aliens.
- Desbloquear traje Drake Redcrest: Habla con él en la sala de estar por la noche.
- Chibi-Radar: Puedes comprarlo por 1120 Moolah después de darle a la Sra. Sanderson tela para los pijamas.
- Charge Chip: Cómpralo por 860 Moolah tras haber conseguido el Chibi-Blaster.
- Hot Rod: Adquirible por 2740 Moolah después

de que miembros de los Free Rangers abandonen la tropa

CHICKEN LITTLE

Modo trucos En el menú principal. selecciona la opción "Extras" y, a continuación, "Cheat Codes". Introduce las siguientes combinaciones para activar el truco correspondiente.

- Invencibilidad: Béisbol, Béisbol, Béisbol, Camiseta.
- Peludo: Béisbol, Murciélago, Murciélago. Béisbol.
- Cabezón: Sombrero, Casco, Casco,

Sombrero.

- Pies grandes: Sombrero, Guante, Guante, Sombrero.
- Gafas de sol: Guante, Guante, Casco, Casco,
- Pantalones de papel: Murciélago, Murciélago, Sombrero, Sombrero.
- Ropa interior: Sombrero, Sombrero, Camiseta, Camiseta.

NARUTO CLASH OF NINJA



PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Consigue los siguientes personajes de la tienda de Anko Akamaru

Gar	3,500
Haku	3 000
Iruka	2,000
Kankurou	2,500
Karasu	2,500
Kyuubi Naruto	5.500
Mizuki	15,000
Neii Hyuuga	2,000
Orochimaru	50,000
Sharingan Kakashi	7,500
Sharingan Sasuke	100.000
Zabuza Momochi	4,000

Wii

MiiS

- Activa la función PASEO de tus Miis y los amigos con los que te conectes, pronto los tendrán paseando por su consola. Si te llega uno, puedes copiarlo llevándolo a la Plaza de los Miis (donde están los que has creado tú).
- Para mandar mensajes. tienes que saber la ID de la consola de tu amigo y el APODO que le haya
- Si recoges los Miis de tus amigos, los verás aparecer en juegos como Wii Sports, sustituyendo a los genéricos.

MENÚS Y MENSAJES

 Puedes reordenar las ventanas del Menú Principal como quieras. Simplemente mantén presionados A y B

- cuando selecciones una.
- Mientras navegues por los menús, gira la muñeca y el punto de mira girará también.
- Cuando compres un iuego de la Consola Virtual y Mario corra por la pantalla, presiona A y disparará bolas de fuego.

MANDO DE Wii Y **NUNCHAKO**

- Desde el Menú Principal, pulsa el botón HOME. En esa pantalla, selecciona la imagen del mando y podrás seleccionar el nivel de volumen y vibración de cada mando
- Hay una piececilla que a lo mejor no has visto, con la emoción, al sacar tu Wii de la caja. Es una pequeña pieza de plástico que hace las veces de pie para

- la Barra de Sensores. Pónsela si has colocado la barra sobre la tele y tendrás más alcance con los movimientos hacia abaio.
- Puedes mirar a ver cómo anda cada mando de baterías presionando cualquier botón con la consola apagada. Cuantas más luces se enciendan, más batería le queda al mando. El máximo es 4, claro

Wii SPORTS



Bolos: Puedes soltar la bola hacia atrás mientras haces el movimiento para tirar. Si lo consigues, verás

cómo se asustan los Miis que están detrás.

Bolos (2): Antes de tirar, prueba a pulsar ARRIBA en la cruceta. La cámara hará un efecto de zoom sobre la pista y escucharás el mismo sonido que hacía la cámara en «Super Mario 64» de Nintendo 64.



Golf: En el hovo 3 hav una pequeña zona de calle, aproximadamente a 45 grados a la izquierda de la zona de salida. Está rodeada de áreas "Fuera del Campo", pero si consigues posarla dentro, tendrás el Eagle casi hecho.

ZELDA TWILIGHT PRINCESS



Truquillos y curiosidades para el juegazo de Link

- El sentido en el que Link hace su ataque circular.
- depende de cómo lo hagas tú con el nunchako. Si dejas el juego mucho tiempo en la pantalla de "Pulsa A y B" comenzará un trailer que nunca fue
- mostrado al público - Puedes saltarte las escenas cinemáticas que ya hayas visto pulsando el botón MENOS.

Franconc Regalamos Va está aquí la NUEVA consola de Nintendo. ¿Quieres una? y 200 juegos Wii Sport!



Wii, la nueva consola de Nintendo que cambiará la forma de jugar, llegará a España el próximo 9 de diciembre y queremos que vosotros seáis los primeros en tenerla.

Gracias a su revolucionario mando es el movimiento de tu brazo lo que hace que tu espada alcance su objetivo o que anotes un punto en un partido de tenis

Envi<mark>a un sms</mark> al 7654 poniendo la palabra: Wii seguida de espacio y a continuación tus datos personales

Ejemplo: wii javier perez c/mayor 4 2° d cadiz



Tienes de límite hasta el 30 del 12 de 2006 y recuerda que cuantos más mensajes envíes más posibilidades tienes de ganar. ¡Suerte!

an participar en la primera la Rubby Collisolas. PlayA Today y Computer Holician en len en en en ses ochiti, lenra Wei seguida de sus da

EJECT

Engre todos los partició se sorteara 1200 cunsolas Wolcon 1 juego Whi Sport Los premios no serán

4. El periodo para contra de la comprenenta y la elegación de dice 5. La elección de los s

6. El necho de tomar de en cornoir o el sodor

7. Quedan excluidos de es

8. Cualquier supuesto que se preduiris

El completiteuto con la Ley Organica (5/1999, de 13 digemb)

SPRINGER ESPANA, S.A. Vaacos 17-28040 Madrid

cromania

The Formal Computer & Internet



















🗘 Info extra



Tipo de juego:

Comunidad

Niveles:

Tiempo real

Modos de Juego:

Historia

Extras:

Wi-Fi (LAN)

Tipo de Guía:

Trucos y Consejos

- Sta quía contiene:
- Eventos de enero
- Colecciones
- Dificultad:

Para Jugones

Uevamos jugándolo:

8 meses

Qué necesitas:

Organizarte bien

Para jugadores persistentes

CONTROLES Y FUNCIONES

Puedes elegir entre jugar con cruceta y botones, o pulsando con el puntero en la táctil.



CRÉATE UNA VIDA DE ENSUEÑO

Una Navidad para disfrutar con los vecinos de tu pueblo y en conexión Wi-fi con tus colegones del colegio.

EN ENERO TENEMOS...

Eventos del mes

1 de enero Año Nuevo

El 31 disfrutaste de la cuenta atrás, ahora a continuar con la fiesta ihasta las tantas!

13 de enero Día Lalalá

Todo el mundo se pone a cantar en tu pueblo. Elige qué canción es la más molona de todas.

21 de enero Tomeo de Pesca

¡Vueve el torneo de pesca! Para aquellos que no consiguiern al pez más grande del Animal Crossing, tienen una oportunidad más. Si nunca has estado en este torneo, toma nota chaval. Entre las 12h y 18h, Tórtimer estará

ENERO						
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	28	29	30	31

a la espera de que le lleves ejemplares que pesques. Si en ese intervalo eres el que ha conseguido el pez más grande, Tortimer te mandará un trofeo al dia siguiente.

27 de enero Dia Guay

La gente se vuelve muy maja y espera que le digas muchos cumplidos. iVamos, Romeo!

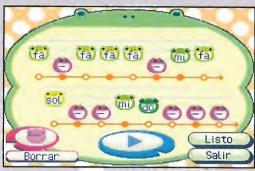
COLECCIÓN DE INSECTOS DE ENERO					
Insecto	Valor	Insecto	Valor	Insecto	Valor
○ Abeja	4.500 Bayas	○ Hormiga	80 Bayas	Grillo Cebollero	280 Bayas
○ Pelotero	800 Bayas	○ Cochinilla	250 Bayas	Mosca	60 Bayas
O Cucaracha	5 Bayas				

COLECCIÓN DE PECES DE ENERO					
Pez	Valor	Pez	Valor	Pez	Valor
O Cacho	200 Bayas	Carpín	120 Bayas	○ Leucisco	200 Bayas
Barbo	200 Bayas	○ Carpa	300 Bayas	○ Koi	2.000 Bayas
O Pez Dorado	1.300 Bayas	○ Telescópico	1.300 Bayas	○ Gobio de Río	300 Bayas
O Pez Sol	120 Bayas	O Perca Amarilla	240 Bayas	○ Perca	300 Bayas
○ Eperlano	300 Bayas	○ Taimén	15.000 Bay.	Mariposa Marina	1.000 Bayas
○ Medusa	100 Bayas	O Jurei	150 Bayas	Lubina	160 Bayas
O Pargo Rojo	3.000 Bayas	○ Gallo	300 Bayas	Rodaballo	800 Bayas
○ Calamar	400 Bayas	Pulpo	500 Bayas	○ Pejesapo	2.500 Bayas
Atún	7.000 Bayas	Celacanto	15.000 Bay.	○ Amarguillo	900 Bayas



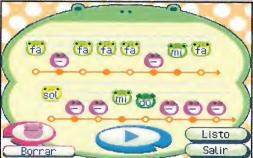
VILLANCICOS

Como la Navidad sigue en «Animal Crossing», nosotros tenemos que ambientar el pueblo un mesecito más. Si los villancicos del mes pasado te supieron a poco...



Hacia Belén va una burra

¿Quién no conoce esta famosisima canción con la que nos llenan los oídos cuanto más cerca estamos del 25 de diciembre? iTodos a cantar!



Campana sobre campana

Seguro que en el cole te ha tocada cantarla en clase de música. ¡Qué vergüenza cuando alguno metía la gamba y se le escapaba un gallete!

Como era de esperar, no todos los animales del AC son amables. Si te aparece Rese T., prepárate para una bronca espectacular. Aunque no deberías quejarte, tiene razón.







Rese T iBáñate con jabón, que hasta aquí llega el olorcito!

La bronca del siglo si terminas una partida del Animal Crossing y se te ha olvidado apagar (o lo haces aposta), cuando juegues la próxima vez, aparecerá un topo en la entrada de tu casa. Como te imaginas, no viene a darte los buenos días, más bien todo lo contrario. Te echará una bronca enorma y te explicará que tienes que guardar antes de apagar. Si lo haces varias veces, la bronca será cada vez más grande, illegando a pedirte dinero!

CAMBIA LA

COLECCIÓN ESPACIAL

Asteroide: Precio: 1.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Precio: 32.000 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Producto Estrella

Módulo Lunar: Precio: 3,200 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook

Cohete Espacial: Precio: 2.400 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"

- **Explorador Lunar:** Precio: 2.560 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook
- Precio: 2.600 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook
- Transbordador: Precio: 2.780 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"
- Astronauta: Precio: 2.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Base Espacial:** Precio: 2.800 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Platillo Volante:** Precio: 2.400 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook
- Pared Horizonte Lunar: Precio: - Bayas Disponible: Alcatifa
- **Pared Superficie Lunar:** Precio: - Bayas Disponible: Alcatifa

COLECCIÓN OBRAS

Flecha Desvío:

Precio: 600 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Carretilla:

Precio: 800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Precio: 1.200 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook

Tapa Cloaca:
Precio: 1.000 Bayas Tamaño: 1
Disponible: Tienda de Tom Nook

Cono Naranja: Precio: 600 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Cono de Tráfico: Precio: 800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Valla de Obras:

Precio: 1.200 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"

Señal Vía Mojada: Precio: 850 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Apisonadora:

Precio: 4.500 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook

Taladradora: Precio: 1.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Cono de Rayas: Precio: 800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Hormigonera:

Precio: 1.600 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto Estrella

Pared Alquitranado:

Precio: - Bayas Tamaño: 1 Disponible: Alcatifa

Suelo Carretera cortada: Precio: - Bayas Disponible: Alcatifa

Especial Diseños Navideños

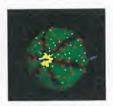
iDISFRUTANDO LA NAVIDAD AL MÁXIMO! Ya se empiezan a ver las calles con luces y un entorno navideño. Para que vayas a la última, ihazte unos diseñitos navideños!

Cuando llegan estas fechas, todo el mundo se pone a montar el árbol de Navidad con sus adornos y demás. Y cuando empieza a nevar, los niños salen a hacer muñecos de nieve. iVenga, nosotros también lo celebramos a lo grande!



Ponlo en la bandera, un cuadro, el paraguas o en el gorro, y vas adornado ya hasta el ídem.









Muñeco de nieve Ponte uno en el suelo, al lado de casa, o haz que pasen los amigos y lo vean en un cuadro.





¿Qué es la Navidad sin un belen, los Reyes Magos y Papá Nöel? Eso nos preguntamos nosotros, por ello, decidimos hacer los diseños de estos tres iconos que representan parte del espíritu navideño. iFeliz Navidad a todos!





acimiento Jesús, María y José, qué bonito queda esto en un cuadro, al lado de la chimenea y el árbol de Navidad. Sí, en la bandera también, ya.





Los Reyes Magos Si quieres que te traigan muchas cosas, hazles un poco de publicidad poniéndolos en la bandera de tu pueblo. ¡A ver si cae la Wii!





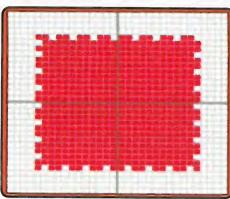


Papa Noel El hombre-icono de la Navidad puede dar la bienvenida al pueblo con su imagen y unas las palabras más típicas de estas fechas.

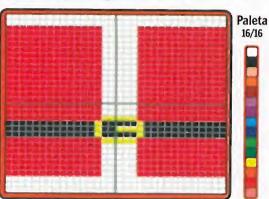
iHou, hou hou! Papá y Mamá Noel ya están aquí. Ponte estos diseños en tu ropa simulando que eres uno de ellos. Y si no te mola ese rollo, tranquilo, quédate calentito en casa con el jersey de reno, el típico regalo de la abuela.



Papá Noel Sin barba y con cuernos, es verdad. Pero simpático si que vas a quedar.

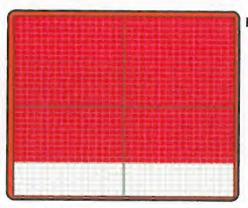


Paleta 16/16

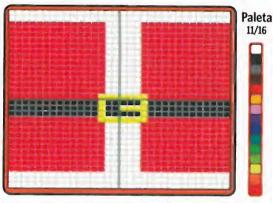




Mamá Noel ¿Pensabas que no existía? Nosotros también, pero... imira qué maja estarás!









El jersey de ciervo El regalito típico de la abuela tampoco queda tan horrible, ¿no?



Y el gorro, de paso Por si quieres llevar dos pares de cuernos. Ya que estamos, total...

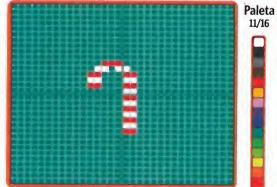




Bastón de caramelo El dulce con mejor imagen de la Navidad merece ser homenajeado.



Bastón en el gorro Ten cuidado, a ver si los vecinos van a comerte la cabeza, ¿eh?



🗘 Info extra



- Tipo de juego:
- Arcade/Aventura
- Niveles:
 - 9 niveles
- Modos de Juego:
- Historia
- Extras:

Tipo de Guía:

Puntos clave

- Esta quía contiene:
 - Niveles 1 a 9
 - Trucos y Consejos
- Dificultad:
 - Para jugones
- Hemos acabado el juego en:
 - 6 Horas
- Habilidades:

Muchos saltos

Para los que les gusta la acción

CONTROLANDO A LARA

Si conoces bien las habilidades de nuestra aventurera, tendrás medio juego ganada.

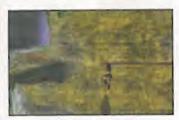


EXCALIBUR ES EL OBJETIVO

Y nosotros vamos a ayudarte a conseguirlo. Si estás atascado, seguro que aquí encuentras la solución.

BOLIVIA: UN TUTORIAL

Objetivo: Encuentra el antiguo zócalo de piedra de Tiahuanaco. La primera misión de Lara es un mero tutorial. Aunque no debes confiarte nunca...



Toma de contacto

Los primeros metros con Lara son coser y cantar. Sólo debes memorizar bien los botones...



Tras la cascada sé

precavido, pues un gran roca saldrá rodando a tu encuentro con "cara" de pocos amigos.



Empuja con fuerza y sin miedo esta otra gran roca. Será necesario para poder acceder a la próxima zona.



Física básica

La roca que empujaste caerá sobre un extremo del palo elevando el contrario.go.



iContinuamos!

Usa el extremo elevado para balancearte y saltar hacia el borde opuesto, justo enfrente.



iGarfio fuera!

Para desbloquear el camino y poder continuar, usa el garfio y arrastra el emblema gigante.



Acertijos a mí...

Empuja la caja hasta la baldosa señalada de la izquierda. Baja al nivel inferior y busca otra caja.



Y sin despeinarse Empújala hasta el lado izquierdo de la balanza y haz que Lara salte justo sobre el otro lado.



Pon la caja sobre la otra baldosa y el camino quedará despejado. Acaba con los enemigos y huye.

PERÚ: PILOTA TU MOTO

Objetivo: Averigua la importancia de las segunda zona de ruinas de Tiahuanaco. Aquí en Perú conducirás por primera vez una moto. ¡Acuérdate de acelerar con R!



Sal del pueblo con la moto. Recoge todos los botiquines y no dejes de pulsar A en ningún momento.



Coloca la caja bajo la barra y asciende por ella. Salta al resquicio de la pared y de ahí a lo alto de la rampa.



Para despejar la liana debes retirar la roca que activa la trampa. Y ni se te ocurra pisarla después, iinsensato!



Empuja la roca para que caiga sobre la baldosa en cuestión. Aparecerá una barra horizontal justo encima.



En esta zona tienes que activar los cuatro tótems bajo el agua. Coge aire cada vez que actives uno.



En este puzz e derriba la columna de la derecha y sube a la estatua de la izquierda para empujar la otra roca.

JAPÓN: A POR LA ESPADA

Objetivo: hazte con el fragmento de la espada de Takamoto. Takamoto tiene algo que te pertenece. No dudes ni vaciles con nadie, y menos con él.



Para colarte dentro y robar la Duccati, sube por la tubería y desplaza con el garfio el panel de cristal del techo.



En el salto con la moto tienes que pulsar Y para sacar el garfio, B para saltar y de nuevo B para esquivar la moto.



Una vez dentro de la fábrica de Yakuzas, acaba con los mercenarios y derriba el panel de TV con el garfio.



Para Salir vivo de este pasillo custodiado por una ametralladora, usa la bola como escudo móvil. Te salvará.



Busca el ídolo de la sala y desempólvalo. Saca el garfio y lanza el dragón contra la cristalera superior.



Eliminar a Takamoto es sencillo si te cubres bien. Ataca sin dudar en cuanto aparezca el punto de mira rojo.

LAS ARMAS

IEQUÍPATE BIEN!

PDA:

El inventario de Lara no tiene nada que envidiar al de James Bond. Para empezar, nuestra aventurera dispone de una avanzada PDA. En ella puedes consultar los objetivos de la misión actual y de las misiones completadas. Así como un resumen de todas ellas. Respecto al armamento, la PDA ofrece información sobre todas las armas y equipo que puedas encontrar durante la aventura, con una breve descripción y varios consejos para que puedas sacarles todo el provecho. Incluso podrás consultar un breve resumen de las estadísticas de juego.



Pero si aún así no te han quedado claro las características de tu "equipaje", nosotros las vamos a repasar contigo, arma por arma:

Pistolas gemelas RGP:

Las dos pistolas serán tus dos armas preferidas. Con su munición llimitada y su más que aceptable eficacia, se convertirán pronto en tu

Subfusil MG415:

Permite dejar pulsada la pantalla táctil para disparar ráfagas a los enemigos. Esta preciosidad es mucho más precisa en distancias cortas de lo que pueda aparentar.

Escopeta de dos cañones:

En distancias cortas es tremendamente efectiva. Olvídate si el enemigo está muy alejado.

Granadas de fragmentación:
A pesar de la información que ofrece la PDA, las granadas son bastante limitadas. Para sacarlas el mayor provecho tendrás que afinar mucho la puntería. Casi más que Gasol, tenlo en cuenta.

Garfio magnético:

Este dispositivo es extremadamente versátil. Harás uso de él durante toda la aventura, casi continuamente. Puedes arrastrar objetos y usarlo como liana para saltar grandes distancias. Recuerda que es i pulsas arriba o abajo mientras te balanceas, Lara recortará o aumentará la longitud de la cuerda. Y si además pulsas el botón Y, podrás variar el plano de inclinación para bordear esquinas.

Botiquín: Rellena una gran cantidad de vida, pero no puedes llevar más de tres al mismo tiempo. No lo olvides, que luego pasa lo que pasa.



Muchos ídolos o estatuillas, los encontrarás enterrados en la arena o totalmente cubiertos de polvo. Algunos tendrás que soplarlos mediante el micrófono de la consola para limpiarlos. Para los otros simplemente tendrás que "rascar" la pantalla táctil y retirar toda la suciedad con el puntero.

GHALA: SACA TU HABILIDAD

Objetivo: hazte con el fragmento de la espada de Rutland. En Ghala priman las pruebas de habilidad. Apura los saltos y mide bien las distancias.



Sin miedo. Lara ha sido siempre una excelente nadadora. Coge aire y salta al vacío sin dudar lo más mínimo.



En este fase encontrarás varias ruedas dentadas como esta. Mide bien los saltos para agarrarte a la primera.



Plataformas colgantes: son abundantes también. Usa el garfio para desplazarte con ellas.



La zona de las cuchillas es bastante peligrosa. Alterna salto y voltereta (R + B) para salir de una sola pieza de esta trampa



La roca rodante al más puro estilo "Indiana", te abordará en esta cuesta. Corre hacia delante y pulsa B.



Rutland es un tipo listo. Tiene tres atriles para recargar energía. Derríbalos antes de atacarle directamente a él.



KAZAJISTÁN: ENEMIGO FINAL

Objetivo: hazte con el fragmento de la espada antigua.

Te espera un peligroso enemigo al final de este nivel. Aunque si sigues nuestros consejos dejará de ser tan temible...



Salta por el hueco de la valla y abre el paracaídas con el botón B. Vamos, que ni el mismísimo James Bond.



El portón del ala este del campamento se abre pulsando este botón. Está en uno de los barracones a la izquierda.



Sube a la torre de vigilancia y tírate por la tirolina. Regresa al principio de la fase, a la vía del tren.



Sigue el tren a través del túnel para pasar a la siguiente zona. Pero antes, elimina a los mercenarios con la metralleta.



La huida del tren es peliaguda. Sobre todo al final, dónde tendrás que subirte a uno de los vagones de un solo salto.



El motor de vapor necesita ser reparado para generar electricidad. Utiliza el garfio y coloca la tubería.



Para activar el generador tienes que pulsar el botón del panel de mando. Baja y empuja la bola de energía.



El diablo es sensible a la energía. Activa los tres interruptores, alinea las bolas con la máquina de control y... icorre!

INGLATERRA: VENCE A LA HIDRA

Obietivo: averigua si las ruinas contienen un fragmento de la espada. La hidra gigante aguarda en los confines del templo. No te dejes intimidar y haz justo lo que te indicamos. iSerá muy fácil!



Retira la rejilla con el garfio. Sube con la ayuda de la caja que tienes al lado y pulsa el botón para activar la corriente.



Vuelve al principio de la fase y activa el interruptor. Dentro usarás las palas del toro mecánico para abrirte camino.



Pasar por las brasas tiene sus trucos. O usas una caja para ayudarte, o esperas a que se extingan y cruzas corriendo.



En esta zona debes poner el ataúd encima de la losa. Utiliza el gancho y las antorchas para arrastrarlo.



En estos dos pasillos tienes que activar las palancas y usar los ataudes para avanzar contracorriente. Ten paciencia.



El acceso al templo se encuentra por la zona derecha. Sobre la entrada tienes un sitio para lanzar el garfio.



Para hacer sonar la campana empuja la tumba deteriorada hasta la columna. Sube y empuja el contrapeso.



A la Salida te esperará una hidra gigante. Dispara a las campanas para perturbarla y activa los interruptores con Y.

NEPAL: MISTERIO

Objetivo: encuentra los restos del avión y recupera la llave de Ghalali. Descubre el misterio de Excalibur.



Arrastra un trozo del avión con el garfio y súbelo al armazón principal, coge la llave y sal corriendo de allí.



Para subir la caja encima del Buda tienes que dejarla cerca de uno de los lados de la balanza. ¡Al alcance!



Cárgala desde dentro y súbete en el lado opuesto de la balanza. Coloca la caja sobre la losa y abre la puerta. Recupera a Excalibur del sótano y escapa de la gruta por la izquierda. Utiliza la espada para romper la puerta.

BOLIVIA II: iFINAL!

Objetivo: pon a Excalibur en el antiguo zócalo de piedra. Nuestra aventura toca a su fin. iNo te rindas ahora!



Por fin hemos llegado a la parte final de nuestra aventura. Recoge todos los botiquines que puedas.



Y para acabar con los mercenarios que puedan facilitártelos, usa la metralleta que tienes a mano izquierda.



o esencial que debes saber para terminar con el diablo final es que tiene tres vidas o barras de energía.



Tendrás que derribarle dos veces con la espada antes de propinarle el golpe de gracia. Cúbrete en las columnas.

Comunidad

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Ya está aquí la nueva Wiiiiii. Y como hemos visto que muchos que tenéis dudas con los canales, el mando, las pilas y... ivamos a hacer un especial consultas Wii!





¿Al final se podrán ver pelis en DVD en la nueva consola Wii?

No en el modelo que se ha lanzando en todo el mundo. Pero podemos contarte una cosa interesante: que Nintendo ha firmado un acuerdo con Sonic Solutions para incorporar a Wii una tecnología que permitirá ver pelis en DVD. Se llama Sonic CinePlayer CE DVD Navigator. Igual te suena a chino, pero esto es un motor de reproducción DVD que ofrece una calidad de imagen chachi y soporta todos los formatos de audio y video. ¿Dónde v cuándo van a salir las Wii equipadas con esto? Pues no tenemos ni idea. El presidente de Nintendo América ha dicho que no lo ve claro, que esto supone aumentar el coste de la consola cuando todo el mundo tiene ya en casa un DVD al menos.

Internet con Wii

en Internet con Wii?

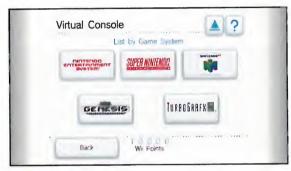
Fácil, Saúl, A través de los canales Wii nos meteremos en Internet. El programa de navegación lo ha hecho la gente de Opera software, y estará disponible totalmente por el morro a partir de enero de 2007.

A ver. hav tres formas para conectar tu Wii a Internet: A) puedes usar la conexión Wi-Fi de la consola, o sea que necesitas un router Wi-Fi en casa (pregunta por ahí anda).

> B) Con una conexión de banda ancha

Ethernet. Esto se hace con el adaptador LAN que vende Nintendo (¿te has enterado?, porque tiene bemoles el nombrecito...).

C) Puedes usar el mismo adaptador Wi-Fi USB con el que te conectas a internet con tu DS. Este



DEN la consola virtual disfrutaremos de todos los clásicos que los más "tarras" siempre nombran en la revista..

sistema aprovecha el PC para la conexión. No es ni bueno, ni malo, sólo que lo sepas.

Más colores

• ¿Habrá más colores de Wii en las tiendas aparte del modelo blanco?

Marc Couto

De momento en todos los países sólo ha salido el modelo blanco, que por cierto es de lo más "cool". Nintendo mostró más colores en fotos de desarrollo, pero no hay nada confirmado sobre próximos lanzamientos.

sí, pero tanto como gratis. Los juegos de los que hablas tienes que descargarlos usando puntos Wii. Estos se consiguen utilizando una tarjeta prepago. Por 20 Euros conseguirás 2.000 puntos. Luego, en el Canal Tienda podrás comprar juegos originales clásicos desde 5 Euros los de NES.

¿Viene la Consola Virtual en la memoria de Wii ó hay que descargarlo en Wii Shop Channel?

Alvaro Alcalde

La consola virtual es uno de los canales que están en el menú Wii, y por tanto en la memoria de la consola. A través de este canal podrás descargarte muchos de los títulos



Consola virtual

Los juegos que se descarguen para la consola virtual, ¿serán gratuitos?

Guillermo Fernández ¿Gratis? Hombre, baratos



October Axe de Megadrive, juégalo en tu consola virtual.



¿Que no te gusta la portada? ¡Pues hazla túl Nos la envías por email y si nos mola, te recompensamos.



IY EL MES QUE VIENE, OTRO



se flipó con Animal Crossing, iPortadón



un loco de Metroid. Nos

ENVÍANOS tu propia review del juego que proponemos a la dirección de email nintendoaccion@axelspringer.es



que han marcado la historia de los videojuegos (y que los más "tarras" siempre estamos nombrando). Al descargártelos, se guardarán en la memoria de la consola y también es posible almacenarlos en una tarieta SD. Cuando enciendas la Wii v entres en el canal Consola Virtual, aparecerán los que tienes v podrás acceder a ellos directamente. Eso sí, esos juegos sólo podrás disfrutarlos en tu Wii. Aunque los grabes en una tarieta SD, no podrás llevártelos a la Wii de un amigo.

Canales Wii

Para acceder a las funciones de los canales Wii. ¿hace falta tener conexión a internet?

Kirby Spark

No a todos. Para navegar, comprar en el canal tienda, descargarte juegos, acceder al pronóstico del tiempo o mirar las noticias, sí te hará falta; pero para hacerte tu "monigote" en el canal Mii. o deiar mensaies a la familia, no tendrás porque estar conectado.

¿Están ya todos los canales disponibles?

José Luis Guzmán

Puedes acceder ya a los canales Mii, Foto y Compras. En breve estarán disponibles noticias y tiempo; Internet será en enero.



Juegos online

¿Algunos videojuegos de Wii podrán ser online?

Alberto XD

Bueno, en un futuro porqué no, pero ahora de momento nos conformaremos con descargarnos





Eva Contreras Cerro

ESTA CHICA DE CÓRDOBA nos sigue con pasión desde el año 2000. Muy bien, así debe ser, fidelidad a tu revista favorita. Por cierto, tía, a Link lo clavas. ¿Lo has visto en «Twilight Princess»? Vaya cómo evolucionan los héroes, eh, Eva.



Big Brain Academy

IV EL MES OUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALOS

algunos títulos para la Consola Virtual, y con actualizar determinados juegos también a través de internet. No digas que eso de bajarse extras. personajes y tal, no tiene su aquel, ¿eh?

Precio de los juegos

¿Me podéis decir los precios de Excite truck y de Sonic y los Anillos mágicos?

Julen Delgado

Los juegos costarán entre 50 y 60 Euros. Será lo que te cobren por Excite Truck y Sonic, cuando salgan en primavera. La excepción de momento será Wii Play, que saldrá a la venta por 49,95€ incluyendo un mando Wii. Además del



⊋Con el canal Míi puedes diseñar tus propios Mii, incluirlos en algunos juegos y grabártelos en tu mando.

mando, trae 9 minijuegos chulísimos.

Canal Mii

¿Es muy complicado diseñar a los Mii en el canal de Wii?

Anselmo

No, hasta el director de la revista se ha marcado los suyos, con lo torpe que es para estas cosas. Cuando entres en el menú, verás que puedes elegir altura y anchura de tu personaje, y luego para formar la

Envianos tus comentarios de los juegos que te proponemos. Si molan, las sacaremos aquí.

Este mes... Wii SPORT

Escribe tus reviews en un documento de Word (máx. 5 líneas) envíanoslas por email. No te olvides del nombre y dirección.



O ICÓMO ME LO HE PASADO CON WII!

por Juanio Tomás Vaya juegazo. En cuanto conecté la Wii y lo puse, es que no podía despegarme ni un minuto. Encima he hecho más gimnasia que en años. Mi favorito es el boxeo. Genial

Puntuación 98

O NO ME DURA NI UN SUSPIRO, VAMOS

por Carlos el rojo Sí, es muy chulo, y te quedas con la gente en cuanto lo pones, pero cuando has jugado dos o tres partidas ya lo estás dejando. No hay torneos, no hay duración, vamos, que dura muy poquito, leñe.

Puntuación 78

PARA JUGAR A RATOS

yo soy una jugadora muy normalita; no juego muchas horas al día, enseguida me aburro. Por eso me gusta este Wii Sports, porque lo pongo cuando me apetece, juego un rato y lo dejo descansar.

Puntuación 90

EL MES QUE **/IENE...** Queremos que nos envíes tus comentarios de ZELDA TWILIGHT PRINCESS para la nueva Wii.

Con el mando, me manejo de maravilla en Internet. Es como tener un ratón.



Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: nintendoaccion@axelspringer.es iAtrévete, hombrel Aqui no comemos a nadie.

Comunidad



CADA MES OS PRESENTARE-MOS DIFERENTES PÁGINAS WEB

que nos hayan molado por algo especial. Traeremos páginas oficiales pero también otras más pequeñas pero interesantes, que nos hayan picado por algo. Esta entrega le toca el turno a tres clásicos de Internet, pero no está mal volver a acordarnos de ellos



LA PÁGINA OFICIAL **DE NINTENDO**

http: www.nintendo.es

Muy buena pagina para mantener actualizados a los usuarios de Nintendo. Aquí puedes cambiar tus estrellas por objetos también.



LA MEJOR REVISTA **AMERICANA**

http: www.ign.es

Las páginas de IGN no tienen parangón entre las revistas de Internet. Son, de momento, los reyes indiscutibnles. Busca dentro las páginas de Wii o de Nintendo DS, siempre van a la última.



LA WEB OFICIAL DE WII

http://es.wii.com

No dejes de entrar en esta página porque contiene datos, imágenes, vídeos con novedades, última hora y otros eventos relacionados con Wii. Buenos enlaces, tambiém.



adapta a cualquier tele si las salidas de vídeo son compatibles, pero mejor disfrutar en una panorámica.

cara de tu colega, pues tienes diferentes patrones de cabeza, pelo, ojos, cejas, nariz y boca. Además puedes ponerle complementos como barba y gafas de diferentes colores. Todo esto se maneia con el mando, que además te permite aumentar v reducir el tamaño de todos los items, y colocarlos más arriba o abajo según con-

venga. Lo demás es tener imaginación o ser un buen observador. Seguro que te salen unos Mii flipantes, Anselmo.

Tarietas SD

Mi cámara de fotos no dispone de tarjetas SD. Pero he leído que Wii traerá dos puertos USB. ¿Podré, entonces, meter mis fotos en un pendrive para manipularlas en el "Photo Channel"?

Juan Zafra

No hay información al respecto, amiguete. Pero podemos soplarte que una de las cosas que podrás hacer con estas entradas USB es conectarte a Internet con un adaptador LAN.



El "trasero" de Wii enseña sus entradas USB y más conexiones.



Televisores compatibles

He oído que Wii no se podrá usar ni en televisores pequeños ni antiquos, solo los que tengan una nueva tecnología llamada HDI. ¿Es cierto?

Leandro Crisol Es cierto a medias, amigo

Leandro (bonito nombre, por cierto). Por un lado. el sensor que incluye el pack te permite jugar con cualquier tipo de televisión aunque sea una antiqualla. Eso quiere decir que podrás jugar con teles de TFT, plasma, LCD, o tubo catódico... Lo que ocurre es que la salida de vídeo no incluye cable de antena, sino sólo salidas AV Stereo.

RGB y por componentes. Si consigues adaptar esas salidas disponibles a tu tele, es cosa hecha. Ahora, para sacarle partido nosotros te recomendamos un buen plasma o LCD de muchas pulgadas y panorámica, que ponga los dientes largos al vecino.

Juegos de carreras

He oído que salen varios juegos de coches para Wii, ¿podéis recomendarme uno de ellos, amigos?

Tono Diaz

Sí que salen, sí. Hay nada menos que cuatro, si no nos fallan los cálculos. Ubisoft lanzará dos, y ambos con volante



OLa consola virtual es el canal en el que podremos jugar con los clásicos que han marcado la historia del videojuego.

PLAN DE LANZAMIENTOS

AQUÍ TENÉIS UN AVANCE de algunos juegos que llegarán para nuestras consolas a lo largo de enero. Tradicionalmente era flojo en estrenos, pero sí, sí...

- 5 Enero Children of Mana en DS
- •8 Enero Pro Evo 6 en DS
- •12 Enero Phoenix Wright en DS
- •12 Enero Tenchu en DS
- 26 Enero Starfox Command en DS

ENERO						
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				



SU CARISMA, AMISTAD Y SIM-PATÍA le han valido convertirse en Mensajero para los derechos de la infancia de Unicef, en Francia.

Rayman es "hijo" de Michel Ancel, que lo creó en 1994. 2. Su estreno en Nintendo fue en

N64 con Rayman2. 3. Sus juegos superan los 15 millones de unidades vendidas.

4. Rayman ha visitado todas las plataformas, de la GB al PC, triunfando en cada una de ellas. Su última aparición es en Rayman Raving Rabbids para Wii.

incluido en el pack, por el mismo precio. Uno de ellos, 4x4 Monster, va de carreras con los giganto-

nes de ruedas enormes: entretenido y original. El otro apunta más a velocidad. Ofrece coches del campeonato japonés GT. con unos gráficos diferentes, que te sorprenderán. Ambos, buenas opciones. Si te va más el rollo tuning, entonces NFS Carbono es tu juego. Aunque nuestro primer contacto no ha sido muy

T. P.

redondo. Le falta algo. En fin, ya lo analizaremos. Por fin, el que más nos ha gustado es Excit Truck, un frenético arcade de saltos y carreras protagonizado por coches 4x4. Saldrá en primavera.

Accesorios para Wii

¿Me podéis decir el precio de los accesorios disponibles?

Cristina Castillo

Según la lista de precios que nos ha pasado Game (en otras tiendas pueden variar), esto es lo que hay:

- ·Cable por componentes de Nintendo: 29,95€
- ·Cable salida RGB de Nintendo: 29,95€
- ·Mando clásico Nintendo: 19.95 €
- ·mando Nunchako de Nintendo: 19.95€
- ·Mando extra Wii de Nintendo: 44,95€

¿Y para los zurdos?

🏮 ¿Hay algún modo para

que juguemos los zurdos en los juegos de Wii? Si no es toda una faena, la verdad.

Manuel Sarmiento

Desde luego en Wii Sports así es, porque cuando entras a jugar es de lo primerito que aparece en pantalla: ¿con qué mano quieres jugar? Cuando lo decides, la consola memoriza que llevarás el mando principal en la izquierda, por ejemplo, y el nunchako en la derecha. No te rías, no es tan obvio, es importante para luego temas de control.



Mando-ratón

¿Con qué escribiremos el nombre de las webs?. cel mando de Wii hara las funciones de ratón?, ¿se mantendrá en pie sin el pedestal?

Alberto Revert

Para la primera, escribiremos con el mando y la función puntero. Aparecerá un teclado en pantalla y seleccionaremos las letras. La segunda: el puntero también se desplaza por la pantalla y haciendo iclic! o pulsando un botón, activa la ventana que corresponda. Y la última: sí, claro que sí, el pedestal es sólo un elemento estético para realzar su bonita figura. Y queda chulísima.

¿Te crees un un maestro de los videojuegos Nintendo? iPues a ver si lo demuestras ahora!



- Este señor que posa con la Nintendo Acción es el creador de Sonic, y se llama...
- 2. ¿Es Samus uno de los personajes que participarán en el nuevo Smash Bros de Wii?
- 3. ¿Cómo se llama el nuevo mundo de Pokémon Battle Revolution de Wii?
- 4. ¿De qué compañía es Super Monkey Ball: Banana Blitz?
- 5. ¿Cuál era el nombre en clave de la actual consola Wii?
- 6. ¿Qué día ha salido en Japón la nueva consola de Nintendo?
- 7. ¿Qué entrega de Pro Evo va a salir en Nintendo DS?
- 8. ¿Para qué organización trabaja el agente Sam Fisher?

9. ¿Cuál es el apellido del genial Mario?



. Yuji Naka 2. Si, pero sin traje 3. Pol etopea 4. Sega Revolution 6. 2 de diciembre 7. 6. 8. NSA 9. Mario Midna

ESE RAFA DE MODA

RAFA NADAL presentó "in person" su nuevo juego de tenis y declaró estar más que satisfecho de ver su nombre en la caja. No quisimos ser malos y no le preguntamos por qué no estaba Roger Federer en el juego. Disfrútalo, Nadal.



DEste es el teclado con el que gamos nombre a nace. Wii. Pero podría valer para escribir páginas de internet. es el teclado con el que damos nombre a nuestra

¿Pero es que hace falta que te lo repitamos? Pero hombre, ileelo ya!

Si no te apatece escribirnos por internet a: nintendoaccion@axelspringer.es Entonces manda una carta a Axel Springer, revista Nintendo Acción, C/Los Vascos, 17 28040 Madrid



GOKU SE "REVOLUTIONA"



El Dragon Ball definitivo está a punto de sacudir Wii. Si no sabéis cómo hacer el "Kamehameha", ya estáis entrenando.

En el nuevo combate de Goku, tú serás la estrella. Tú manejaras el mando y el nunchako para realizar los golpes más impactantes. Combinados, y con las manos en posición "toma-Kamehameha". lanzarás un rayo que dejará al rival fulminado. El mando de Wii romperá los esquemas clásicos de este combate manga, por lo que además de alucinarnos con su estética, el mogollón de personajes (más de 100), los diálogos de la serie y hasta un sutil toque RPG, nos cautivará por su forma de juego.

Sentirás los golpes

Las batallas comenzarán en el aire, donde ejecutaremos ataques diferentes según la distancia al rival, y podremos alejarnos o acercarnos con un solo botón. Después bajaremos a tierra, a recoger ítems con los que equipar a nuestros chicos. En total habrá 16 zonas de lucha, complatamente destruibles. Nuestros personajes también sufrirán daños, sobre todo si no estás alerta a los mandos. El control será cuestión de reflejos y habilidad, de forma que si no consigues hacerte con él, siempre podrás usar el mando clásico o incluso los de GameCube.





DEI look será manga total, sus gráficos nos sumergirán aún más en el juego, junto a unas magníficas animaciones.



Con sólo un botón podremos acercanos para luchar cuerpo a cuerpo, o alejarnos del rival y lanzar un ataque.

En tres puntos conoceréis lo más destacado del nuevo Dragon Ball.

Control versátil

NECESITÁIS MANDO Y NUN-CHUK para lanzar los ataques especiales. Pero si no os salen, podéis echar mano del mando clásico o del de GameCube.



.a saga completa

A LO LARGO DEL JUEGO VERÁS LA HISTORIA DE DRAGON BALL desde los primeros episodios hasta los de GT. Encontrarás una recopilación de diálogos y videos, con el sonido original.



A la medida

NO HABRÁ MODO ONLINE, pero podrás comprar items para equipar a cada héroe Obtendrás un código para reproducir tal cual a tu luchador en la Wil de un amiguete



Primera Impresión

Los movimientos. El uso del mando y el nunchuk crearán una sensación diferente frente a la pantalla. Este control convertirá el juego en una experiencia totalmente diferente.

Falta profundidad. Bueno, parece que el desarrollo de los combates se queda un poco corto, a pesar del gran trabajo de documentación.





ILLEGAN LOS NUEVOS HÉROES POKÉMON!



El mundo Pokémon seguirá expandiéndose con un nuevo RPG en el que usarás el puntero para capturar Pokémon.

Mientras esperamos las ediciones «Perla» y «Diamante», los próximos RPG de Pokémon, Nintendo nos traerá en breve este «Ranger». Será un RPG, también, pero la historia no irá de convertirse en el mejor entrenador del mundo, sino en alguien tan altruista que arriesgue su vida por salvar a un Pokémon en apuros, o por apagar un incendio. ¿Que quiénes son esos tipos tan enrollados? iPues los Rangers, claro! Una especie de poli-

cías de la naturaleza que se encargan de evitar desastres medioambientales y cuidar de la flora y la fauna, Aunque, cuando no pasa nada gordo, se dedican, por ejemplo, a encontrar Pokémon perdidos. Como harás en tu primera misión.

iCapturas con puntero!

Al comenzar tu partida elegirás nombre y sexo y te verás, en un santiamén, en una base de los Pokémon Ranger. Con el puntero moverás a tu personaje, que tendrá que explorar zonas rellenitas de Pokémon salvaies. Y podrás capturarlos haciendo círculos con el puntero a su alrededor, sí. Pero, en cuanto uses sus ataques o habilidades, se irán con viento fresco. Así, si en medio de una misión te encuentras con un árbol en llamas, por ejemplo, deberás encontrar y capturar un Pokémon capaz de disparar un chorrete de agua y apagarlo. iEsto va a ser divertido!







Dilncluso en los hogares de Fiore, encontrarás Pokémon! Tu labor será capturar al Venonat y... calmar a la chica, oye.



♦ Tus Pokémon te ayudarán a resolver problemas... y a capturar a otros Pokémon, atontándolos con sus ataques.

Descubre tres detalles que te llamarán la atención en este juego

Captura táctil

HACIENDO CÍRCULOS con el puntero alrededor de un Pokémon salvaje, podrás cap-turarlo. Deberás hacer tantos círculos como indíque el número azul sobre la cabeza de la criatura. Claro que, el Pokemon, también podrá defenderse a base de ataques que romperan las lineas que estés trazando.



Plusie y Minun serán tus compañeros

durante toda la aventura. Si eli-ges al chico, llevarás a Plusie. si pillas a la chica, a Minun. Ellos te ayudarán a capturar Pokémon e incluso podran rellenar la energia de tu puntero.



La peli de Ranger

EN JAPÓN YA SE HA ESTRENA-**DO**, iy en los cines! Pokemon Ranger y el Principe del mar: Manaphy' posiblemente aparez-ca en España, directamente en





Primera Impresión

Control y captura táctil. Lo de capturar Pokémon dependerá en un gran porcentaje de tu destreza con el puntero, iSi se te da muy bien, irás el puntero misiones a toda pastillal cumpliendo misiones a

iQueremos más Wi-Fi! Solo cuanivueremos mas wi-ri: 5010 cuan-do hayas terminado la aventura podrás conectarte con otros jugado-res para cumplir misiones especiales.



llimint

iConviértete en un Ranger de primera!

En este juego no serás un entrenador, sino un guardián de la naturaleza. Deberás superar decenas de misiones e ir subiendo de rango hasta alcanzar los máximos honores.



as estará acompañado de secuencias introductorias tan vistosas como ésta.



Para poder salir del nivel tendremos que encontrar este item. iOjo, que se esconderá en cualquier rincón!

El juego se desarrollará principalmente en las mazmorras. Así serán nuestros viajes de casa a las mazmorras y viceversa

Oh, hello, Suki, Did you want to talk to me?

El pueblo

LA ZONA DE EXPLORACIÓN nos espera en nuestro pueblo natal. Aquí nos dedicaremos a explorar, conseguir mas misiones y a comprar o vender items



Las mazmorras

LA ACCIÓN EN ESTADO PURO empezara dentro de las maz morras Aqui nos tocará luchar contra los enemigos para avanzar en la fase y subir de nivel

ACCIÓN Y ESPADAZOS AL ESTILO RPG

Children of Mana



Pronto llegará a DS una de las aventuras más buscadas por los "roleros". No les decepcionará.

prepárate a vivir una gran aventura en tu DS. Prepárate para tomar el papel de cuatro chavalines aventureros a los que debes ayudar a evitar la desaparición del árbol de Maná, el árbol de la vida.

Vamos de mazmorras

Con un estilo de juego parecido a los «Zelda» de Game Boy, la mayor parte del juego se desarrollará en mazmorras. Allí encontraremos las gemas de poder, que proporcionarán mejoras a nuestro personaje y, por supuesto, repartiremos "estopa" a los enemigos con cuatro tipos de armas diferentes: espada, arco, maza y martillo. Entre mazmorra y mazmorra volveremos a nuestro pueblo natal, en el que podremos recuperar fuerzas y comprar items, además de poder acceder a

Dentro del juego nos esperan más de 180 gemas mágica para configurar a nuestros heroes.

submisiones que nos encargarán sus habitantes. Te espera todo un "aventurón con mucho abolengo" para tu DS.

Primera Impresión

La trepidante historia. Nos atra-pará desde el mismo momento en que empecemos a jugar.

Que todo sean mazmorras. Quizá echemos de menos explorar los enormes mundos de toda la saga.





Al final de cada escenario nos tendremos que enfrentar con gigantescos jefes que no serán precisamente fáciles.



Cuadros accederemos a lugares tan exóticos como este.

LAS CLAVES QUE

Aunque el desarrollo será similar en muchos aspectos al del juego anterior, habra algunas novedades que merecen ser destacadas



En equipo

LA UNIÓN HACE LA FUERZA y esto será más que cierto en el juego, Combinando los poderes de ambos protagonistas podremos destrozar a los monstruos.



2 Nuevos ataques

AHORA NO ATRAPAREMOS ALMAS pero eso no impide que vayamos adquiriendo nuevas habilidades, algunas tan curjosas como este "Don Quijote"

IDRÁCULA VUELVE A NINTENDO DS!

Gastlevania: Portrait of Ruin





En esta nueva entrega del cazavampiros no estaremos solos, y deberemos enfrentarnos a un castillo lleno de sorpresas.

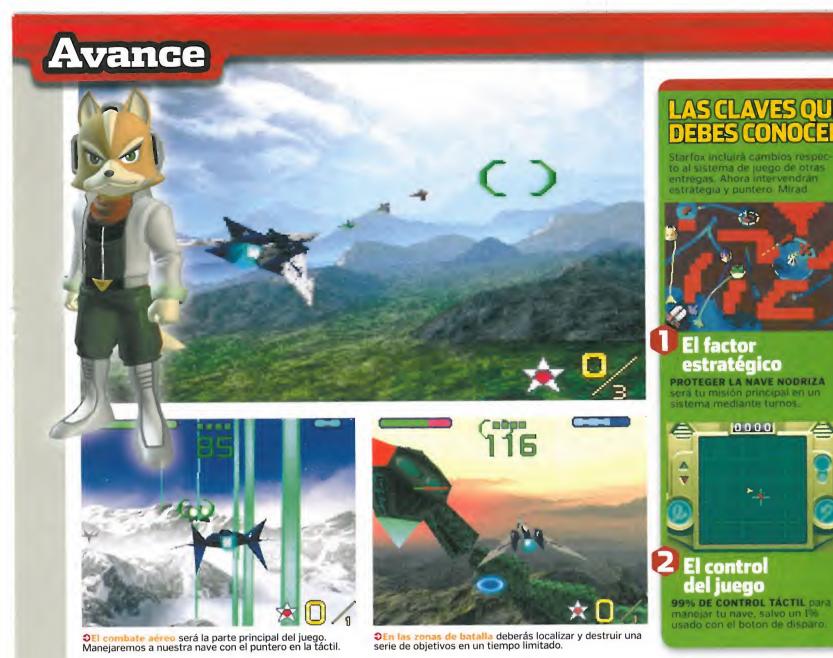
Tras disfrutar la genial aventura de Soma en «Castlevania: Dawn of Sorrow», Konami nos dará la oportunidad de jugar con dos cazavampiros simultáneamente en el prometedor «Portrait of Ruin».

Una guerra para dos

La trama se situará en la Europa de la Segunda Guerra Mundial, donde el terror y la barbarie han propiciado una vez más la aparición del castillo de Drácula. Y serán el guerrero Jonathan Morris y la hechicera Charlotte Aulin quienes harán frente, usando sus habilidades conjuntamente, a los monstruos que se cruzarán en su camino. ¿Quién los manda? Un artista llamado Brauner y sus misteriosas hijas, que recibirán su poder de unos cuadros mágicos. A través de estos cuadros tendre-

mos acceso a decenas de mundos, completando un mapeado enorme para un juego que promete ser una compra obligada.





IEL EQUIPO FOX VUELVE A LA CARGA!

Hox Comman





26 DE ENERO

Fox Mc Cloud y compañía aterrizarán por primera vez en tu DS cargados de acción, aventura, emociones y lestrategia!

an pasado muchos años desde que Fox y sus colegas salvaron el sistema planetario Lylat y el equipo StarFox se disolvió entre celebraciones. Pero Lylat volverá a arder en pocas semanas y... ien DS!

iDe nuevo en acción!

El juego será parecido a lo que jugamos en su día en N64, pero no será tan lineal y nos ofrecerá

amplios mapas donde habrá que aplicar ciertas dosis de estrategia. Deberás definir las rutas de cada nave de tu escuadrón (con el puntero) para explorar la zona y de paso atajar el camino de los misiles enemigos hacia tu nave nodriza. Cuando bueno y malo se crucen, pasarás al combate aéreo típico de la saga. Empezarás con Fox y se te irán uniendo más aliados a

los que podrás controlar (ipor fin!). Dependiendo de tu destreza, se abrirán nuevas rutas que darán lugar a ihasta 9 finales distintos!

Primera Impresión

El factor estratégico. El puntero servirá para definir rutas con total libertad. El modo multijugador online: ipique mundial de combates aéreos!

No tendrá voces. Y los combates perderán un poco de emoción.

Hazte del CLUB DEL LECTOR y forma parte de nuestro equipo

REVISTA OFICIAL



¡GRATIS DURANTE UN AÑO!

Nos gustaría saber tu opinión sobre Nintendo Acción, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a tus gustos y necesidades ya que tus opiniones son muy importantes para nosotros.

Por eso te animamos a participar en nuestro club de lectores.

Para poder formar parte de nuestro club del lector sólo debes registrarte en www.ntdaccion.es/clubdelector



¡NO LO PIENSES MÁS! REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA

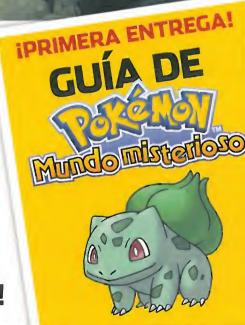


REPORTAJE

TE CONTAMOS TODO SOBRE LOS CANALES Wii



iDiseña Mii, juega con los clásicos, retoca fotos!



Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redactor Jefe:
Javier Domínguez
Maquetación:
Augusto Varela, Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, Daniel
González, Javier Miranda, José Mª Cobas,

axel springer



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Patricia Cahue, E. Pérez-Durías, Juan Palacios, Sergio Gordillo, Daniel Cabrera, Víctor Amaro

> Directora General: Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos:

Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo

Director de Producción: Julio Iglesias Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón

Director de Sistemas: Javier del Val Subdirectora de Márketing: Belén Fernández Zori Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN

C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448 nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
C/Orense, 12-14 - 2ª planta
Oficinas 2 y 3
28020 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992
© 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

"Nintendo", "Nintendo Entertainment System", "N.E.S.", "Super Nintendo Entertainment System", "Super NES", "Game Boy", "Nintendo Acción" and "Mario" are trademarks of Nintendo. Todos los títulos aparecidos en esta revista son marcas registradas o copyrights de Nintendo of America Inc. Adicionalmente, los siguientes nombres son marcas registradas o copyrights de las firmas señaladas; TM, © y en juegos y personajes pertenecientes a compañías que comercializan y autorizan estos productos. NINTENDO ACCIÓN no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados.

Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte sin permiso del editor.



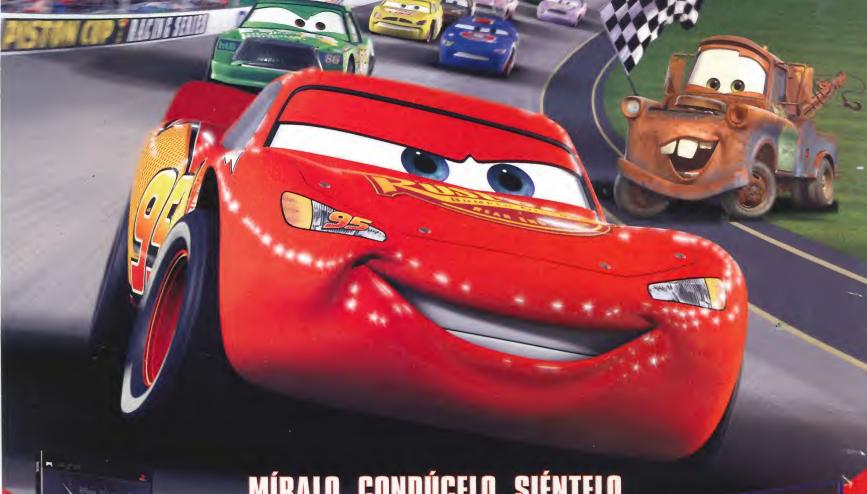


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

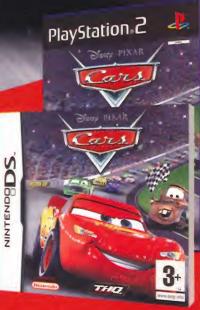












IYA DISPONIBLE!

















P I X A R

